

**INTERNATIONAL PRACTICAL SHOOTING
CONFEDERATION
NEMZETKÖZI GYAKORLATI LÖVÉSZ
SZÖVETSÉG**

**MINI PUSKA COMPETITION RULES
MINI PUSKA VERSENYSZABÁLYZAT**

2025. Januári kiadás

International Practical Shooting Confederation
Carretera Vieja de Bunyola

Km 6,2 – 07141 Marratxi
Mallorca, Spain

Tel: +34 971 796 232 WhatsApp: +34 699 264 399

Email: rules@ipsc.org Web: www.ipsc.org

Copyright © 2024 International Practical Shooting Confederation

Az „IPSC”, „DVC” és „IROA” rövidítések, az IPSC pajzslogó, az „International Range Officers Association” elnevezés, az IROA logó, az IPSC céltáblák (IPSC Targets), valamint a „Diligentia, Vis, Celeritas” jelmondat mind a Nemzetközi Gyakorlati Lövész Szövetség (International Practical Shooting Confederation) bejegyzett, lövészettel kapcsolatos védjegyei.

Az IPSC-hez, illetve annak valamely tagsági Régiójához (Region) nem tartozó magánszemélyek, szervezetek és egyéb jogalanyok számára tilos ezen elemek bármelyikének használata az IPSC Elnökének, illetve adott esetben az illetékes Regionális Igazgatónak (Regional Director) az előzetes, írásbeli jóváhagyása nélkül.

Tartalom

1. FEJEZET: Pályatervezés	6
1.1. Általános alapelvek	6
1.2. Pályatípusok	6
1.3. IPSC szankcionálás (IPSC Sanctioning)	7
2. FEJEZET: Lőtér- és pályaépítés	9
2.1. Általános előírások	9
2.2. Pályaépítési kritériumok (Course Construction Criteria)	10
2.3. A pályaépítés módosításai (Modifications to Course Construction)	11
2.4. Biztonsági területek (Safety Areas)	11
2.5. Próbálövő / belövő állás (Test Firing / Sighting-In Bay)	12
2.6. Árusítói területek (Vendor Areas)	12
2.7. Higiéniái területek (Hygiene Areas)	12
3. FEJEZET: Pályainformációk	13
3.1. Általános előírások	13
3.2. Írásos pályaismertető (Written Stage Briefings)	13
3.3. Helyi, regionális és nemzeti szabályok (Local, Regional and National Rules)	13
4. FEJEZET: Lőtéri felszerelés	14
4.1. Célok – Általános alapelvek	14
4.2. IPSC által jóváhagyott puska célok – Papír	15
4.3. IPSC által jóváhagyott puska célok – Fém	15
4.4. IPSC által jóváhagyott puska célok	16
4.5. Törekeny és szintetikus célok	16
4.6. A lőtéri berendezések vagy felület átrendezése	17
4.7. Lőtéri berendezéshiba és egyéb kérdések	17
5. FEJEZET: Versenyzői felszerelés	18
5.1. Lőfegyverek	18
5.2. Viselés, tárolás és versenyzői felszerelés	19
5.3. Megfelelő öltözet	19
5.4. Szem- és hallásvédelem	19
5.5. Lőszer és kapcsolódó felszerelés	20
5.6. Teljesítménytényezők	20
5.7. Meghibásodások – A versenyző felszerelése	20
6. FEJEZET: Mérkőzésstruktúra	22
6.1. Általános alapelvek	22
6.2. Mérkőzésdivíziók	22
6.3. Mérkőzéskategóriák	23
6.4. Regionális csapatok	23
6.5. Versenyzői státusz és igazolások	24
6.6. Versenyzői időbeosztás és squadbeosztás	24
6.7. Nemzetközi Minősítési Rendszer	25
7. FEJEZET: Mérkőzésvezetés	26
7.1. Mérkőzéstisztviselők	26
7.2. A mérkőzéstisztviselők fegyelme	26
7.3. Tisztviselők kinevezése	26
8. FEJEZET: A lőfeladat	28
8.1. Puska készenléti állapotai	28
8.2. Versenyzői készenléti állapot	28
8.3. Lőtéri kommunikáció	29
8.4. Töltés, újratöltés vagy ürítés lőfeladat közben	30
8.5. Mozgás	30
8.6. Segítségnyújtás vagy beavatkozás	30

8.7. Célkép, száraz gyakorlás és pályabejárás.....	31
9. FEJEZET: Pontozás.....	32
9.1. Általános előírások.....	32
9.2. Pontozási módszer	33
9.3. Pontegyenlőségek	33
9.4. Célpontozási és büntetési értékek	33
9.5. Célértékelési szabályok.....	34
9.6. Pontszám ellenőrzése és vitatása.....	34
9.7. Pontlapok	35
9.8. Pontozási felelősség.....	36
9.9. Eltűnő célok értékelése	36
9.10. Hivatalos idő	37
9.11. Pontozóprogramok.....	37
10. FEJEZET: Büntetések és kizárások.....	38
10.1. Eljárási büntetések – Általános előírások.....	38
10.2. Eljárási büntetések – Konkrét példák.....	38
10.3. Kizárás – Általános előírások.....	39
10.4. Kizárás – Véletlen lövés	39
10.5. Kizárás – Nem biztonságos fegyverkezelés	40
10.6. Kizárás – Sportszerűtlen magatartás	41
10.7. Kizárás – Tiltott szerek	41
11. FEJEZET: Döntőbizottsági eljárás és szabályértelmezés	43
11.1. Általános alapelvek.....	43
11.2. A Bizottság összetétele	43
11.3. Határidők és eljárási sorrend.....	44
11.4. Díjak.....	44
11.5. Eljárási szabályok	44
11.6. Döntés és további intézkedés	44
11.7. Harmadik fél fellebbezései.....	45
11.8. Szabályértelmezés.....	45
12. FEJEZET: Vegyes rendelkezések	46
12.1. Függelékek.....	46
12.2. Nyelv.....	46
12.3. Felelősségkizárások	46
12.4. Nem.....	46
12.5. Fogalomjegyzék	46
12.6. Mérések.....	48
A1 FÜGGELÉK: IPSC Mini Puska mérkőzésszintek	49
A2 FÜGGELÉK: IPSC elismerés	50
A3 FÜGGELÉK: Shoot-Off kiesési táblázat	52
A4 FÜGGELÉK: Jóváhagyott pályaarányok.....	53
B1 FÜGGELÉK: Célbemutató	54
B2 FÜGGELÉK: IPSC cél	55
B3 FÜGGELÉK: IPSC Mini cél	56
B4 FÜGGELÉK: IPSC univerzális cél.....	57
B5 FÜGGELÉK: IPSC Micro cél.....	58
B6 FÜGGELÉK: IPSC elektronikus értékelő cél	59
B7 FÜGGELÉK: IPSC elektronikus értékelő mini cél.....	60
B9 FÜGGELÉK: IPSC elektronikus értékelő univerzális cél.....	61
B9 FÜGGELÉK: IPSC elektronikus értékelő micro cél	62
B10 FÜGGELÉK: IPSC elektronikus értékelő célok kalibrálása és tesztelése	62
B11 FÜGGELÉK: Elektronikus értékelő célok napi jelentési űrlapja	64
C1 FÜGGELÉK: IPSC Popperek kalibrálása	65
C2 FÜGGELÉK: IPSC Popperek	66

C3 FÜGGELÉK: IPSC Mini Puska fém tányérok.....	67
D FÜGGELÉK: Mini Puska Divíziók.....	68
E1 FÜGGELÉK: A versenyző készenléti állapotának ábrája	69
F1 FÜGGELÉK: Pontozási kézjelek.....	70
TÁRGYMUTATÓ	71

1. FEJEZET: Pályatervezés

1.1. Általános alapelvek

1.1.1 Biztonság (Safety) – Az IPSC mérkőzéseket (matches) a biztonság kellő figyelembevételével kell megtervezni, megépíteni és lebonyolítani.

1.1.2 Minőség (Quality) – Egy IPSC mérkőzés értékét a pályatervezésben megjelenő kihívás minősége határozza meg. A lőfeladatokat (courses of fire) elsősorban a versenyző IPSC lövészeti készségeinek, nem pedig fizikai képességeinek tesztelésére kell megtervezni.

1.1.3 Egyensúly (Balance) – A Pontosság, Erő és Gyorsaság (Accuracy, Power and Speed) az IPSC lövészet egyenértékű elemei, amelyeket a latin „Diligentia, Vis, Celeritas” („DVC”) szavak fejeznek ki. Egy megfelelően kiegyensúlyozott lőfeladat nagymértékben az abban bemutatott kihívások jellegétől függ. Ugyanakkor a pályákat úgy kell megtervezni, és az IPSC mérkőzéseket úgy kell lebonyolítani, hogy ezen elemeket egyenlő mértékben értékeljék. Az IPSC Mini Puska mérkőzések mentesülnek a minimális teljesítményre (minimum power) vonatkozó megfontolások alól (lásd még az 5.6.1 szabályt).

1.1.4 Változatosság (Diversity) – Az IPSC lövészeti kihívások változatosak. Bár nem szükséges minden mérkőzésre új pályákat építeni, egyetlen lőfeladatot sem szabad ismételtlen úgy használni, hogy az az IPSC lövészeti készségek végleges mércéjének minősüljön.

1.1.5 Szabad megoldás (Freestyle) – Az IPSC mérkőzések szabad megoldásúak (freestyle). A versenyzők számára lehetővé kell tenni, hogy a bemutatott kihívást szabadon választott módon oldják meg. A rajtjel (Start Signal) után a lőfeladatok nem írhatnak elő kötelező újratöltést, és nem határozhatnak meg kötelező löhelyzetet, helyet vagy testtartást, kivéve az alábbiakban meghatározott eseteket. Ugyanakkor kialakíthatók olyan feltételek, valamint építhetők olyan akadályok vagy egyéb fizikai korlátozások, amelyek a versenyzőt meghatározott löhelyzetekbe, helyekre vagy testtartásokba kényszerítik.

1.1.5.1 Az I. és II. szintű (Level I and Level II) mérkőzéseknek nem kell szigorúan megfelelniük a szabad megoldásra (freestyle) vagy a lövésszám-korlátozásokra vonatkozó követelményeknek (lásd az 1.2 szakaszt).

1.1.5.2 A rövid pályák (Short Courses) és minősítő pályák (Classifiers) tartalmazhatnak kötelező újratöltést, és előírhatnak löhelyzetet, helyet és/vagy testtartást. Amennyiben kötelező újratöltés szükséges, azt azután kell végrehajtani, hogy a versenyző első céljára lőtt, és mielőtt az utolsó céljára löne. A szabálysértések egy eljárási büntetést (procedural penalty) vonnak maguk után.

1.1.5.3 Az általános pályák (General Courses) és a minősítő pályák (Classifiers) nem írhatják elő, hogy lövészkor a gyenge vállat (weak shoulder) kell használni.

1.1.5.4 Ha az írásos pályaismertető (written stage briefing) előírja, hogy a versenyzőnek egy tárgyat a lőfeladat végrehajtása során hordania, megtartania vagy megfognia kell, a 10.2.2 szabály alkalmazandó.

1.1.5.5 A pályatervezők (Course Designers) szabadságot adhatnak a versenyzőknek arra, hogy a rajtjelre (Start Signal) egy jól körülhatárolt lözőna (firing zone) határain belül bárhol várakozzanak.

1.1.6 Nehézség (Difficulty) – Az IPSC mérkőzések különböző nehézségi fokokat mutatnak be. Lövészeti kihívás nem támadható meg arra hivatkozással, hogy az tiltó jellegű vagy teljesíthetetlen. Ez nem vonatkozik a nem lövészeti kihívásokra, amelyeknek észszerűen figyelembe kell venniük a versenyzők magasságából és testalkatából eredő különbségeket.

1.2. Pályatípusok

Az IPSC mérkőzések az alábbi típusú lőfeladatokat (courses of fire) tartalmazhatják:

1.2.1 Általános lőfeladatok (General Courses of Fire):

1.2.1.1 Rövid pályák (Short Courses) – Teljesítésükhöz nem lehet több mint 10 lövés szükséges.

1.2.1.2 Közepes pályák (Medium Courses) – Teljesítésükhöz nem lehet több mint 20 lövés szükséges. A pályatervezés és -építés nem követelheti meg, hogy egyetlen helyről vagy nézetből 5-nél több értékelendő célt (scoring targets) kelljen löni, és nem teheti lehetővé, hogy a versenyző a löfeladat valamennyi célját egyetlen helyről vagy nézetből löje meg.

1.2.1.3 Hosszú pályák (Long Courses) – Teljesítésükhöz nem lehet több mint 40 lövés szükséges. A pályatervezés és -építés nem követelheti meg, hogy egyetlen helyről vagy nézetből 5-nél több értékelendő célt (scoring targets) kelljen löni, és nem teheti lehetővé, hogy a versenyző a löfeladat valamennyi célját egyetlen helyről vagy nézetből löje meg.

1.2.1.4 Egy IPSC által szankcionált mérkőzés jóváhagyott egyensúlya 3 rövid pálya, 2 közepes pálya és 1 hosszú pálya aránya (lásd az A4 függelékben az Approved Stage Ratios részt).

1.2.1.5 A 2. opció és/vagy 3. opció szerinti puska készenléti állapotok (Puska ready conditions) (lásd a 8. fejezetet) nem lehetnek előírva a mérkőzés löfeladatainak több mint 25%-ánál.

1.2.1.6 Egy III. szintű vagy magasabb IPSC Mini Puska mérkőzés esetében a célok távolságára vonatkozó ajánlott egyensúly: az összes cél 40%-a 25 méternél közelebb, 40%-a 25 és 40 méter között, 20%-a pedig 40 és 120 méter között legyen.

1.2.1.7 Az IPSC Mini Puska mérközéseken használt IPSC Mini Targets maximális céltávolsága 80 méter.

1.2.1.8 Amennyiben a lőtér fizikai méretei nem teszik lehetővé célok 50 méternél nagyobb távolságra történő elhelyezését, ajánlott az IPSC Micro Target használata (lásd a B5 függelékét).

1.2.1.9 Az IPSC Micro Targets kizárólag a 40 és 120 méter között elhelyezett IPSC Targets szimulálására használhatók, ha a lőtér nem teszi lehetővé a célok ilyen távolságra történő elhelyezését.

1.2.1.10 Az IPSC Mini Puska mérközéseken használt IPSC Micro Targets céltávolsága 20 és 50 méter között van.

1.2.2 Különleges löfeladatok (Special Courses of Fire):

1.2.2.1 Minősítő pályák (Classifiers) – A Regionális Igazgató (Regional Director) és/vagy az IPSC által engedélyezett löfeladatok, amelyek azon versenyzők számára állnak rendelkezésre, akik regionális és/vagy nemzetközi minősítést kívánnak szerezni. A minősítő pályákat e szabályoknak megfelelően kell felállítani, és azokat szigorúan a hozzájuk tartozó megjegyzéseknek és ábráknak megfelelően kell lebonyolítani. Az eredményeket az elismerés érdekében az engedélyező szervezet által előírt formátumban kell benyújtani, az esetleges alkalmazandó díjakkal együtt.

1.2.2.2 Párbajlövészet (Shoot-Off) – A mérkőzéstől elkülönítetten lebonyolított esemény. Két jogosult versenyző egy vagy több kieséses párharcból álló folyamatban egyszerre lő két azonos és egymás melletti célsorra (target arrays) (lásd az A3 függelékét). Ajánlott fém célok használata, továbbá az, hogy az egyes versenyzők utolsó célja úgy legyen beállítva, hogy ledöntésekor átfedje a másik versenyző célját, és a győztes az a versenyző legyen, akinek a célja alul helyezkedik el. Egy-egy célsor nem haladhatja meg a 12 lövést, és minden versenyzőt kötelezhetnek arra, hogy első céljának meglövése után, de utolsó céljának meglövése előtt kötelező újratöltést hajtson végre. A szabálysértések az adott párharc automatikus elvesztését vonják maguk után.

1.3. IPSC szankcionálás (IPSC Sanctioning)

1.3.1 Az IPSC szankcionálást igénylő mérkőzésszervezők kötelesek megfelelni a pályatervezés és pályaépítés általános alapelveinek, valamint minden egyéb, az adott szakágra vonatkozó hatályos IPSC szabálynak és előírásnak. Azok a löfeladatok, amelyek nem felelnek meg ezeknek a követelményeknek, nem kapnak szankcionálást, és nem hirdethetők vagy jelenthetők be IPSC által szankcionált mérkőzésként.

1.3.2 Az IPSC-hez benyújtott löfeladatokban szereplő célsorokat, célmegjelenítéseket vagy kellékeket, amelyeket az IPSC logikátlannak vagy gyakorlatilag kivitelezhetetlennek ítél, nem hagyják jóvá (lásd a külön Target Array Book legfrissebb változatát).

1.3.3 Az IPSC Elnöke, megbízottja vagy a Szövetség tisztségviselője — ebben a sorrendben — visszavonhatja egy mérkőzés IPSC szankcionálását, ha saját vagy közös véleményük szerint a mérkőzés vagy annak bármely része:

1.3.3.1 Sérti a pályatervezési alapelvek célját vagy szellemiségét; vagy

1.3.3.2 A szankcionált tervhez képest jelentős eltéréssel épült meg; vagy

1.3.3.3 Megsérti bármely hatályos IPSC szabályt; vagy

1.3.3.4 Valószínűsíthetően rossz hírbe hozza az IPSC lövészportot; vagy

1.3.3.5 Ha a 6.5.1.1 szabály rendelkezéseit nem tartották be.

1.3.4 Az IPSC mérkőzési szintekre vonatkozó követelményeket és ajánlásokat az A1 függelék tartalmazza.

A következő általános pályaeépítési előírások felsorolják az IPSC mérkőzések lőfeladataira alkalmazandó kritériumokat, felelősségi köröket és korlátozásokat. A pályatervezőkre (Course Designers), a rendező szervezetekre és a tisztségviselőkre (officials) ezek az előírások vonatkoznak.

2. FEJEZET: Lőtér- és pályaépítés

2.1. Általános előírások

2.1.1 Fizikai kialakítás (Physical Construction) – Bármely löfeladat tervezésével, fizikai kialakításával és meghatározott követelményeivel kapcsolatos biztonsági szempontokért a rendező szervezet felel, a főbíró (Range Master) jóváhagyása mellett. Észszerű erőfeszítéseket kell tenni a versenyzők, tisztségviselők és nézők sérülésének megelőzése érdekében a mérkőzés során. A pályatervezésnek lehetőség szerint meg kell előznie a véletlenül bekövetkező veszélyes cselekményeket. Figyelembe kell venni a löfeladat lebonyolítását annak érdekében, hogy a versenyzőket felügyelő tisztségviselők számára megfelelő hozzáférés álljon rendelkezésre.

2.1.2 Biztonságos löszögek (Safe Angles of Fire) – A löfeladatokat mindig a biztonságos löszögek figyelembevételével kell megépíteni. Figyelembe kell venni a biztonságos cél- és keretszerkezetet, valamint az esetleges lepattanások szögét. Adott esetben a golyófogók (backstops) és oldalsó töltések (side berms) fizikai méreteit és alkalmasságát az építési folyamat részeként kell meghatározni. Eltérő rendelkezés hiányában az alapértelmezett maximális csőtorkolati szög (muzzle angle) minden irányban 90 fok, amelyet a közvetlenül a lőtér közepe felé, előre néző versenyző elejétől mérnek. A szabálysértésekre a 10.5.2 szabály vonatkozik.

2.1.2.1 A Regionális Igazgató (Regional Director) irányítása és jóváhagyása mellett pálya- vagy lőtér-specifikus, csökkentett vagy megnövelt csőtorkolati szögek engedélyezhetők. A szabálysértésekre a 10.5.2 szabály vonatkozik. Az alkalmazandó szögek és bármely feltételes tényező — például ha egy csökkentett függőleges csőtorkolati szög csak akkor alkalmazandó, amikor az ujj az elsütőbillentyű-védőn (trigger guard) belül van — teljes részleteit a mérkőzés előtt közzé kell tenni, és azokat az írásos pályaismertetőben (written stage briefings) szerepeltetni kell (lásd még a 2.3 szakaszt).

2.1.3 Minimális távolságok (Minimum Distances) – Amikor egy löfeladatban fém célokat vagy fém kemény fedezéket (metal hard cover) használnak, óvintézkedéseket kell tenni annak érdekében, hogy a versenyzők és a mérkőzés tisztségviselői (Match Officials) legalább 5 méteres távolságot tartsanak ezektől, miközben azokat lövik. Ahol lehetséges, ezt fizikai akadályokkal kell megoldani. Ha a fém célok megközelítésének korlátozására hibavonalakat (Fault Lines) használnak, azokat legalább 6 méterre kell elhelyezni a céloktól, hogy a versenyző véletlen hibavonal-átlépés esetén is az 5 méteres minimális távolságon kívül maradjon (lásd a 10.4.7 szabályt). Gondossággal kell eljárni a lóvonalon lévő fém kellékek tekintetében is.

2.1.4 Célok elhelyezése (Target Locations) – Ha egy pálya olyan célhelyeket tartalmaz, amelyek nem közvetlenül a löírányban vannak, a szervezőknek és tisztségviselőknek védeniük vagy korlátozniuk kell azokat a környező területeket, amelyekhez versenyzők, tisztségviselők vagy nézők hozzáférhetnek. Minden versenyző számára lehetővé kell tenni, hogy a versenyfeladatot saját módján oldja meg, és nem szabad olyan módon kényszeríteni, amely veszélyes cselekményt okozhat. A célokat úgy kell elrendezni, hogy azok bemutatott módon történő lövése ne okozza a biztonságos löszögek megsértését.

2.1.5 Lőtérfelület (Range Surface) – A lőtér felületét lehetőség szerint a mérkőzés előtt elő kell készíteni, és a mérkőzés során mérsékelten törmelékmentesen kell tartani, hogy észszerű biztonságot nyújtson a versenyzők és tisztségviselők számára. Figyelembe kell venni a kedvezőtlen időjárás és a versenyzői cselekmények lehetőségét. A mérkőzés tisztségviselői bármikor kavicsot, homokot vagy más anyagokat adhatnak a romló állapotú lőtérfelülethez, és az ilyen lőtérkarbantartási intézkedések ellen a versenyzők nem fellebbezhetnek.

2.1.6 Akadályok (Obstacles) – A löfeladatban szereplő természetes vagy létrehozott akadályoknak észszerűen figyelembe kell venniük a versenyzők magasságából és testalkatából eredő különbségeket, és úgy kell megépülniük, hogy észszerű biztonságot nyújtsanak minden versenyző, mérkőzéstisztségviselő és néző számára.

2.1.7 Közös lóvonalak (Common Firing Lines) – Azoknak a löfeladatoknak, ahol több versenyzőnek egy közös lóvonallról kell egyidejűleg tüzelnie, például Shoot-Off esetén, minden versenyző között legalább 3 méter szabad helyet kell biztosítaniuk.

2.1.8 Célok elhelyezése (Target Placement) – Gondosan kell eljárni a papírcélok fizikai elhelyezésekor az átlövés (shoot through) megelőzése érdekében.

2.1.8.1 A célok elhelyezését egyértelműen meg kell jelölni a céltartókon a célcserehez, továbbá a céltartókat biztonságosan rögzíteni kell, vagy helyüket egyértelműen meg kell jelölni a lőtérfelületen az egész mérkőzésen át

tartó következetesség biztosítása érdekében. Ezen túlmenően a céltípusokat a mérkőzés kezdete előtt meg kell határozni és azonosítani kell a célkereteken vagy céltartókon, hogy az értékelendő cél (scoring target) ne legyen felcserélhető egy no-shoot céllal a mérkőzés megkezdése után.

2.1.8.2 Amikor papír és fém célokat egymás közvetlen közelében használnak egy löfeladatban, gondoskodni kell arról, hogy a fém célokról származó szilánkok vagy lepattanások (splatter) kockázata minimális legyen.

2.1.8.3 Amikor IPSC Poppers célokat használnak egy löfeladatban, ügyelni kell arra, hogy a hely vagy alapozási terület úgy legyen előkészítve, hogy a teljes mérkőzés során következetes működést biztosítson.

2.1.8.4 A statikus célokat, vagyis azokat, amelyek nem aktivált célok, a Universal target kivételével nem szabad a függőlegestől 90 foknál nagyobb szögben bemutatni.

2.1.9 Töltések (Berms) – Valamennyi töltés (berm) minden személy számára mindenkor tiltott terület (off limits), kivéve, ha a pályabíró (Range Officer) kifejezetten engedélyezi az azokhoz való hozzáférést (lásd a 10.6 szakaszt).

2.2. Pályaépítési kritériumok (Course Construction Criteria)

A löfeladat építése során különféle fizikai akadályok használhatók a versenyző mozgásának korlátozására és további versenykihívások biztosítására az alábbiak szerint:

2.2.1 Hibavonalak (Fault Lines) – A versenyző mozgását lehetőség szerint fizikai akadályok használatával kell korlátozni. A hibavonalak (Fault Lines) használata azonban az alábbiak szerint megengedett:

2.2.1.1 A célok felé történő veszélyes és/vagy életszerűtlen rohmozás vagy azoktól való visszavonulás megakadályozására;

2.2.1.2 Fizikai akadályok és/vagy fedezék használatának szimulálására;

2.2.1.3 Egy általános löterület vagy annak egy része határainak meghatározására.

2.2.1.4 A hibavonalakat szilárdan kell rögzíteni, legalább 2 centiméterrel a talajszint fölé kell emelkedniük, fából vagy más merev anyagból kell készülniük, és egy mérkőzés minden löfeladatánál egységes színűeknek kell lenniük, lehetőleg pirosnak. Hacsak nem folyamatos módon használják őket egy általános löterület határainak meghatározására, a hibavonalaknak legalább 1,5 méter hosszúnak kell lenniük, de végtelenbe nyúlónak kell tekinteni őket.

2.2.1.5 Ha egy löfeladatnak (COF) hibavonalakkal és/vagy egyértelműen körülhatárolt löterülettel láthatóan kijelölt átjárója van, bármely versenyző, aki rövidítést alkalmaz azzal, hogy az átjárón és/vagy löterületen kívüli talajra lép, minden olyan lövésért egy eljárási büntetést (procedural penalty) kap, amelyet a rövidítés megkezdése után ad le.

2.2.2 Nem alkalmazandó.

2.2.3 Barikádok / akadályfalak (Barriers) – Az alábbi módon kell megépíteni őket:

2.2.3.1 Elég magasnak és erősnek kell lenniük ahhoz, hogy betöltsék rendeltetésüket. Lőállás-platformmal vagy hasonlóval történő kiegészítés hiányában a legalább 1,8 méter magas barikádokat az ég felé végtelenbe nyúlónak kell tekinteni (lásd még a 10.2.11 szabályt).

2.2.3.2 Tartalmazniuk kell lehetőség szerint a szélső oldalaitól hátrafelé, talajszinten kiinduló hibavonalakat (Fault Lines).

2.2.4 Nem alkalmazandó.

2.2.5 Cooper-alagutak (Cooper Tunnels) – Olyan alagutak, amelyek kitémasztott függőleges tartókból állnak, és laza felső anyagokat, például faléceket tartanak, amelyek leeshetnek, ha a versenyzők véletlenül elmozdítják őket (lásd a 10.2.5

szabályt). Ezek az alagutak bármilyen magasságban megépíthetők, de a felső anyagok nem lehetnek olyan nehezek, hogy leesésük sérülést okozzon.

2.2.6 Pályakellékek (Stage Props) – Amennyiben ezek az elemek arra szolgálnak, hogy a versenyzőt mozgás közben vagy célokra történő lövés közben megtámasszák, kialakításuk során elsődleges szempontként kell kezelni a versenyző és a mérkőzéstisztviselők biztonságát. Gondoskodni kell arról, hogy a mérkőzéstisztviselők mindenkor biztonságosan figyelemmel kísérhessék és irányíthassák a versenyző tevékenységét. A kellékeknek elég erősnek kell lenniük ahhoz, hogy valamennyi versenyző használatát elviseljék.

2.2.7 Ablakok és nyílások (Windows and Ports) – Olyan magasságban kell elhelyezni őket, amelyet a legtöbb versenyző elér, és más versenyzők számára kérésre stabil platformot kell biztosítani büntetés nélkül.

2.3. A pályaépítés módosításai (Modifications to Course Construction)

2.3.1 A mérkőzéstisztviselők (Match Officials) bármilyen okból módosíthatják egy lőfeladat fizikai kialakítását vagy pályaeljárását (stage procedure), feltéve, hogy az ilyen változtatásokat a főbíró (Range Master) előzetesen jóváhagyja. A közzétett lőfeladat bármely ilyen fizikai változtatását vagy kiegészítését lehetőség szerint a pálya megkezdése előtt be kell fejezni.

2.3.2 Minden versenyzőt a lehető leghamarabb értesíteni kell az ilyen változtatásokról. Minimális követelményként a lőfeladatért felelős tisztviselőnek a squad briefing során kell őket tájékoztatnia.

2.3.3 Ha a főbíró (Range Master) a mérkőzés megkezdése után hagy jóvá ilyen intézkedést, akkor vagy:

2.3.3.1 Engedélyezi, hogy a lőfeladat a módosítással folytatódjon, úgy, hogy az csak azokra a versenyzőkre vonatkozzon, akik még nem teljesítették a pályát. Ha a változtatást egy versenyző cselekménye okozta, az adott versenyzőt kötelezni kell a módosított lőfeladat újrälövésére (reshoot), a 2.3.4.1 szabályra figyelemmel; vagy

2.3.3.2 Ha lehetséges, előírja, hogy valamennyi versenyző a módosított lőfeladatot teljesítse, miközben minden korábbi kísérletet törölnék a mérkőzéseredményekből.

2.3.3.3 Az a versenyző, aki e vagy bármely más szakasz alapján, pályabíró (Range Officer) utasítására megtagadja egy lőfeladat újrälövését, az adott pályára nulla pontszámot kap, függetlenül bármely korábbi kísérletétől.

2.3.4 Ha a főbíró (Range Master), a versenyigazgatóval (Match Director) egyeztetve, úgy ítéli meg, hogy a fizikai vagy eljárási változtatás a versenyegyenlőség (competitive equity) elvesztését eredményezi, és lehetetlen valamennyi versenyző számára a módosított pálya teljesítését biztosítani, vagy ha a pálya bármely okból alkalmatlanná vagy működésképtelenné vált, akkor azt a pályát és minden hozzá kapcsolódó versenyzői pontszámot törölni kell a mérkőzésből.

2.3.4.1 Az a versenyző, akit olyan pályán zártak ki (disqualification), amelyet később törölnék, jogosult lehet visszahelyezésre, ha a versenyző által igénybe vett legmagasabb fellebbezési fórum — azaz adott esetben a főbíró (Range Master) vagy a Döntőbizottság (Arbitration Committee) — úgy ítéli meg, hogy a kizárás közvetlenül a pálya törlésének okaira volt visszavezethető.

2.3.5 Kedvezőtlen időjárás esetén a főbíró (Range Master) elrendelheti, hogy a papírcélok atlátszó védőborítással és/vagy felső védőtetővel lássák el, és ez az utasítás a versenyzők részéről nem fellebbezhető meg (lásd a 6.6.1 szabályt). Ezeket az elemeket minden érintett célon ugyanazon időtartamra kell alkalmazni és fent tartani, amíg a főbíró az utasítást vissza nem vonja.

2.3.6 Ha a főbíró (Range Master), a versenyigazgatóval (Match Director) egyeztetve, úgy ítéli meg, hogy éghajlati vagy egyéb körülmények súlyosan befolyásolják vagy valószínűsíthetően súlyosan befolyásolni fogják a mérkőzés biztonságát és/vagy lebonyolítását, elrendelheti minden lövészeti tevékenység felfüggesztését mindaddig, amíg „resume shooting” — azaz „a lövészet folytatható” — utasítást nem ad.

2.4. Biztonsági területek (Safety Areas)

2.4.1 A rendező szervezet felelős a mérkőzéshez szükséges megfelelő számú biztonsági terület (Safety Areas) kialakításáért és elhelyezéséért. Ezeket kényelmesen megközelíthető helyen kell elhelyezni, és táblákkal egyértelműen azonosíthatóvá kell tenni.

2.4.2 A biztonsági területeknek tartalmazniuk kell egy asztalt, amelyen a biztonságos csőtorkolati irány (safe muzzle direction) és a határok egyértelműen fel vannak tüntetve. Ha golyófogó és/vagy oldalfalak vannak, azokat olyan anyagokból kell megépíteni, amelyek képesek a kilőtt lövedékek megfogására. Hosszúfegyveres mérkőzéseken a biztonsági területek mellett, de nem a biztonsági területen belül, elegendő fegyvertartó állványt kell biztosítani a puskák biztonságos, csőtorkolattal felfelé történő tárolásához.

2.4.3 A versenyzők felügyelet nélkül használhatják a biztonsági területeket az alább meghatározott tevékenységekre, feltéve, hogy a biztonsági terület határain belül maradnak, és a lőfegyver biztonságos irányba mutat. A szabálysértések kizárását (disqualification) vonhatnak maguk után (lásd a 10.5.1 szabályt).

2.4.3.1 Töltetlen lőfegyverek tokba helyezése, tokból kivétele és holsterbe helyezése.

2.4.3.2 Töltetlen lőfegyverek vállhoz emelésének, elővételésének, száraz elsütésének (dry firing) és visszaholsterelésének gyakorlása.

2.4.3.3 Üres táruk behelyezésének és eltávolításának gyakorlása és/vagy a lőfegyver szerkezetének működtetése.

2.4.3.4 Lőfegyverek, alkatrészek és egyéb tartozékok ellenőrzése, szétszerelése, tisztítása, javítása és karbantartása.

2.4.4 Gyakorlólőszer (dummy ammunition) és éles lőszer (live rounds), akár ömlesztve, akár csomagolva, akár tárukban vagy gyorslőszerben (speed loaders) tartalmazva, semmilyen körülmények között nem szabad biztonsági területen kezelni (lásd a 10.5.13 szabályt).

2.5. Próbálövő / belövő állás (Test Firing / Sighting-In Bay)

2.5.1 Amennyiben a mérkőzésen rendelkezésre áll, a próbálövő állást (test firing bay) pályabíró (Range Officer) felügyelete és irányítása alatt kell működtetni.

2.5.2 A versenyzők a meglévő biztonsági szabályok, valamint a pályabíró (Range Officer) által meghatározott bármely időkorlát vagy egyéb korlátozás betartása mellett tesztelhetik lőfegyverük és lőszerük működését.

2.5.3 III. szintű vagy magasabb hosszúfegyveres mérkőzéseken jóváhagyott IPSC papír- és fém célokat — ahol lehetséges, elektronikus jelzésű vagy önvisszaálló kivitelben — kell a versenyzők rendelkezésére bocsátani a lőfegyverek belövésének elősegítésére.

2.6. Árusítói területek (Vendor Areas)

2.6.1 Az árusítók — vagyis azok a magánszemélyek, társaságok és egyéb jogalanyok, akik vagy amelyek IPSC mérkőzésen árut mutatnak be vagy értékesítenek — kizárólagosan felelősek termékeik és a gondjaikra bízott egyéb tárgyak biztonságos kezeléséért és őrzéséért, valamint azért, hogy azokat olyan állapotban mutassák be, amely nem veszélyeztet senkit. Az összeszerelt lőfegyvereket bemutatás előtt működésképtelenné kell tenni.

2.6.2 A főbíró (Range Master), a versenyigazgatóval (Match Director) egyeztetve, köteles az árusítói területet egyértelműen kijelölni, és „Elfogadható gyakorlati iránymutatásokat” (Acceptable Practice Guidelines) adhat ki minden árusító számára, akik saját áruik tekintetében felelősek azok végrehajtásáért.

2.6.3 A versenyzők kezelhetik az árusítók töltetlen lőfegyvereit, amennyiben teljes egészében az árusítói területen belül maradnak, feltéve, hogy kellő gondossággal biztosítják, hogy a csőtorkolat a kezelés során ne mutasson senkire.

2.7. Higiéniai területek (Hygiene Areas)

2.7.1 Elegendő számú higiéniai területet kell biztosítani kéztisztító eszközökkel és létesítményekkel, a mosdók mellett és az étkeztetési területek bejáratának közelében.

3. FEJEZET: Pályainformációk

3.1. Általános előírások

A versenyző mindig felelős azért, hogy biztonságosan teljesítse a löfeladat követelményeit, de ez tőle csak akkor várható el észszerűen, miután szóban vagy fizikailag megkapta az írásos pályaismertetőt (written stage briefing), amelynek megfelelően el kell magyaráznia a követelményeket a versenyzők számára. A pályainformációk széles körben az alábbi típusokra oszthatók:

3.1.1 Közzétett löfeladatok (Published Courses of Fire) – A nevezett versenyzőknek és/vagy regionális igazgatóiknak ugyanazon értesítési időn belül, a mérkőzést megelőzően, ugyanazokat a löfeladat-információkat kell megkapniuk. Az információ fizikai vagy elektronikus úton, illetve weboldalra történő hivatkozással is biztosítható (lásd még a 2.3 szakaszt).

3.1.2 Nem közzétett löfeladatok (Non-Published Courses of Fire) – Ugyanaz, mint a 3.1.1 szabály, azzal az eltéréssel, hogy a löfeladat részleteit előzetesen nem teszik közzé. A löfeladat utasításait az írásos pályaismertető tartalmazza.

3.2. Írásos pályaismertető (Written Stage Briefings)

3.2.1 Minden löfeladatnál a mérkőzés megkezdése előtt ki kell függeszteni egy, e szabályokkal összhangban álló és a főbíró (Range Master) által jóváhagyott írásos pályaismertetőt. Ez az ismertető elsőbbséget élvez bármely, a mérkőzés előtt a versenyzőknek közzétett vagy más módon közölt löfeladat-információval szemben, és legalább az alábbi információkat kell tartalmaznia:

- ♣ Célok (Targets) típusa és száma;
- ♣ Minimális lövésszám;
- ♣ A puska készenléti állapota (Puska ready condition);
- ♣ Rajtpozíció (Start position);
- ♣ Időindítás: hallható vagy vizuális jel;
- ♣ Eljárás (Procedure).

3.2.2 A löfeladatért felelős pályabíró (Range Officer) az írásos pályaismertetőt szó szerint fel kell olvasnia minden csapatnak (squad). A pályabíró minden mérkőzési szinten vizuálisan be kell mutatnia az elfogadható rajtpozíciót, akár kép használatával, akár fizikailag.

3.2.3 A főbíró (Range Master) az írásos pályaismertetőt bármikor módosíthatja az egyértelműség, következetesség vagy biztonság érdekében (lásd a 2.3 szakaszt).

3.2.4 Miután az írásos pályaismertetőt felolvasták a versenyzőknek, és az abból eredő kérdéseket megválaszolták, a versenyzők számára lehetővé kell tenni a löfeladat rendezett bejárását (walkthrough). A bejárás időtartamát a pályabíró (Range Officer) kell meghatározni, és annak minden versenyző számára azonosnak kell lennie. Ha a löfeladat mozgó célokat vagy hasonló elemeket tartalmaz, azokat valamennyi versenyző számára azonos időtartamban és gyakorisággal kell bemutatni.

3.3. Helyi, regionális és nemzeti szabályok (Local, Regional and National Rules)

3.3.1 Az IPSC mérkőzéseket az adott szakágra vonatkozó szabályok irányítják. A rendező szervezetek nem érvényesíthetnek helyi szabályokat, kivéve, ha az alkalmazandó joghatóság jogszabályainak vagy jogi precedensének való megfeleléshez szükséges. Az e szabályokkal összhangban nem álló, önkéntesen elfogadott szabályok nem alkalmazhatók IPSC mérkőzéseken a Regionális Igazgató (Regional Director) és az IPSC Végrehajtó Tanácsa (IPSC Executive Council) kifejezett hozzájárulása nélkül.

4. FEJEZET: Lőtéri felszerelés

4.1. Célok – Általános alapelvek

4.1.1 Az IPSC Mini Puska mérkőzéseken kizárólag az IPSC Közgyűlése (IPSC Assembly) által jóváhagyott és a B és C függelékben meghatározott specifikációknak teljes mértékben megfelelő célok, törekeny célok (frangible targets) (lásd a 4.5.1 szabályt), valamint elektronikus értékelő célok (electronic scoring targets) (lásd a 4.4.1 szabályt) használhatók.

4.1.1.1 Ha egy mérkőzésen egy vagy több cél nem felel meg pontosan a meghatározott specifikációknak, és a megfelelő specifikációjú cserecélok nem állnak rendelkezésre, a főbíró (Range Master) köteles eldönteni, hogy az eltérés elfogadható-e az adott mérkőzésen, és e szabályok 2.3 szakaszának mely rendelkezései alkalmazandók, ha vannak ilyenek. A főbíró döntése azonban kizárólag a folyamatban lévő mérkőzésre vonatkozik, és nem szolgál precedensként az ugyanazon helyszínen tartott jövőbeli mérkőzésekre vagy az érintett célok későbbi, más mérkőzésen történő használatára.

4.1.1.2 Az IPSC Mini Puska mérkőzéseken négy méretű papírcél és két méretű popper használata engedélyezett (lásd a B és C függelék). Az IPSC Mini Targets, Micro Targets és Mini Poppers az IPSC Targets és Poppers nagyobb távolságra történő elhelyezésének szimulálására szolgálnak (lásd az 1.2.1.7–1.2.1.10 szabályokat). Az alábbi típusú és méretű célok szerepelhetnek együtt ugyanabban a célsorban (target array):

- ♣ IPSC Targets és IPSC Poppers; vagy
- ♣ IPSC Mini Targets és IPSC Mini Poppers; vagy
- ♣ IPSC Micro Targets és IPSC Mini Poppers; vagy
- ♣ IPSC Targets és IPSC Mini Poppers; vagy
- ♣ IPSC Mini Targets és IPSC Poppers; vagy
- ♣ IPSC Micro Targets és IPSC Poppers.

Az alábbi típusú és méretű célok nem szerepelhetnek együtt ugyanabban a célsorban:

- ♣ IPSC Targets és IPSC Mini Targets; vagy
- ♣ IPSC Targets és IPSC Micro Targets; vagy
- ♣ IPSC Mini Targets és IPSC Micro Targets; vagy
- ♣ IPSC Poppers és IPSC Mini Poppers; vagy
- ♣ IPSC Electronic Scoring Targets és bármely más típusú cél.

4.1.2 Valamennyi IPSC mérkőzésen használt értékelendő céloknak (scoring targets) egyszínűeknek kell lenniük az alábbiak szerint:

4.1.2.1 Az IPSC Target, Mini Target és Micro Target értékelőfelületének (scoring area) cserbarna (tan) színűnek kell lennie, kivéve, ha a főbíró (Range Master) úgy ítéli meg, hogy a környezettel vagy háttérrel való kontraszt hiánya más szín használatát teszi szükségessé.

4.1.2.2 Az értékelendő fém vagy más nem papír célok teljes elülső felületét egyszínűre kell festeni, lehetőleg fehérre.

4.1.2.3 Az elektronikus értékelő célok (electronic scoring targets) teljes elülső felületét — az értékelőfelület kivételével — egyszínűre kell festeni, lehetőleg feketére. Az értékelőfelületnek ettől eltérő egyszínűnek kell lennie, lehetőleg fehérnek.

4.1.3 A no-shoot célokat jól látható „X” jelöléssel kell ellátni, vagy a mérkőzés teljes időtartama alatt az értékelendő céloktól eltérő, egységes és egyedi színűnek kell lenniük. A papír és fém no-shoot célok eltérő színűek lehetnek egy mérkőzésen, feltéve, hogy a kiválasztott szín az azonos anyagú valamennyi no-shoot cél esetében következetes; azaz ha a fém no-shoot célok sárgák, akkor mindegyiknek sárgának kell lennie, és ha a papír no-shoot célok fehérek, akkor mindegyiknek fehérnek kell lennie egy mérkőzésen vagy tornán.

4.1.3.1 Elektronikus értékelő célok nem használhatók no-shoot célként, kivéve, ha azokat az eredeti célgyártó no-shoot célként telepítette úgy, hogy átfedésben vannak egy elektronikus értékelő cél értékelőfelületével, a célszoftver megfelelő beállításával. Az elektronikus értékelő cél A zónája nem lehet teljesen takarva.

4.1.4 A löfeladatban használt célok részben vagy egészben takarhatók kemény vagy puha fedezék (hard or soft cover) alkalmazásával az alábbiak szerint:

4.1.4.1 Az a fedezék, amely egy cél egészének vagy részének takarására szolgál, kemény fedezéknek (hard cover) minősül. Ahol lehetséges, a kemény fedezéket nem szimulálni kell, hanem áthatolhatatlan anyagokból kell megépíteni (lásd a 2.1.3 szabályt). A kemény fedezék nem lehet teljes IPSC cél alakú.

4.1.4.2 Az a fedezék, amely kizárólag a célok takarására szolgál, puha fedezéknek (soft cover) minősül. Azok a lövések, amelyek áthaladtak a puha fedezéken, és értékelendő célt találnak el, értékelésre kerülnek. Azok a lövések, amelyek puha fedezéken haladtak át, mielőtt no-shoot célt találtak el, büntetést vonnak maguk után. A puha fedezékekkel takart célokon valamennyi értékelési zónát teljesen épen kell hagyni. A puha fedezékekkel takart céloknak vagy láthatónak kell lenniük a puha fedezéken keresztül, vagy az érintett cél vagy célok legalább egy részének láthatónak kell lennie a puha fedezék körül.

4.1.4.3 Elektronikus értékelő célok nem használhatók kemény vagy puha fedezékként. Az értékelőfelület azonban részben takarható a kemény fedezék használatának szimulálására az eredeti célgyártó által, a célszoftver megfelelő beállításával. Az elektronikus értékelő cél A zónája nem lehet teljesen takarva.

4.1.5 Tilos egyetlen, ép célról szalag, festék vagy bármely más eszköz használatával azt kijelenteni, hogy az két vagy több célt képvisel, és/vagy Mini vagy Micro Target célt teljes méretű célhoz rögzíteni.

4.1.6 Kizárólag IPSC célok, valamint mechanikusan vagy elektromosan működtetett eszközök használhatók mozgó célok aktiválására.

4.2. IPSC által jóváhagyott puska célok – Papír

4.2.1 Az IPSC Mini Puska mérkőzéseken négy papírcél használata engedélyezett (lásd a B függelékét).

4.2.2 A papírcélokon az értékelővonalakat (scoring lines) és a 0,5 cm-es — Mini és Micro Targets esetében 0,3 cm-es — nem értékelő szegélyeket (non-scoring borders) egyértelműen fel kell tüntetni a cél elülső oldalán. Ugyanakkor az értékelővonalak és a nem értékelő szegélyek 10 méternél nagyobb távolságból nem lehetnek láthatók.

4.2.2.1 A papír no-shoot célok elülső oldalának megfelelően megkülönböztethető nem értékelő szegélyt kell tartalmaznia. Perforáció vagy más megfelelő jelölés hiányában a főbíróknak (Range Master) biztosítania kell, hogy minden érintett no-shoot célon 0,5 cm-es — Mini és Micro Targets esetében 0,3 cm-es — pótlólagos nem értékelő szegély legyen rajzolva vagy felszerelve.

4.2.3 Amikor egy papírcél értékelőfelületét részben takarni kell, a pályatervezőknek (Course Designers) a kemény fedezéket az alábbi módok egyikével kell szimulálniuk:

4.2.3.1 A cél egy részének tényleges eltakarásával (lásd a 4.1.4.1 szabályt); vagy

4.2.3.2 A célok egyik szélétől a másikig történő fizikai kivágásával, eltávolítva azt a részt, amelyet kemény fedezékekkel takarnak tekintenek. Az ilyen célokat pótlólagos 0,5 cm-es — Mini és Micro Targets esetében 0,3 cm-es — nem értékelő szegéllyel kell ellátni, amelynek a kivágott értékelőfelület teljes szélhosszában végig kell húzódnia (lásd a 4.2.2 szabályt); vagy

4.2.3.3 Az értékelőfelület kemény fedezékekkel takart részének élesen meghatározott határvonal mentén történő festésével vagy ragasztószalagozásával, egységes és jól láthatóan kontrasztos színnel.

4.2.3.4 Amikor a papírcélokat részben takarják, fizikailag kivágják, festik és/vagy ragasztószalaggal látják el, minden értékelési zóna legalább egy részének láthatónak kell maradnia.

4.2.4 A kemény fedezék (hard cover) és az átfedő no-shoot célok nem takarhatják el teljesen a részben takart papírcél A zónáját.

4.3. IPSC által jóváhagyott puska célok – Fém

4.3.1 Általános szabályok

4.3.1.1 Kifejezetten tilos olyan fém célokat és no-shoot célokat használni, amelyek találat esetén véletlenül élükre vagy oldalra fordulhatnak. Használatuk az IPSC szankcionálás visszavonását eredményezheti.

4.3.1.2 Azokat a fém célokat és no-shoot célokat, amelyekről a pályabíró (Range Officer) úgy ítéli meg, hogy a tartószerkezetüket ért találat, vagy bármely más véletlen ok — például szélhatás, lepattanó lövedék stb. — miatt estek le vagy borultak fel, lőtéri berendezéshibának (range equipment failure) kell tekinteni (lásd a 4.7.1 szabályt).

4.3.1.3 A fém céloknak és no-shoot céloknak nincs nem értékelő szegélyük (non-scoring border).

4.3.1.4 A fém célokat és no-shoot célokat meg kell löni, és azoknak le kell esniük, fel kell borulniuk vagy önjelző módon kell jelezniük ahhoz, hogy értékelésre kerüljenek.

4.3.2 IPSC Poppers

4.3.2.1 Az IPSC Poppers és az IPSC Mini Poppers egyaránt jóváhagyott fém célok, amelyek az erő (power) felismerésére szolgálnak, és amelyeket a C1 függelékben meghatározottak szerint kell kalibrálni.

4.3.3 IPSC Plates

4.3.3.1 Különböző méretű fém tányérok (metal plates) használhatók (lásd a C3 függelékét). Az engedélyezett papírcélok általános méretének és alakjának megfelelő fém célok szintén használhatók.

4.3.3.2 A fém tányérok nem ismerik fel az erőt (power), és nem képezik kalibrálás vagy kalibrálási kifogás tárgyát. Ha egy fém tányért megfelelő és közvetlen találat ér — azaz teljes lövedékmérvével —, de nem esik le vagy nem borul fel, a pályabíró (Range Officer) lőtéri berendezéshibát (range equipment failure) állapíthat meg, és elrendelheti, hogy a versenyző a hibás tányér kijavítása után újrалоje a löfeladatot.

4.3.3.3 Azok a fém tányérok, amelyek az első találatra nem esnek le vagy nem borulnak fel, de egy későbbi lövés találatára leesnek vagy felborulnak, nem képezik újrалоvés (reshoot) alapját.

4.3.4 No-Shoots

4.3.4.1 A fém no-shoot poppereknek és tányérokknak találatot kell kapniuk, és le kell esniük, fel kell borulniuk vagy önjelző módon kell jelezniük ahhoz, hogy értékelésre kerüljenek. Találat esetén az értékelési folyamat során újra kell festeni őket.

4.3.4.2 Az engedélyezett papírcélok általános méretének és alakjának megfelelő fém no-shoot célok használhatók.

4.4. IPSC által jóváhagyott puska célok

4.4.1 Az IPSC Mini Puska mérkőzéseken négy méretű elektronikus értékelő cél (electronic scoring target) használata engedélyezett (lásd a B függelékét).

4.4.1.1 Az IPSC Mini Puska mérkőzéseken kizárólag az IPSC weboldalán található Electronic Scoring Target List listában jóváhagyottként szereplő elektronikus értékelő cél gyártók és modellek használhatók.

4.4.2 Az elektronikus értékelő céloknak nem kell értékelővonalakkal rendelkezniük, de képesnek kell lenniük az alkalmazandó értékelési zónatalálatok regisztrálására. A szokásos nem értékelő szegélyeken kívül legalább 20 cm-es, a teljes célt körülvevő, találatok regisztrálására képes nem értékelő területtel is rendelkezniük kell.

4.5. Törékeny és szintetikus célok

4.5.1 Törékeny célok (frangible targets), például csempék, értékelendő célként használhatók, de no-shoot célként nem, IPSC Mini Puska mérkőzéseken. Az agyaggalambok (clay pigeons) nem engedélyezett célok IPSC Mini Puska mérkőzéseken.

4.5.2 A szintetikus célok (synthetic targets), például az úgynevezett „self-sealing” célok, amelyeket esetenként beltéri lőtereken használnak, III. szintű vagy magasabb mérkőzéseken nem használhatók. Ugyanakkor a Regionális Igazgató (Regional Director) előzetes írásbeli jóváhagyásával szintetikus célok használhatók az adott Régióban tartott I. és II. szintű mérkőzéseken.

4.6. A lőtéri berendezések vagy felület átrendezése

4.6.1 A versenyző semmikor nem avatkozhat be a lőtérfelületbe, természetes növényzetbe, építményekbe, kellékekbe vagy más lőtéri berendezésekbe, ideértve a célokat, céltartókat és célaktivátorokat is. A szabálysértések esetenként egy eljárási büntetést (procedural penalty) vonhatnak maguk után a pályabíró (Range Officer) mérlegelése szerint.

4.6.2 A versenyző kérheti, hogy a mérkőzéstisztviselők (Match Officials) javító intézkedéseket tegyenek a lőtérfelület, a célok bemutatása és/vagy bármely más körülmény következettségének biztosítása érdekében. Az ilyen kérelmek tekintetében a főbíró (Range Master) rendelkezik végső döntési jogkörrel.

4.7. Lőtéri berendezéshiba és egyéb kérdések

4.7.1 A lőtéri berendezéseknek a kihívást minden versenyző számára tisztességesen és egyenlő módon kell bemutatniuk. A lőtéri berendezéshiba (range equipment failure) magában foglalja többek között, de nem kizárólagosan, a papírcélok elmozdulását, a fém vagy mozgó célok idő előtti aktiválódását, a mechanikusan vagy elektromosan működtetett berendezések meghibásodását, valamint olyan kellékek hibáját, mint a nyílások, portok és akadályfalak.

4.7.1.1 Bármely lőfegyver lőtéri berendezésként való kijelentése és/vagy használata tilos.

4.7.2 Az a versenyző, aki lőtéri berendezéshiba miatt nem tudja teljesíteni a lőfeladatot, vagy ha egy fém vagy mozgó cél nem lett visszaállítva a lőfeladatra tett kísérlete előtt, köteles a javító intézkedések megtétele után újralőni a lőfeladatot.

4.7.2.1 A vissza nem állított papírcélok nem minősülnek lőtéri berendezéshibának (lásd a 9.1.4 szabályt).

4.7.2.2 Ha a főbíró (Range Master) úgy ítéli meg, hogy egy vagy több cél a lőfeladatban hibás, és/vagy azokat a korábbi bemutatásokhoz képest jelentősen eltérő módon mutatták be, újralövést (reshoot) ajánlhat fel az érintett versenyző vagy versenyzők számára.

4.7.3 Egy lőfeladat berendezésének tartós meghibásodása az adott pálya mérkőzéseredményeiből való eltávolítását eredményezheti (lásd a 2.3.4 szabályt).

5. FEJEZET: Versenyzői felszerelés

5.1. Lőfegyverek

5.1.1 A lőfegyvereket a Divíziók szabályozzák (lásd a D függelék), de a lőfeladatoknak minden Divízió esetében azonosnak kell maradniuk.

5.1.2 Az IPSC Mini Puska mérkőzéseken használt puskák esetében a .22LR kaliber kötelező.

5.1.3 Irányzékok

Az IPSC által meghatározott irányéktípusok a következők:

5.1.3.1 „Nyílt irányzékok” azok a lőfegyverre szerelt célzóeszközök, amelyek nem használnak elektronikus áramkört és/vagy lencsét. A száloptikás betétek nem minősülnek lencsének.

5.1.3.2 „Optikai/elektronikus irányzékok” azok a lőfegyverre szerelt célzóeszközök — ideértve a fegyverlámpákat is —, amelyek elektronikus áramkört és/vagy lencsét használnak.

5.1.3.3 „Lézerirányzékok” azok a lőfegyverre szerelt célzóeszközök, amelyek sugarat vetítenek a célra, vizuális referenciapontot biztosítva. Ezek nem engedélyezettek IPSC mérkőzéseken.

5.1.3.4 A főbíró (Range Master) a végső döntéshozó bármely IPSC mérkőzésen használt irányzék besorolása és/vagy e szabályoknak való megfelelése tekintetében, ideértve a D függelékben szereplő Divíziókat is.

5.1.4 Ha csak valamely Divízió nem írja elő (lásd a D függelék), a lőfegyver elsütőbillentyű-húzóerejére nincs korlátozás, de az elsütőszerkezetnek mindenkor biztonságosan kell működnie.

5.1.5 Kifejezetten tilos az olyan elsütőbillentyű és/vagy elsütőbillentyű-papucs, amely túlnyúlik az elsütőbillentyű-védő szélességén. Ugyanakkor a „téli elsütőbillentyűvel/védővel” felszerelt puskák ebben az üzemmódban használhatók, feltéve, hogy ezt a megoldást a puska részeként tervezték, gyártották és biztosították, és kizárólag akkor, ha az adott éghajlati vagy időjárási körülmények indokolják használatát.

5.1.6 A lőfegyvereknek működőképesnek és biztonságosnak kell lenniük. A pályabírók (Range Officers) bármikor kérhetik a versenyző lőfegyverének vagy kapcsolódó felszerelésének vizsgálatát annak ellenőrzésére, hogy azok biztonságosan működnek-e. Ha a pályabíró bármely ilyen eszközt működésképtelenné vagy nem biztonságosnak nyilvánít, azt a mérkőzésből ki kell vonni mindaddig, amíg az eszközt a főbíró megaláztatására meg nem javítják (lásd még az 5.7.5 szabályt).

5.1.7 A versenyzőknek a mérkőzés valamennyi lőfeladatánál ugyanazt a lőfegyvert és ugyanazt az irányéktípust kell használniuk. Ha azonban a versenyző eredeti lőfegyvere és/vagy irányzéka a mérkőzés során működésképtelenné vagy nem biztonságossá válik, a versenyzőnek helyettesítő lőfegyver és/vagy irányzék használata előtt engedélyt kell kérnie a főbírótól, aki a cserét jóváhagyhatja, feltéve, hogy meggyőződött az alábbiakról:

5.1.7.1 A helyettesítő lőfegyver megfelel az érintett Divízió követelményeinek, és azonos típusú, működési rendszerű és kaliberű, valamint azonos típusú irányzékkal van felszerelve; és

5.1.7.2 A helyettesítő lőfegyver használatával a versenyző nem szerez előnyt.

5.1.8 Az a versenyző, aki a mérkőzés során a főbíró előzetes jóváhagyása nélkül lőfegyvert és/vagy irányzékot cserél vagy jelentősen módosít, a 10.6.1 szabály rendelkezései alá esik.

5.1.8.1 A barikádtámaszok, függőleges elülső markolat vagy bipod felszerelése vagy eltávolítása nem minősül a lőfegyver jelentős módosításának.

5.1.9 A versenyző egy lőfeladat során soha nem használhat vagy viselhet magán egynél több lőfegyvert (lásd a 10.5.8 szabályt).

5.1.10 A puskának olyan válltámasszal kell rendelkeznie, amely lehetővé teszi a vállból történő lövést (lásd a 10.5.16 szabályt).

5.1.11 Tilosak azok a puskák, amelyek kizárólag sorozatlövésre és/vagy teljesen automata működésre képesek, vagyis amelyeknél az elsütőbillentyű egyszeri meghúzására vagy működtetésére egynél több lövés adható le (lásd a 10.5.16 szabályt).

5.1.12 Tilosak az egynél több csővel rendelkező puskák.

5.2. Viselés, tárolás és versenyzői felszerelés

5.2.1 Viselés és tárolás – A biztonsági terület határain belüli eseteket, illetve a pályabíró felügyelete és közvetlen utasítása alatti eseteket kivéve, a hosszúfegyvereknek töltetlennek kell lenniük, és azokat kézben tartva, vállon tartva vagy szíjon viselve — illetve állványba helyezve — úgy kell tartani, hogy a csőtorkolat felfelé mutasson. A fegyvertokba vagy fegyvertáskába helyezett hosszúfegyvereknél nem követelmény, hogy felfelé mutassanak. A szabály be nem tartása a 10.5.1 szabály rendelkezéseinek alkalmazását vonhatja maga után. A zárszerkezet lehet nyitott vagy zárt, de amikor a lőfegyver nincs használatban, mindenkor csőbiztonsági zászlót kell behelyezni. A kivehető társakat el kell távolítani. A szabálysértések első előfordulásakor figyelmeztetést vonnak maguk után, ugyanazon mérkőzésen belüli további előfordulások esetén azonban a 10.5.1 szabály alkalmazandó.

5.2.1.1 Az IPSC mérkőzésre töltött lőfegyver birtokában érkező versenyző köteles azonnal jelentkezni egy pályabírónál, aki felügyeli a lőfegyver ürítését. Azok a versenyzők, akik ezt elmulasztják, a 10.5.14 szabály hatálya alá eshetnek.

5.2.1.2 Az 5.2.1 szabály rendelkezésein belül semmilyen lőszer nem lehet a fegyveren, a fegyverre szerelt csípőtőkben vagy hurkokban, illetve a fegyverre szerelt szíjon, kivéve, ha ez pályabíró felügyelete alatt és közvetlen utasítására történik.

5.2.2 Nem alkalmazandó.

5.2.3 A fegyverszíj, bipod és/vagy barikádtámasz kivételével tilos bármely más, stabilitást javító eszköz használata, amely bármilyen módon a lőfegyverhez vagy a versenyzőhöz van rögzítve.

5.2.4 A lőszer és a gyorstöltőket a versenyzőnek magán kell viselnie, vagy a puskára kell rögzítenie biztonságosan kialakított tártartókban, zsebekben vagy más megfelelő rögzítőeszközökben, kivéve, ha az írásos pályaismertető másként rendelkezik.

5.3. Megfelelő öltözet

5.3.1 A terepmintás vagy más hasonló katonai vagy rendőrségi ruházat használata nem ajánlott, kivéve a rendvédelmi vagy katonai személyzetnek minősülő versenyzők esetében. A versenyigazgató rendelkezik végső döntési jogkörrel abban, hogy a versenyzők milyen ruházatot nem viselhetnek.

5.4. Szem- és hallásvédelem

5.4.1 Minden személy figyelmét fel kell hívni arra, hogy a megfelelő szem- és hallásvédelem helyes használata saját érdekük, és kiemelten fontos a látás- és halláskárosodás megelőzése érdekében. Nyomatékosan ajánlott, hogy a lőtér területén tartózkodva minden személy mindenkor viseljen szem- és hallásvédelmet.

5.4.2 A rendező szervezetek a részvétel feltételeként és a lőtér területén tartózkodás idejére minden személy számára előírhatják ilyen védelem használatát. Ebben az esetben a mérkőzésbiztonságviselőknek minden észszerű erőfeszítést meg kell tenniük annak biztosítására, hogy minden személy megfelelő védelmet viseljen.

5.4.3 Ha a pályabíró észleli, hogy a versenyző a lőfeladat során elveszítette vagy elmozdította szem- vagy hallásvédelmét, vagy ezek nélkül kezdte meg a lőfeladatot, a pályabírónak azonnal meg kell állítania a versenyzőt, akinek a védőeszközök helyreállítása után újra kell lőnie a lőfeladatot.

5.4.4 Az a versenyző, aki a löfeladat során véletlenül elveszíti szem- vagy hallásvédelmét, vagy ezek nélkül kezdi meg a löfeladatot, jogosult megállni, löfegyverét biztonságos irányba tartani, és jelezni a problémát a pályabírónak; ebben az esetben az előző szabály rendelkezései alkalmazandók.

5.4.5 Minden olyan kísérlet, amelynek célja újralövés vagy előny megszerzése a szem- és/vagy hallásvédelem eltávolításával a löfeladat során, sportszerűtlen magatartásnak minősül (lásd a 10.6.2 szabályt).

5.4.6 Ha a pályabíró úgy ítéli meg, hogy a löfeladat megkezdésére készülő versenyző nem megfelelő szem- vagy hallásvédelmet visel, elrendelheti, hogy a versenyző a folytatás engedélyezése előtt orvosolja a helyzetet. Ebben a kérdésben a főbíró a végső döntéshozó.

5.5. Lőszer és kapcsolódó felszerelés

5.5.1 Az IPSC mérkőzésen részt vevő versenyzők kizárólagosan és személyesen felelősek minden olyan lőszer biztonságáért, amelyet a mérkőzésre magukkal hoznak. Sem az IPSC, sem az IPSC tisztségviselői, sem az IPSC-hez kapcsolódó bármely szervezet, sem az ilyen szervezetek tisztségviselői nem vállalnak semmilyen felelősséget e tekintetben, továbbá semmilyen olyan veszteségért, kárért, balesetért, sérülésért vagy halálesetért, amelyet bármely személy vagy jogalany az ilyen lőszer jogszerű vagy jogellenes használata következtében szenved el.

5.5.2 Minden versenyzői lőszernek, valamint az azokhoz tartozó táraknak és gyorstöltőknek meg kell felelniük az érintett Divízió rendelkezéseinek (lásd a D függelék).

5.5.3 A versenyző által a rajtjel után elejtett vagy eldobott tartalék tára, gyorstöltők vagy löszerek visszavehetők. Visszavételük azonban mindenkor valamennyi biztonsági szabály betartásához kötött.

5.5.4 Az IPSC mérközéseken tilos a páncéltörő, gyújtó- és/vagy nyomjelző lőszer használata (lásd a 10.5.16 szabályt).

5.5.5 Tilos az olyan lőszer, amely egyetlen töltényből egynél több lövedéket vagy más értékelhető találatot eredményező lövedéket lő ki (lásd a 10.5.16 szabályt).

5.5.6 A pályabíró által nem biztonságosnak ítélt löszert azonnal ki kell vonni a mérkőzésből (lásd a 10.5.16 szabályt).

5.6. Teljesítménytényezők

5.6.1 Az IPSC Mini Puska mérközéseken nincs minimális vagy maximális teljesítménytényező.

5.7. Meghibásodások – A versenyző felszerelése

5.7.1 Ha a versenyző löfegyvere a rajtjel után meghibásodik, a versenyző biztonságosan megkísérelheti a hiba elhárítását, és folytathatja a löfeladatot. Az ilyen hibaelhárítás során a versenyző köteles a löfegyver csőtorkolatát mindenkor biztonságosan a löirányba tartani. A versenyző nem használhat rudakat vagy más eszközöket a hiba ellenőrzésére vagy elhárítására. A szabálysértések az adott pályára nulla pontszámot eredményeznek.

5.7.1.1 Az a versenyző, akinek a löfegyvere a „Load And Make Ready” vagy „Make Ready” parancsra reagálva, de a rajtjel kiadása előtt hibásodik meg, jogosult a pályabíró felügyelete és irányítása mellett, büntetés nélkül visszalépni a löfegyver javítása céljából, az 5.7.4 szabály, a 8.3.1.1 szabály és minden egyéb biztonsági szabály rendelkezéseinek betartásával. A javítások befejezését követően — és ha alkalmazandó, az 5.1.7 szabály rendelkezéseinek teljesítése után — a versenyző visszatérhet a löfeladat megkísérlésére, a pályabíró vagy a főbíró által meghatározott beosztás szerint.

5.7.2 Olyan meghibásodás elhárítása során, amely megköveteli, hogy a versenyző a löfegyvert egyértelműen elmozdítsa a célra irányásból, a versenyző ujjainak jól láthatóan az elsütőbillentyű-védőn kívül kell lenniük (lásd a 10.5.9 szabályt).

5.7.3 Ha a löfegyver meghibásodását a versenyző 2 percen belül nem tudja elhárítani, vagy ha a versenyző bármely más okból önként megáll, köteles a löfegyvert biztonságosan a löirányba tartani, és értesíteni a pályabírót, aki a löfeladatot a szokásos módon lezárja. A löfeladatot az addig leadott lövések szerint kell értékelni, beleértve minden alkalmazandó hibát és büntetést.

5.7.4 A versenyző semmilyen körülmények között nem hagyhatja el a löfeladatot töltött lőfegyver birtokában (lásd a 10.5.14 szabályt).

5.7.5 Amennyiben a lőfegyver a fentiek szerint meghibásodott, a versenyző számára nem engedélyezhető a löfeladat újralövése. Ez magában foglalja azokat az eseteket is, amikor a lőfegyvert a löfeladat során működésképtelennek vagy nem biztonságosnak nyilvánítják (lásd az 5.1.6 szabályt).

5.7.6 Ha a pályabíró azért szakítja meg a löfeladatot, mert gyanítja, hogy a versenyző lőfegyvere vagy löszere nem biztonságos — például „squib” töltet esetén —, a pályabíró megtesz minden általa szükségesnek ítélt intézkedést a versenyző és a lőtér biztonságos állapotba hozása érdekében. Ezt követően a pályabíró megvizsgálja a lőfegyvert vagy löszert, és az alábbiak szerint jár el:

5.7.6.1 Ha a pályabíró olyan bizonyítékot talál, amely megerősíti a feltételezett problémát, a versenyző nem jogosult újralövésre, hanem utasítást kap a probléma elhárítására. A versenyző pontlapján az időt az utolsó leadott lövésig kell rögzíteni, és a löfeladatot „ahogy lőtte” módon kell értékelni, beleértve minden alkalmazandó hibát és büntetést (lásd a 9.5.6 szabályt).

5.7.6.2 Ha a pályabíró megállapítja, hogy a feltételezett biztonsági probléma nem áll fenn, a versenyzőt kötelezni kell a pálya újralövésére.

5.7.6.3 Az a versenyző, aki feltételezett vagy tényleges squib töltet miatt önként megáll, nem jogosult újralövésre.

6. FEJEZET: Mérkőzésstruktúra

6.1. Általános alapelvek

Az alábbi meghatározások az egyértelműséget szolgálják:

6.1.1 Lőfeladat — más néven „pálya” vagy „COF” — külön időméréssel és pontozással értékelt IPSC lövészeti kihívás, amelyet az IPSC pályatervezési alapelveivel összhangban alakítottak ki és építettek meg, és amely célokat és olyan kihívásokat tartalmaz, amelyeket minden versenyzőnek biztonságosan kell teljesítenie.

6.1.2 Pálya – Az IPSC mérkőzés olyan része, amely egy lőfeladatot, valamint a hozzá kapcsolódó kiszolgáló létesítményeket, kényelmi elemeket, fedelet és jelzéseket tartalmazza. Egy pályán kizárólag egyféle lőfegyvertípust, például puskát lehet használni.

6.1.3 Mérkőzés – Legalább 3 pályából áll, ahol minden pálya ugyanazt a lőfegyvertípust használja. Az egyes pályák eredményeinek összesítése alapján hirdetik ki a mérkőzés győztesét.

6.1.4 Nem alkalmazandó.

6.1.5 Nem alkalmazandó.

6.1.6 Liga – Két vagy több, azonos lőfegyvertípussal rendezett IPSC mérkőzésből áll, amelyeket különböző helyszíneken és különböző időpontokban tartanak. A ligaszervezők által meghatározott részmérkőzéseken az egyes versenyzők által elért mérkőzéseredmények összesítésével határozzák meg a liga győztesét.

6.1.7 Az IPSC-hez kapcsolódó Régió sem aktívan, sem passzívan nem szankcionálhat semmilyen típusú vagy formátumú lövész mérkőzést egy másik Régió földrajzi határain belül az érintett mérkőzés helye szerinti Régió Regionális Igazgatójának előzetes írásbeli jóváhagyása nélkül. A szabálysértő Régióra az IPSC Alapszabályának 5.9 szakasza alkalmazandó.

6.2. Mérkőzésdivíziók

6.2.1 Az IPSC Divíziók különböző lőfegyvereket és felszereléseket ismernek el (lásd a D függelék). Minden mérkőzésnek legalább egy Divíziót el kell ismernie. Ha egy mérkőzésen több Divízió áll rendelkezésre, minden Divíziót külön és önállóan kell értékelni, és a mérkőzéseredményeknek minden Divízióban győztest kell elismerniük.

6.2.2 Az IPSC által szankcionált mérkőzéseken minden Divízióban az A2 függelékben meghatározott minimális számú versenyzőnek kell indulnia ahhoz, hogy az adott Divízió elismerhető legyen. Ha egy Divízióban nincs elegendő versenyző, a versenyigazgató engedélyezheti, hogy az adott Divízió hivatalos IPSC elismerés nélkül is fennmaradjon.

6.2.3 A mérkőzés megkezdése előtt minden versenyző köteles egy Divíziót eredményért bejelenteni, és a mérkőzéstisztviselőknek a versenyző bármely lőfeladatra tett kísérlete előtt ellenőrizniük kellene, hogy a versenyző felszerelése megfelel-e a bejelentett Divízióknak. Ez a szolgáltatás azt segíti, hogy a versenyzők ellenőrizhessék: felszerelésük a bemutatott konfigurációban megfelel-e bejelentett Divíziójuknak. A versenyzőkre azonban mindenkor a 6.2.5.1 szabály rendelkezései is vonatkoznak.

6.2.3.1 Ha a versenyző nem ért egyet a felszerelés megfelelőségére vonatkozó döntéssel, a bizonyítás terhe őt terheli, még mielőtt bármely lőfeladatot megkísérelne; köteles az ellenőr számára elfogadható bizonyítékot szolgáltatni állítása alátámasztására. Ilyen bizonyíték hiányában vagy annak elutasítása esetén az eredeti döntés marad érvényben, amely kizárólag a főbíróhoz történő fellebbezésnek van alávetve, akinek döntése végleges.

6.2.3.2 A versenyző lőfegyvere és minden, számára a lőfeladat során hozzáférhető kapcsolódó felszerelése megfelelőségi vizsgálat tárgyát képezheti, ha azt egy mérkőzéstisztviselő kéri.

6.2.4 A versenyigazgató előzetes jóváhagyásával a versenyző egynél több Divízióban is nevezhet egy mérkőzésre. Ugyanakkor eredményért csak egy Divízióban versenyezhet, és minden esetben ennek kell az első kísérletnek lennie. Bármely más Divízióban tett későbbi kísérlet nem kerül be a mérkőzéseredményekbe, és nem számít bele a mérkőzéselismerésbe vagy díjazásba.

6.2.5 Ha egy Divízió nem áll rendelkezésre vagy törlésre kerül, illetve ha a versenyző a mérkőzés megkezdése előtt nem jelent be konkrét Divíziót, a versenyzőt abba a Divízióba kell besorolni, amely a főbíró véleménye szerint leginkább megfelel a versenyző felszerelésének. Ha a főbíró véleménye szerint nem áll rendelkezésre megfelelő Divízió, a versenyző eredményen kívül lövi a mérkőzést.

6.2.5.1 Az a versenyző, aki a rajtjel után nem felel meg a bejelentett Divízió felszerelési vagy egyéb követelményeinek, Open Divízióba kerül besorolásra, ha az rendelkezésre áll; ellenkező esetben a versenyző eredményei nem kerülnek be a mérkőzéseredményekbe. Az Open Divízióban már regisztrált versenyzők, akik a rajtjel után nem felelnek meg az Open Divízió követelményeinek, nem kerülnek be a mérkőzéseredményekbe.

6.2.5.2 Az így besorolt vagy átsorolt versenyzőt a lehető leghamarabb értesíteni kell. A főbíró döntése ezekben az ügyekben végleges.

6.2.5.3 A 6.2.5.1 szabály alapján Open Divízióba átsorolt versenyzőre ezt követően kizárólag az Open Divízió rendelkezései vonatkoznak, de köteles ugyanazt a lőfegyvert és irányzékot tovább használni, kivéve, ha az 5.1.7 szabály alkalmazandó.

6.2.6 A versenyző mérkőzés közbeni bármikori kizárása megakadályozza a versenyző további részvételét a mérkőzésen, ideértve bármely más Divízióban tett későbbi kísérletet is. Ez azonban nem visszamenőleges hatályú. Bármely más Divízióban korábban elért és teljesített eredmény bekerül a mérkőzéseredményekbe az adott Divízióban történő elismerés és díjazás céljából.

6.2.7 A versenyző egy adott Divízióban történő elismerése nem zárja ki további elismerését egy Kategóriában, illetve regionális vagy más csapat tagjaként történő szerepeltetését.

6.3. Mérkőzéskategóriák

6.3.1 Az IPSC mérkőzések az egyes Divíziókon belül különböző Kategóriákat tartalmazhatnak a versenyzők különböző csoportjainak elismerésére. Egy versenyző egy mérkőzésre csak egy Kategóriát jelenthet be.

6.3.2 A bejelentett Kategória követelményeinek nem teljesítése, illetve a Kategória mérkőzés megkezdése előtti bejelentésének elmulasztása az adott Kategóriából való kizárást eredményezi. A jelenleg jóváhagyott Kategóriák és kapcsolódó követelményeik részleteit az A2 függelék tartalmazza.

6.4. Regionális csapatok

6.4.1 A kiosztott helyek rendelkezésre állásától függően minden Régió érdem alapján kizárólag egy hivatalos regionális csapatot választhat ki minden Divízióban és/vagy Divízió/Kategóriában IPSC IV. szintű vagy magasabb mérkőzésekre. A jóváhagyott Kategória-csapatokat az IPSC Közgyűlése határozza meg (lásd az A2 függelékét).

6.4.1.1 IV. szintű mérkőzéseken kizárólag azok a csapatok engedélyezettek, amelyek a mérkőzés helye szerinti zónán belüli Régiókat képviselik; például Európa-bajnokságon csak az IPSC által az Európai Zónához tartozónak kijelölt Régiókat képviselő csapatok indulhatnak.

6.4.1.2 IV. szintű és magasabb mérkőzéseken a hivatalos regionális csapatokat a beosztás céljából aszerint kell „kiemelni”, hogy az ugyanilyen közvetlenül megelőző eseményen, ha volt ilyen, milyen helyezést értek el, még akkor is, ha a csapat eltérő személyekből áll.

6.4.1.3 IV. szintű vagy magasabb mérkőzéseken ugyanazon hivatalos regionális csapat minden tagjának együtt, ugyanabban a squadban kell versenyeznie a főmérkőzésen.

6.4.2 Egy egyéni versenyző eredményei egy mérkőzésen kizárólag egyetlen csapat számára használhatók fel, és minden csapatnak ugyanazon Divízióban szereplő versenyzőkből kell állnia.

6.4.2.1 A versenyzőhöz rendelt egyéni Divízió és/vagy Kategória határozza meg a csapatok tekintetében fennálló jogosultságát; például egyénileg Standard Divízióban szereplő versenyző nem vehet részt Open Divíziós csapatban. Az egyénileg Kategóriában regisztrált versenyző tagja lehet ugyanazon Divízió összesített csapatának.

6.4.3 A csapatok legfeljebb 4 tagból állnak. A csapateredmények kiszámításához azonban csak a 3 legmagasabb pontszámot elérő csapattag végső eredményeit kell felhasználni.

6.4.4 Ha egy csapattag bármely okból visszalép a mérkőzéstől az összes pálya teljesítése előtt, az általa elért eredmények továbbra is beszámítanak a csapateredménybe. Az érintett csapat azonban nem jogosult a visszalépett csapattag pótlására.

6.4.5 Az a csapattag, aki nem tudja megkezdeni a mérkőzést, a kezdés előtt másik versenyzővel pótolható, a versenyigazgató jóváhagyásával.

6.4.6 Ha egy csapattagot kizárnak a mérkőzésből, a kizárt tag eredményei minden pályán nullára változnak. A csapatok nem jogosultak a kizárt csapattag pótlására.

6.5. Versenyzői státusz és igazolások

6.5.1 Minden versenyzőnek és mérkőzéstisztviselőnek annak az IPSC Régióknak egyéni tagjának kell lennie, amelyben rendszerint lakik. A lakóhely annak a Régióknak minősül, ahol az egyén a mérkőzés kezdő hónapját közvetlenül megelőző tizenkét hónapból legalább 183 napig szokásosan tartózkodott. A szokásos tartózkodási feltétel fizikai jelenléti teszt, és nem kapcsolódik az állampolgársághoz vagy bármely kényelmi címhez. A 183 napnak nem kell egymást követőnek lennie, és nem kell a tizenkét hónapos időszak legutóbbi 183 napjának lennie.

6.5.1.1 A mérkőzésszervezők semmilyen esetben nem fogadhatnak el más Régióból érkező versenyzőt vagy mérkőzéstisztviselőt, kivéve, ha az adott Régió Regionális Igazgatója megerősítette a versenyző vagy mérkőzéstisztviselő jogosultságát az adott mérkőzésen való részvételre, valamint azt, hogy a versenyző vagy mérkőzéstisztviselő nem áll az IPSC Végrehajtó Tanácsa által kiszabott szankció alatt.

6.5.1.2 Azok a versenyzők, akik olyan országban vagy földrajzi területen laknak szokásosan, amely nem kapcsolódik az IPSC-hez, csatlakozhatnak egy IPSC-hez kapcsolódó Régióhoz, és annak égisze alatt versenyezhetnek, az IPSC Végrehajtó Tanácsa és az adott Régió Regionális Igazgatója jóváhagyásával. Ha a versenyző lakóhelye szerinti ország vagy földrajzi terület később IPSC-tagságért folyamodik, a versenyzőnek a csatlakozási folyamat során az adott Régió tagjává kell válnia.

6.5.2 A versenyző és/vagy csapattag kizárólag azt az IPSC Régiót képviselheti, amelyben lakik, az alábbi kivételekkel:

6.5.2.1 Olyan versenyző esetében, aki egy Régióban lakik, de azt a Régiót kívánja képviselni, amelynek állampolgára, a lakóhely szerinti Régió és az állampolgárság szerinti Régió Regionális Igazgatóinak a mérkőzés kezdete előtt írásban meg kell állapodniuk.

6.5.2.2 Az a versenyző, aki a 6.5.1.2 szabály feltételei alá tartozik, a Regionális Igazgató előzetes írásbeli jóváhagyásával képviselheti azt a Régiót, amelynek tagja.

6.5.3 Regionális és kontinentális bajnokságokon kizárólag azok a versenyzők jogosultak regionális vagy kontinentális bajnokként történő elismerésre Divízió és/vagy Divízió/Kategória szerint, akik teljesítik a 6.5.1 szabályban meghatározott lakóhelyi követelményeket. Ugyanakkor a regionális vagy kontinentális bajnokok meghatározásakor az alkalmazandó Régió vagy Kontinensen kívülről érkező versenyzők mérkőzéseredményeit nem szabad törölni a mérkőzéseredményekből, amelyeknek teljes egészükben érintetlenül kell maradniuk. Például:

1. Régió Open Divízió Bajnoksága
100% A versenyző – 2. Régió (összesített mérkőzés- és Divízió-bajnokként kihirdetve)
99% B versenyző – 6. Régió
95% C versenyző – 1. Régió (1. Régió bajnokaként kihirdetve)

6.6. Versenyzői időbeosztás és squadbeosztás

6.6.1 A versenyzőknek az eredményért a közzétett mérkőzés- és squadbeosztás szerint kell versenyezniük. Az a versenyző, aki valamely pálya tervezett időpontjában és napján nincs jelen, a versenyigazgató előzetes jóváhagyása nélkül nem kísérheti meg az adott pályát; ennek hiányában a versenyző pontszáma az adott pályán nulla.

6.6.2 Előmérkőzésen kizárólag a főbíró által jóváhagyott mérkőzéstisztviselők, mérkőzésszponzorok, IPSC Patronok és a versenyigazgató által jóváhagyott méltóságok vehetnek részt, akik lakóhelyük szerinti Régió jó státuszú tagjai, valamint az IPSC Alapszabályának 6.1 szakaszában meghatározott IPSC tisztségviselők. Az előmérkőzésen elért eredmények bekerülnek az összesített mérkőzések eredményekbe, feltéve, hogy az előmérkőzés időpontjait előzetesen közzétették a hivatalos mérkőzésprogramban. A főmérkőzés versenyzőit nem lehet korlátozni abban, hogy megtekintsék az előmérkőzést.

6.6.3 A mérkőzés vagy liga azon az első napon tekintendő megkezdettnek, amikor a versenyzők — ideértve a fent meghatározott személyeket is — eredményért lőnek, és akkor tekintendő befejezettnek, amikor a versenyigazgató az eredményeket véglegessé nyilvánította.

6.7. Nemzetközi Minősítési Rendszer

6.7.1 Az IPSC Végrehajtó Tanácsa külön szabályzatokat és eljárásokat koordinálhat és tehet közzé a Nemzetközi Minősítési Rendszer kezelése és igazgatása érdekében.

6.7.2 A nemzetközi minősítést kereső versenyzőknek az IPSC weboldalán elérhető jóváhagyott löfeladatokat kell használniuk.

7. FEJEZET: Mérkőzésvezetés

7.1. Mérkőzéstisztviselők

A mérkőzéstisztviselők feladatai és hatáskörei az alábbiak szerint kerülnek meghatározásra:

7.1.1 Pályabíró (Range Officer, RO) – Kiadja a lőtéri parancsokat, felügyeli, hogy a versenyző betartja-e az írásos pályaismertetőt, és szorosan figyelemmel kíséri a versenyző biztonságos tevékenységét. Közli továbbá az egyes versenyzők által elért időt, pontszámokat és büntetéseket, és ellenőrzi, hogy ezek helyesen kerültek-e rögzítésre a versenyző pontlapján, a vezető pályabíró és a főbíró felügyelete alatt.

7.1.2 Vezető pályabíró (Chief Range Officer, CRO) – Elsődleges hatáskörrel rendelkezik az irányítása alá tartozó löfeladatokban jelen lévő valamennyi személy és tevékenység felett, és felügyeli e szabályok tisztességes, helyes és következetes alkalmazását, a főbíró közvetlen irányítása alatt.

7.1.3 Eredménykezelő tisztviselő (Stats Officer, SO) – Felügyeli az eredménykezelő csapatot, amely összegyűjti, rendezi, ellenőrzi, táblázatba foglalja és megőrzi az összes pontlapot, végül pedig elkészíti az ideiglenes és végleges eredményeket, a főbíró közvetlen irányítása alatt.

7.1.4 Felszerelésfelelős (Quartermaster, QM) – Kiosztja, javítja és karbantartja az összes lőtéri felszerelést — például célokat, tapasztokat, festéket, kellékeket stb. —, egyéb lőtéri szükségleteket — például időmérőket, elemeket, tűzőgépeket, tűzőkapcsokat, írotáblákat stb. —, valamint gondoskodik a pályabírói frissítők utánpótlásáról, a főbíró közvetlen irányítása alatt.

7.1.5 Főbíró (Range Master, RM) – Átfogó hatáskörrel rendelkezik a teljes lőtér valamennyi személye és tevékenysége felett, ideértve a lőtéri biztonságot, valamennyi löfeladat működtetését és e szabályok alkalmazását. Minden kizárást és döntőbíráskodásra irányuló fellebbezést a tudomására kell hozni. A főbíró rendszerint a versenyigazgató nevezi ki, és vele együtt dolgozik. IPSC által szankcionált IV. szintű vagy magasabb mérkőzések esetében azonban a főbíró kinevezése az IPSC Végrehajtó Tanácsának előzetes írásbeli jóváhagyásához kötött.

7.1.5.1 E szabálykönyvben a „főbíróra” történő hivatkozások azt a személyt jelentik, aki a mérkőzésen főbíróként jár el — vagy egy vagy több meghatározott feladat tekintetében az általa felhatalmazott helyettest —, függetlenül bármely nemzetközi vagy regionális minősítéstől.

7.1.6 Versenyigazgató (Match Director, MD) – Kezeli a mérkőzés teljes adminisztrációját, ideértve a squadbeosztást, időbeosztást, lőtérépítést, a teljes támogató személyzet koordinálását és a szolgáltatások biztosítását. Hatásköre és döntései minden ügyben elsőbbséget élveznek, kivéve azokat a kérdéseket, amelyeket e szabályok a főbíró hatáskörébe utalnak. A versenyigazgatót a rendező szervezet nevezi ki, és a főbíróval együtt dolgozik.

7.2. A mérkőzéstisztviselők fegyelme

7.2.1 A főbíró hatáskörrel rendelkezik minden mérkőzéstisztviselő felett a versenyigazgató kivételével — kivéve, ha a versenyigazgató ténylegesen versenyzőként vesz részt a mérkőzésen —, és felelős a magatartással és fegyellemmel kapcsolatos döntésekért.

7.2.2 Ha egy mérkőzéstisztviselő fegyelmi intézkedés alá kerül, a főbírónak jelentést kell küldenie az incidensről és a fegyelmi intézkedés részleteiről a mérkőzéstisztviselő Regionális Igazgatójának, a mérkőzést rendező Régió Regionális Igazgatójának, valamint a Nemzetközi Pályabírói Szövetség elnökének.

7.2.3 Az a mérkőzéstisztviselő, akit versenyzés közben biztonsági szabálysértés miatt kizárnak a mérkőzésből, továbbra is jogosult mérkőzéstisztviselőként szolgálni a mérkőzésen. A főbíró dönt minden, a tisztviselő részvételével kapcsolatos kérdésben.

7.3. Tisztviselők kinevezése

7.3.1 A mérkőzésszervezők kötelesek a mérkőzés megkezdése előtt versenyigazgatót és főbírókat kinevezni az e szabályokban részletezett feladatok ellátására. A kijelölt főbíróknak lehetőség szerint a jelen lévő legkompetensebb és

legtapasztaltabb minősített mérkőzéstisztviselőnek kell lennie (lásd még a 7.1.5 szabályt). I. és II. szintű mérkőzéseken ugyanaz a személy kinevezhető versenyigazgatónak és főbírónak is.

7.3.2 E szabályokban a mérkőzéstisztviselőkre — például „pályabíró”, „főbíró” stb. — történő hivatkozások olyan személyzetet jelentenek, akiket a mérkőzésszervezők hivatalosan kineveztek arra, hogy a mérkőzésen ténylegesen hivatalos minőségben járjanak el. Azok a személyek, akik minősített mérkőzéstisztviselők, de a mérkőzésen ténylegesen rendes versenyzőként vesznek részt, az adott mérkőzésen nem rendelkeznek mérkőzéstisztviselői jogállással vagy hatáskörrel. Ezért ilyen személyek nem vehetnek részt a mérkőzésen mérkőzéstisztviselői jelzést viselő ruházatban.

7.3.3 A mérkőzéstisztviselőként eljáró személy számára tilos holsterben viselt lőfegyverrel rendelkezni, miközben közvetlenül kíséri és időméri a versenyzőt annak lőfeladatra tett kísérlete során. A szabálysértésekre a 7.2.2 szabály vonatkozik.

8. FEJEZET: A lőfeladat

8.1. Puska készenléti állapotai

A puskák készenléti állapota rendszerint az alábbiak szerint alakul. Ha azonban a versenyző elmulasztja a cső töltését, amikor azt az írásos pályaismertető megengedi, akár véletlenül, akár szándékosan, a pályabíró nem tehet intézkedést, mivel a puska kezeléséért mindig a versenyző felelős.

8.1.1 Puskák:

8.1.1.1 Töltött, 1. opció: a tár megtöltve és behelyezve, ha alkalmazandó; a cső töltve; a kakas és/vagy az elsütőszerkezet felhúzva; és a biztosító bekapcsolva, ha a puskát ilyenre tervezték.

8.1.1.2 Töltött, 2. opció: a tár megtöltve és behelyezve, ha alkalmazandó; a cső üres, a zárszerkezet zárva.

8.1.1.3 Töltetlen, 3. opció: a rögzített tárnak üresnek kell lennie, a kivehető társakat el kell távolítani, és a csőnek üresnek kell lennie. A zárszerkezet lehet nyitott vagy zárt.

8.1.2 Nem alkalmazandó.

8.1.3 A lőfeladatok az előzőekben meghatározottaktól eltérő készenléti állapotokat is előírhatnak. Ilyen esetekben a szükséges készenléti állapotot egyértelműen meg kell határozni az írásos pályaismertetőben.

8.1.3.1 Amikor az írásos pályaismertető előírja, hogy a versenyző lőfegyverét és/vagy kapcsolódó felszerelését a rajtjel előtt asztalra vagy más felületre kell helyezni, azokat az írásos pályaismertetőben meghatározott módon kell elhelyezni. Az általuk szokásosan rögzített alkatrészek — például hüvelykujjtámaszon, hüvelykujjal működtethető biztosítón, felhúzó- vagy töltőkaron, tárfenéken stb. — kívül más tárgyak nem használhatók azok mesterséges megemelésére (lásd még az 5.1.8 szabályt).

8.1.4 Hacsak valamely Divízió követelményének való megfelelés nem indokolja (lásd a D függelék), a versenyző nem korlátozható abban, hogy hány töltényt tölthet be vagy tölthet újra a puskába. Az írásos pályaismertető kizárólag azt írhatja elő, hogy mikor kell a lőfegyvert betölteni, vagy mikor szükséges kötelező újratöltés, amennyiben ezt az 1.1.5.2 szabály megengedi.

8.2. Versenyzői készenléti állapot

Ez azt jelöli, amikor a pályabíró közvetlen utasítása alatt:

8.2.1 A puska az írásos pályaismertetőben meghatározott módon elő van készítve, biztonságossá van téve, és kézben tartják vagy elhelyezik.

8.2.2 Hacsak az írásos pályaismertető másként nem rendelkezik, a versenyző testtartásának a lőfeladat megkezdése előtt egyenesen állónak kell lennie, a puska készenléti állapotban, két kézben tartva, a válltámasz a versenyzőt csípőmagasságban érintve, a cső a talajjal párhuzamosan, az elsütőbillentyű-védő lefelé, a csőtorkolat a lőirányba mutatva, az ujjak pedig az elsütőbillentyű-védőn kívül (lásd az E1 függelék). Ez valamennyi puska készenléti állapotra vonatkozik, kivéve, ha az írásos pályaismertető másként rendelkezik.

8.2.2.1 Hacsak az írásos pályaismertető másként nem rendelkezik, a fegyver fejjel lefelé tartása nem elfogadható.

8.2.2.2 Az a versenyző, aki olyan lőfeladatot kísérel meg vagy teljesít, amelynél helytelen rajtpozíciót használt, pályabíró által kötelezhető a lőfeladat újralövésére.

8.2.2.3 Különböző pályák előírhatják, hogy a „készenléti pozíció” fekvő, térdelő, ülő vagy az írásos pályaismertetőben másként meghatározott legyen. Ugyanakkor az itt meghatározott puska „készenléti állapota” és a „készenléti pozíció” általános leírása irányadó.

8.2.2.4 Egy lőfeladat soha nem engedheti meg, hogy a versenyző a pályát vállba emelt és célokra irányított puskával kezdje meg.

8.2.3 Egy lőfeladat soha nem követelheti meg és nem engedheti meg, hogy a versenyző a „Standby” parancs után és a rajtjel előtt tárat, töltőeszközt vagy löszert érintsen vagy tartson, kivéve a puskába behelyezett tárat, valamint az alsó karokkal történő elkerülhetetlen érintést.

8.3. Lőtéri kommunikáció

A jóváhagyott lőtéri parancsok és azok sorrendje a következő:

8.3.1 „Load And Make Ready” — illetve töltetlen lőfegyverrel induló rajtoknál „Make Ready” — Ez a parancs jelzi „a lőfeladat” kezdetét. A pályabíró közvetlen felügyelete alatt a versenyzőnek a löirányba vagy a pályabíró által meghatározott biztonságos irányba kell fordulnia, fel kell vennie a szem- és hallásvédelmet, és a lőfegyvert az írásos pályaismertetőnek megfelelően elő kell készítenie. Ezt követően a versenyző köteles felvenni az előírt rajtpozíciót. Ekkor a pályabíró folytatja az eljárást.

8.3.1.1 Az alkalmazandó parancs kiadását követően a versenyző a rajtjel kiadása előtt nem távolodhat el a rajthelyről a pályabíró előzetes jóváhagyása és közvetlen felügyelete nélkül. A szabálysértés első alkalommal figyelmeztetést eredményez, és ugyanazon mérkőzésen belüli további szabálysértés esetén a 10.6.1 szabály alkalmazását vonhatja maga után.

8.3.2 „Are You Ready?” – A versenyző részéről adott bármely negatív válasz hiánya azt jelzi, hogy teljes mértékben megértette a lőfeladat követelményeit, és készen áll a folytatásra. Ha a versenyző e parancsnál nem áll készen, köteles azt mondani: „Not Ready”. Amikor a versenyző készen áll, fel kell vennie az előírt rajtpozíciót, jelezve ezzel készenlétét a pályabírónak.

8.3.3 „Standby” – Ezt a parancsot 1–4 másodpercen belül rajtjelnek kell követnie (lásd még a 10.2.6 szabályt).

8.3.4 „Start Signal” – Az a jel, amelyre a versenyző megkezdi a lőfeladatra tett kísérletét. Ha a versenyző bármely okból nem reagál a rajtjelre, a pályabíró megerősíti, hogy a versenyző készen áll a lőfeladat megkísérlésére, és a lőtéri parancsokat az „Are You Ready?” parancstól folytatja.

8.3.4.1 Ha a versenyző véletlenül idő előtt kezd löni („false start”), a pályabíró a lehető leghamarabb megállítja, majd a lőfeladat helyreállítása után újraindítja a versenyzőt.

8.3.4.2 Az a versenyző, aki reagál a rajtjelre, de bármely okból nem folytatja a lőfeladatra tett kísérletét, és akinek nincs hivatalos ideje rögzítve a pályabíró által kezelt időmérő eszközön, az adott pályára nulla időt és nulla pontszámot kap.

8.3.5 „Stop” – A pályához beosztott bármely pályabíró a lőfeladat során bármikor kiadhatja ezt a parancsot. A versenyző köteles azonnal beszüntetni a tüzelést, megállni, és megvárni a pályabíró további utasításait.

8.3.5.1 Amikor két vagy több lőfeladat közös lóállást vagy területet használ, a pályabírók az első lőfeladat befejezésekor további köztes parancsokat adhatnak ki annak érdekében, hogy felkészítsék a versenyzőt a második és további lőfeladatokra, például: „Reload if required”. Az alkalmazandó ilyen köztes parancsokat egyértelműen szerepeltetni kell az írásos pályaismertetőben.

8.3.6 „If You Are Finished, Unload And Show Clear” – Ha a versenyző befejezte a lövést, köteles leengedni a puskáját, és azt a pályabíró számára ellenőrzésre bemutatni úgy, hogy a csőtorkolat a löirányba mutat, a rögzített tár üres vagy a kivehető tár eltávolítva van, a cső üres, a zárszerkezet pedig nyitva tartva vagy nyitott helyzetben rögzítve van.

8.3.7 „If Clear, Secure Chamber” – E parancs kiadása után a versenyző nem folytathatja a lövést (lásd a 10.6.1 szabályt). Miközben a puskát továbbra is biztonságosan a löirányba tartja, csőbiztonsági zászlót kell behelyezni; ekkor a lőfeladat befejezettnek minősül. A zárszerkezet nyitva maradhat vagy bezárható, de a versenyzőnek ezt követően meg kell felelnie az 5.2.1 szabálynak.

8.3.8 „Range Is Clear” – A versenyzők vagy mérkőzősszemélyzet nem mozoghatnak a lövonal vagy a végső löhely elé, illetve attól el, amíg a pályabíró ezt a kijelentést meg nem teszi. A kijelentés megtétele után a tisztségviselők és versenyzők előremehetnek pontozni, tapasztani, célokat visszaállítani stb.

8.3.9 Súlyos halláskárosodással élő versenyző a főbíró előzetes jóváhagyásával jogosult lehet arra, hogy a fenti szóbeli lőtéri kommunikációt vizuális és/vagy fizikai jelekkel egészítsék ki.

8.3.9.1 Az ajánlott fizikai jelek a versenyző gyenge oldali vállára adott érintések visszaszámlálási protokoll szerint: 3 érintés az „Are You Ready?”, 2 érintés a „Standby”, és 1 érintés a rajtjellel egyidejűleg.

8.3.9.2 Azok a versenyzők, akik ehelyett saját elektronikus vagy más eszközt kívánnak használni, kötelesek azt először vizsgálatra, tesztelésre és jóváhagyásra benyújtani a főbírónak, mielőtt használhatnák.

8.3.10 Nincs rögzített lőtéri kommunikáció a felszerelés-megfelelőségi ellenőrzéshez, amelyet a lőtértől eltérő helyszínen is le lehet folytatni. A versenyzők nem távolíthatják el a csőbiztonsági zászlókat a hosszúfegyverekből, amíg az ellenőr nem kéri, hogy azokat az utasításainak megfelelően adják át neki. A szabálysértésekre a 10.5.1 szabály vonatkozik.

8.4. Töltés, újratöltés vagy ürítés löfeladat közben

8.4.1 Löfeladat közbeni töltés, újratöltés vagy ürítés során a versenyző ujjainak jól láthatóan az elsütőbillentyű-védőn kívül kell lenniük, kivéve, ha ezt kifejezetten megengedik (lásd a 10.5.10 szabályt), és a lőfegyvernek biztonságosan a lőirányba vagy a pályabíró által engedélyezett más biztonságos irányba kell mutatnia (lásd a 10.5.1 és 10.5.2 szabályokat).

8.5. Mozgás

8.5.1 Kivéve, amikor a versenyző ténylegesen célokra irányoz vagy lő, minden mozgást úgy kell végrehajtani, hogy az ujjak jól láthatóan az elsütőbillentyű-védőn kívül legyenek, és a külső biztosítót lehetőség szerint be kell kapcsolni. A lőfegyvernek biztonságos irányba kell mutatnia. „Mozgásnak” az alábbi cselekmények minősülnek:

8.5.1.1 Egynél több lépés megtétele bármely irányba.

8.5.1.2 Löhelyzet megváltoztatása, például álló helyzetből térdelőbe, ülő helyzetből állóba stb.

8.6. Segítségnyújtás vagy beavatkozás

8.6.1 A löfeladat során a versenyzőnek semmilyen segítség nem nyújtható, kivéve, hogy a pályára beosztott bármely pályabíró bármikor biztonsági figyelmeztetést adhat a versenyzőnek. Az ilyen figyelmeztetések nem képezik alapját annak, hogy a versenyző újralövést kapjon.

8.6.1.1 Kerekesszékekhez vagy hasonló eszközökhöz kötött versenyzők a főbírótól külön engedélyt kaphatnak a mozgási segítség tekintetében. Ugyanakkor a 10.2.10 szabály rendelkezései a főbíró mérlegelése szerint továbbra is alkalmazhatók.

8.6.2 Bármely személy, aki a pályabíró előzetes jóváhagyása nélkül segítséget nyújt egy versenyzőnek a löfeladat során — valamint az ilyen segítséget kapó versenyző — a pályabíró mérlegelése szerint az adott pályára eljárási büntetést kaphat és/vagy a 10.6 szakasz hatálya alá eshet.

8.6.3 Bármely személy, aki szóban vagy más módon beavatkozik a versenyző löfeladatára tett kísérletébe, a 10.6 szakasz hatálya alá eshet. Ha a pályabíró úgy véli, hogy a beavatkozás jelentősen befolyásolta a versenyzőt, köteles az esetet jelenteni a főbírónak, aki saját mérlegelése szerint újralövést ajánlhat fel az érintett versenyzőnek.

8.6.4 Ha a pályabíróval való véletlen érintkezés vagy más külső hatás megzavarta a versenyzőt a löfeladat során, a pályabíró felajánlhatja a löfeladat újralövését a versenyzőnek. A versenyzőnek az ajánlatot az eredeti kísérlet idejének vagy pontszámának megtekintése előtt kell elfogadnia vagy elutasítania. Ha azonban a versenyző bármilyen biztonsági szabálysértést követ el az ilyen zavarás során, a 10.4 és 10.5 szakasz rendelkezései továbbra is alkalmazhatók.

8.6.5 Ha a löfeladat során bármely személy megjelenik a versenyzőhöz képest lőirányban előtte, a löfeladatot azonnal meg kell szakítani, és a versenyzőt kötelezni kell a löfeladat újralövésére. Ha a versenyző a problémát a pályabíró előtt észleli,

köteles azonnal önként megállni, beszüntetni a tüzelést, lőfegyverét biztonságos irányba tartani, és megvárni a pályabíró további utasításait. Ha azonban a versenyző nem tartja be a fenti eljárást, a 10.4 és 10.5 szakasz rendelkezései alkalmazandók.

8.6.6 Drónok vagy más távirányítású eszközök használata tilos, kivéve, ha használatukat a versenyigazgató előzetesen jóváhagyta.

8.7. Célkép, száraz gyakorlás és pályabejárás

8.7.1 A versenyzők számára tilos töltött lőfegyverrel célképet felvenni a rajtjel előtt. A szabálysértés első előfordulásakor figyelmeztetést, ugyanazon mérkőzésen belüli minden további előfordulás esetén pedig egy eljárási büntetést eredményez.

8.7.1.1 Ha a mérkőzésszervezők a töltetlen lőfegyverrel történő célkép felvételét is tiltják a rajtjel előtt, erről a versenyzőket az írásos pályaismertetőben tájékoztatni kell. A szabálysértés első előfordulásakor figyelmeztetést, ugyanazon mérkőzésen belüli minden további előfordulás esetén pedig egy eljárási büntetést eredményez.

8.7.1.2 Ha megengedett, a versenyzők a rajtjel előtt töltetlen lőfegyverrel történő célkép felvételét kizárólag egyetlen célon végezhetik, annak ellenőrzésére, hogy irányzékaik a szükséges módon vannak-e előkészítve. Azok a versenyzők, akik célzási sorrendet vagy lőhelyzetet tesztelnek célkép felvétele közben, előfordulásonként egy eljárási büntetést kapnak.

8.7.2 A versenyzők számára tilos bármilyen célzást segítő eszköz használata — például utánzat vagy replika lőfegyver egésze vagy része, valódi lőfegyver bármely része, ideértve annak bármely tartozékát stb. — a saját kezük kivételével a lőfeladat bejárása során. A szabálysértések előfordulásonként egy eljárási büntetést vonnak maguk után (lásd még a 10.5.1 szabályt).

8.7.3 Senki nem léphet be egy lőfeladatba, és nem mozoghat azon keresztül az adott lőfeladathoz beosztott pályabíró vagy a főbíró előzetes jóváhagyása nélkül. A szabálysértések első alkalommal figyelmeztetést vonnak maguk után, de további szabálysértések esetén a 10.6 szakasz rendelkezései alkalmazhatók.

9. FEJEZET: Pontozás

9.1. Általános előírások

9.1.1 Célok megközelítése – Amíg az értékelés folyamatban van, a versenyzők vagy megbízottjuk a pályabíró engedélye nélkül nem közelíthetnek meg egyetlen célt sem 1 méternél kisebb távolságra. A szabálysértés első alkalommal figyelmeztetést eredményez, de ugyanazon mérkőzésen belüli további előfordulások esetén a versenyző vagy megbízottja a pályabíró mérlegelése szerint eljárási büntetést kaphat.

9.1.2 Célok érintése – Amíg az értékelés folyamatban van, a versenyzők vagy megbízottjuk a pályabíró engedélye nélkül nem érinthetnek meg, nem mérhetnek be, és más módon sem avatkozhatnak be egyetlen célba sem. Ha a pályabíró úgy ítéli meg, hogy a versenyző vagy megbízottja ilyen beavatkozással befolyásolta vagy érintette az értékelési folyamatot, a pályabíró:

9.1.2.1 Az érintett célt kihagyott célként értékelheti; vagy

9.1.2.2 Büntetést szabhat ki bármely érintett no-shoot célra.

9.1.3 Idő előtt letapasztott célok – Ha egy célt idő előtt letapasztanak vagy leragasztanak, és ez megakadályozza a tényleges pontszám meghatározását, a pályabíró köteles elrendelni, hogy a versenyző újrälője a lőfeladatot.

9.1.4 Vissza nem állított célok – Ha egy előző versenyző lőfeladatának befejezése után egy vagy több célt nem tapasztottak vagy ragasztottak le megfelelően az értékelés alatt álló versenyző számára, a pályabírónak meg kell ítélnie, hogy pontos pontszám meghatározható-e. Ha a célokon többlet értékelő találatok vagy kérdéses büntető találatok vannak, és nem egyértelmű, hogy mely találatokat adta le az értékelés alatt álló versenyző, az érintett versenyzőt kötelezni kell a lőfeladat újrälövésére.

9.1.4.1 Ha egy visszaállított papírcélra felhelyezett tapaszokat vagy ragasztószalagokat a szél, a csőtorkolati gáznyomás vagy más ok véletlenül lefújja, és a pályabíró számára nem egyértelmű, hogy mely találatokat adta le az értékelés alatt álló versenyző, a versenyzőt kötelezni kell a lőfeladat újrälövésére.

9.1.4.2 Az a versenyző, aki a lőfeladatra tett kísérlete során tétovázik vagy önként megáll azért, mert úgy véli, hogy egy vagy több cél nem lett visszaállítva, nem jogosult újrälövésre.

9.1.5 Áthatolthatatlan – Valamennyi IPSC értékelendő cél és no-shoot cél értékelőfelületét áthatolthatatlannak kell tekinteni. Ha:

9.1.5.1 Egy lövedék teljes egészében egy papírcél értékelőfelületén belül talál, majd továbbhaladva egy másik papírcél értékelőfelületét találja el, az utóbbi papírcélon lévő találat nem számít pontként vagy büntetésként, az esettől függően.

9.1.5.2 Egy lövedék teljes egészében egy papírcél értékelőfelületén belül talál, majd továbbhaladva eltalál vagy ledönt egy fém célt, illetve eltalál egy törekeny célt vagy olyan elektronikusan regisztráló célt, amely más lőtéri berendezést aktivál, ezt lőtéri berendezéshibaként kell kezelni. A versenyzőt a lőfeladat helyreállítása után annak újrälövésére kell kötelezni.

9.1.5.3 Egy lövedék részben egy papír- vagy fémcél értékelőfelületén belül talál, majd továbbhaladva egy másik papírcél értékelőfelületét találja el, az utóbbi papírcélon lévő találat is pontként vagy büntetésként számít, az esettől függően.

9.1.5.4 Egy lövedék részben egy papír- vagy fémcél értékelőfelületén belül talál, majd továbbhaladva ledönt egy másik fém célt, vagy annak értékelőfelületét eltalálja, az utóbbi ledöntött fém cél vagy azon lévő találat is pontként vagy büntetésként számít, az esettől függően.

9.1.6 Kemény fedezék – Hacsak az írásos pályaismertető kifejezetten „puha fedezékként” nem írja le (lásd a 4.1.4.2 szabályt), minden kelléket, falat, akadályfalat, takaróelemet és egyéb akadályt áthatolthatatlan kemény fedezéknek kell tekinteni. Ha:

9.1.6.1 Egy lövedék teljes egészében kemény fedezéken belül talál, majd továbbhaladva egy értékelendő papírcél vagy no-shoot cél értékelőfelületét találja el, a papírcélon vagy no-shoot célon lévő találat nem számít pontként vagy büntetésként, az esettől függően. Ha nem állapítható meg, hogy az értékelendő papírcél vagy no-shoot cél értékelőfelületén lévő mely találat vagy találatok származnak kemény fedezéken keresztül leadott lövésekből, az értékelendő papírcélt vagy no-shoot célt úgy kell értékelni, hogy figyelmen kívül kell hagyni az alkalmazandó számú legmagasabb értékű találatot.

9.1.6.2 Egy lövedék teljes egészében kemény fedezéken belül talál, majd továbbhaladva eltalál vagy ledönt egy fém célt, illetve eltalál egy törékeny célt vagy olyan elektronikusan regisztráló célt, amely más lőtéri berendezést aktivál, ezt lőtéri berendezéshibaként kell kezelni (lásd a 4.7.1 szabályt). A versenyzőt a lőfeladat helyreállítása után annak újralövésére kell kötelezni.

9.1.6.3 Egy lövedék részben kemény fedezéken belül talál, majd továbbhaladva egy papírcél értékelőfelületét találja el, az adott papírcélon lévő találat pontként vagy büntetésként számít, az esettől függően.

9.1.6.4 Egy lövedék részben kemény fedezéken belül talál, majd továbbhaladva ledönt egy értékelendő fém célt, a ledöntött cél pontként számít. Ha egy lövedék részben kemény fedezéken belül talál, majd továbbhaladva ledönt vagy eltalál egy fém no-shoot célt, a ledöntött no-shoot cél vagy az azon lévő találat büntetésként számít.

9.1.7 Céltartó lécek – Nem minősülnek sem kemény, sem puha fedezéknek. Azok a lövések, amelyek teljes egészében vagy részben céltartó léceken haladtak át, és papír- vagy fémcélt találnak el, pontként vagy büntetésként számítanak, az esettől függően.

9.2. Pontozási módszer

9.2.1 „Comstock” – Korlátlan idő, amely az utolsó lövésnél áll meg; korlátlan számú lövés adható le; célonként a meghatározott számú találat számít pontként.

9.2.1.1 A versenyző pontszámát úgy kell kiszámítani, hogy célonként összeadják a legmagasabb értékű, meghatározott számú találatot, levonják a büntetéseket, majd az eredményt elosztják a teljes idővel, amely alatt a versenyző teljesítette a lőfeladatot, két tizedesjegyre rögzítve. Így kapják meg a hit factort. Az összesített pályaedményeket úgy kell arányosítani, hogy a legmagasabb hit factort elérő versenyző kapja a lőfeladatra rendelkezésre álló maximális pontszámot, míg minden más versenyzőt a pályagyőzteshez viszonyítva kell rangsorolni.

9.2.2 A pályaedményeknek az érintett Divízióon belül a versenyzőket az elért egyéni pályapontok szerint csökkenő sorrendben kell rangsorolniuk, 4 tizedesjegy pontossággal számítva.

9.2.3 A mérkőzéseredményeknek az érintett Divízióon belül a versenyzőket az egyéni pályapontok összesített összege szerint csökkenő sorrendben kell rangsorolniuk, 4 tizedesjegy pontossággal számítva.

9.3. Pontegyenlőségek

9.3.1 Ha a versenyigazgató véleménye szerint a mérkőzéseredményekben fennálló pontegyenlőséget meg kell szüntetni, az érintett versenyzőknek egy vagy több, a versenyigazgató által kijelölt vagy létrehozott lőfeladatot kell teljesíteniük mindaddig, amíg a pontegyenlőség meg nem szűnik. A döntő lőfeladat eredménye kizárólag az érintett versenyzők végső helyezését meghatározására használható, eredeti mérkőzéspontraik változatlanok maradnak. Pontegyenlőséget soha nem szabad véletlen alapján eldönteni.

9.4. Célpontozási és büntetési értékek

9.4.1 Az IPSC célokra elért értékelendő találatokat az IPSC Közgyűlése által jóváhagyott értékek szerint kell pontozni (lásd a B és C függeléseket, valamint az alábbiakat). A törékeny célok rendszerint 5 pontot érnek.

9.4.1.1 Ajánlott, hogy az eltűnő fém- és törékeny célokat célonként 10 ponttal értékeljék.

9.4.1.2 A nehéz lövést igénylő fém- és törékeny célok célonként 10 pontot érhetnek.

9.4.1.3 Nem alkalmazandó.

9.4.1.4 A 9.4.1.1 és 9.4.1.2 szabályokban említett célpontozás a mérkőzés összes céljának legfeljebb 10%-ára korlátozódik. Használatukat a pályafelülvizsgálati folyamat során jóvá kellett hagyni, és azokat az írásos pályaismertetőben egyértelműen azonosítani kell.

9.4.2 A papír no-shoot cél értékelőfelületén látható minden találat mínusz 10 pont büntetést eredményez, no-shoot célonként legfeljebb 2 találatig.

9.4.3 A fém no-shoot célokat meg kell lőni, és azoknak le kell esniük, fel kell borulniuk vagy önjelző módon kell jelezniük ahhoz, hogy értékelésre kerüljenek; ezt követően mínusz 10 pont büntetést eredményeznek.

9.4.4 Minden kihagyás mínusz 10 pont büntetést eredményez, kivéve az eltűnő célok esetében (lásd a 9.9.2 szabályt).

9.5. Célértékelési szabályok

9.5.1 Hacsak az írásos pályaismertető másként nem rendelkezik, az értékelendő papírcélokat legalább egy lövéssel kell meglőni, és a két legjobb találat számít pontként. Az értékelendő fém célokat legalább egy lövéssel kell meglőni, és pontozáshoz le kell esniük vagy más módon reagálniuk kell.

9.5.2 Ha egy értékelendő célon lévő találat lövedékátmérője érinti a két értékelőfelület közötti értékelővonalat, vagy a nem értékelő szegély és az értékelőfelület közötti vonalat, illetve ha több értékelőfelületet keresztez, a magasabb értéket kell megadni.

9.5.3 Ha egy lövedékátmérő átfedő értékelendő célok és/vagy no-shoot célok értékelőfelületét érinti, minden alkalmazandó pontot és büntetést meg kell adni.

9.5.4 A lövedéklyuk átmérőjéből sugárirányban kifelé induló szakadások nem számítanak pontként vagy büntetésként.

9.5.4.1 A papírcélokra lévő, a versenyző lövedékátmérőjét meghaladó megnagyobbodott lyukak nem számítanak pontként vagy büntetésként, kivéve, ha a lyuk maradványaiban látható bizonyíték van — például kenődés, barázdák vagy „korona” stb. — annak kizárására, hogy a lyukat lepattanás vagy szilánkhatás okozta.

9.5.5 Egy pálya minimális pontszáma nulla.

9.5.6 Az a versenyző, aki a löfeladatban nem támadja meg minden értékelendő cél elülső oldalát legalább egy lövéssel, célonként egy eljárási büntetést kap a cél meg nem támadása miatt, valamint a kihagyásokért járó megfelelő büntetéseket is (lásd a 10.2.7 szabályt).

9.5.7 Az értékelendő papírcélon vagy no-shoot célon látható olyan találatok, amelyek az adott vagy másik értékelendő papírcél vagy no-shoot cél hátoldalán keresztül leadott lövések eredményei, és/vagy azok a találatok, amelyek nem hoznak létre egyértelműen megkülönböztethető lyukat az értékelendő papírcél vagy no-shoot cél elülső oldalán, nem számítanak pontként vagy büntetésként, az esettől függően.

9.5.8 A törékeny célokat teljesen át kell ütni, vagy úgy kell eltörniük, hogy egy darab leváljon az eredeti célról ahhoz, hogy pontként számítsanak.

9.6. Pontszám ellenőrzése és vitatása

9.6.1 Miután a pályabíró kijelentette, hogy „Range is Clear”, a versenyző vagy megbízottja jogosult elkísérni az értékelésért felelős tisztségviselőt a pontozás ellenőrzése érdekében. Ez azonban nem feltétlenül alkalmazható olyan löfeladatokra, amelyek az alábbi típusú célokból állnak: reaktív, önvisszaálló, elektronikusan regisztráló és/vagy elektronikus értékelő célok. Az elektronikus értékelő célok pontozása kizárólag az értékelő monitor megtekintésével ellenőrizhető.

9.6.2 A löfeladatért felelős pályabíró előírhatja, hogy az értékelési folyamat akkor kezdődik meg, miközben a versenyző ténylegesen még teljesíti a löfeladatot. Ilyen esetekben a versenyző megbízottja jogosult elkísérni az értékelésért felelős tisztségviselőt a pontozás ellenőrzése érdekében. A versenyzőket erről az eljárásról a squad briefing során tájékoztatni kell.

9.6.3 Az a versenyző vagy megbízottja, aki az értékelési folyamat során elmulasztja egy cél ellenőrzését, elveszíti minden fellebbezési jogát az adott cél pontozásával kapcsolatban.

9.6.4 Bármely pontszámmal vagy büntetéssel kapcsolatos kifogást a versenyzőnek vagy megbízottjának a pályabírónál kell előterjesztenie, mielőtt az érintett célt lefestik, letapasztják vagy visszaállítják; ennek hiányában az ilyen kifogásokat nem fogadják el.

9.6.5 Ha a pályabíró fenntartja az eredeti pontszámot vagy büntetést, és a versenyző elégedetlen, döntésért a vezető pályabíróhoz, majd a főbíróhoz fellebbezhet.

9.6.6 A főbíró döntése a célokon és no-shoot célokon lévő találatok értékelésével kapcsolatban végleges. Az ilyen pontozási döntésekkel kapcsolatban további fellebbezés nem megengedett.

9.6.7 Pontozási kifogás során az érintett célt vagy célokat nem szabad letapasztani, leragasztani vagy más módon beavatkozással érinteni mindaddig, amíg az ügy rendezésre nem kerül; ennek hiányában a 9.1.3 szabály alkalmazandó. A pályabíró a mérkőzés késedelmének megelőzése érdekében a vitatott papírcélt további vizsgálatra eltávolíthatja a lőfeladatból. A versenyzőnek és a pályabírónak egyaránt alá kell írnia a célt, és egyértelműen meg kell jelölniük, hogy mely találat vagy találatok képezik a kifogás tárgyát.

9.6.8 A főbíró által jóváhagyott pontozó sablonokat kizárólag akkor és úgy kell használni, amikor és ahogyan szükséges, a papírcélokon lévő találatok alkalmazandó értékelési zónájának ellenőrzésére és/vagy meghatározására.

9.6.9 A pontozási információk kézjelekkel is közölhetők (lásd az F1 függelékét). Ha egy pontszámot vitatnak, az érintett célokat nem szabad visszaállítani mindaddig, amíg azokat a versenyző vagy megbízottja nem ellenőrizte, a főbíró által előzetesen jóváhagyott bármely elrendezésnek megfelelően (lásd még a 9.1.3 szabályt).

9.7. Pontlapok

9.7.1 A pályabíró köteles minden információt — beleértve az adott figyelmeztetéseket is — rögzíteni minden versenyző pontlapján, mielőtt azt aláírja. Miután a pályabíró aláírta a pontlapot, a versenyzőnek a megfelelő helyen hozzá kell adnia saját aláírását. Elektronikus pontlap-aláírások elfogadhatók, ha azokat a Regionális Igazgató jóváhagyta. Minden pontszámot vagy büntetést egész számokkal kell rögzíteni. A versenyző által a lőfeladat teljesítéséhez felhasznált eltelt időt két tizedesjegyre kell rögzíteni a megfelelő helyen.

9.7.2 Ha a pontlapon javításokra van szükség, azokat egyértelműen fel kell vezetni a versenyző eredeti pontlapjára és annak többi példányára. A versenyzőnek és a pályabírónak minden javítást kézjeggyel kellene ellátnia.

9.7.3 Ha a versenyző bármely okból megtagadja a pontlap aláírását vagy kézjeggyel történő ellátását, az ügyet a főbíró elé kell utalni. Ha a főbíró meggyőződött arról, hogy a lőfeladatot helyesen bonyolították le és pontozták, az alá nem írt pontlapot a szokásos módon be kell nyújtani a mérkőzéseredményekbe történő felvételre.

9.7.4 A versenyző és a pályabíró által aláírt pontlap döntő bizonyítéka annak, hogy a lőfeladatot teljesítették, és hogy a pontlapon rögzített idő, pontszámok és büntetések pontosak és nem vitatottak. Az aláírt pontlap végleges dokumentumnak minősül, és — a versenyző és az aláíró pályabíró kölcsönös beleegyezését, illetve döntőbizottsági döntést kivéve — kizárólag számtani hibák kijavítása vagy a 8.6.2 szabály szerinti eljárási büntetések hozzáadása céljából módosítható.

9.7.5 Ha megállapítást nyer, hogy egy pontlapon hiányos vagy többletbejegyzések szerepelnek, vagy ha az időt nem rögzítették a pontlapon, azt haladéktalanul a főbíró elé kell utalni, aki rendszerint elrendeli, hogy a versenyző újrälője a lőfeladatot.

9.7.6 Ha az újrälövés bármely okból nem lehetséges, az alábbi intézkedések irányadók:

9.7.6.1 Ha az idő hiányzik, a versenyző az adott pályára nulla pontszámot kap.

9.7.6.2 Ha a pontlapon nem elegendő találatot vagy kihagyást rögzítettek, a rögzítetteket teljesnek és véglegesnek kell tekinteni.

9.7.6.3 Ha a pontlapon túl sok találatot vagy kihagyást rögzítettek, a rögzített legmagasabb értékű értékelendő találatokat kell felhasználni.

9.7.6.4 A pontlapon rögzített eljárási büntetéseket teljesnek és véglegesnek kell tekinteni, kivéve, ha a 8.6.2 szabály alkalmazandó.

9.7.6.5 Ha a versenyző azonosítása hiányzik a pontlapról, azt a főbíró elé kell utalni, aki köteles megtenni minden általa szükségesnek ítélt intézkedést a helyzet orvoslására.

9.7.7 Ha az eredeti pontlap elveszik vagy más módon nem áll rendelkezésre, a versenyző másolati példányát vagy bármely más, a főbíró számára elfogadható írásos vagy elektronikus nyilvántartást kell használni. Ha a versenyző példánya vagy bármely más írásos vagy elektronikus nyilvántartás nem áll rendelkezésre, vagy azt a főbíró nem kellően olvashatónak ítéli, a versenyzőt kötelezni kell a lőfeladat újralövésére. Ha a főbíró úgy ítéli meg, hogy az újralövés bármely okból nem lehetséges, a versenyző az érintett pályára nulla időt és nulla pontszámot kap.

9.7.7.1 Az újralövés teljesítését követően az újralövés eredménye marad érvényben, még akkor is, ha az eredeti pontszámról később előkerül nyilvántartás.

9.7.8 Felhatalmazott mérkőzéstitzségviselőn kívül senki nem kezelhet egy pályán vagy bármely más helyen őrzött eredeti pontlapot azt követően, hogy azt a versenyző és a pályabíró aláírta, kivéve a pályabíró vagy az eredménykezelésben közvetlenül érintett személyzet előzetes jóváhagyásával. A szabálysértések első alkalommal figyelmeztetést eredményeznek, de ugyanazon mérkőzésen belüli további előfordulások esetén a 10.6 szakasz hatálya alá eshetnek.

9.8. Pontozási felelősség

9.8.1 Minden versenyző felelőssége, hogy az eredménykezelő tisztségviselő által közzétett listák ellenőrzésével pontos nyilvántartást vezessen saját eredményeiről.

9.8.2 Miután minden versenyző teljesítette a mérkőzést, az ideiglenes pályaeredményeket közzé kell tenni és jól látható helyen ki kell függeszteni a lőtérre, IV. szintű vagy magasabb mérkőzéseken pedig a hivatalos mérkőzeshotelben is, a versenyzők általi ellenőrzés céljából. Az adott eredmények tényleges közzétételének — nem pusztán kinyomtatásának — idejét és dátumát minden helyszínen egyértelműen fel kell tüntetni.

9.8.3 Ha a versenyző hibát észlel ezekben az eredményekben, köteles az eredmények tényleges közzétételét követő 1 órán belül fellebbezést benyújtani az eredménykezelő tisztségviselőhöz. Ha a fellebbezést nem nyújtják be a határidőn belül, a közzétett pontszámok érvényben maradnak, és a fellebbezést elutasítják.

9.8.4 Azok a versenyzők, akik a beosztásuk szerint — vagy a versenyigazgató más engedélye alapján — a mérkőzés valamennyi lőfeladatát a mérkőzés teljes időtartamánál rövidebb idő alatt teljesítik, például 1 napos formátumban egy 3 napos mérkőzésen, kötelesek ideiglenes mérkőzéseredményeiket a versenyigazgató által meghatározott különleges eljárások és határidők szerint ellenőrizni, például weboldalon keresztül; ennek elmulasztása esetén pontozási fellebbezéseket nem fogadnak el. A vonatkozó eljárást a mérkőzésirodalomban előzetesen és/vagy a mérkőzés megkezdése előtt a lőtérre jól látható helyen kifüggesztett értesítés útján közzé kell tenni (lásd még a 6.6 szakaszt).

9.8.5 A versenyigazgató dönthet úgy, hogy az eredményeket elektronikusan — például weboldalon keresztül — teszi közzé, akár a fizikai nyomtatás mellett, akár annak alternatívájaként. Ebben az esetben a vonatkozó eljárást a mérkőzésirodalomban előzetesen és/vagy a mérkőzés megkezdése előtt a lőtérre jól látható helyen kifüggesztett értesítés útján közzé kell tenni. Ha a versenyigazgató úgy döntött, hogy az eredményeket kizárólag elektronikusan teszi közzé, a versenyzők számára biztosítani kell az eredmények megtekintéséhez szükséges eszközöket, például számítógépet.

9.9. Eltűnő célok értékelése

9.9.1 Azok a mozgó célok, amelyek nyugalmi helyzetben — akár az első aktiválás előtt, akár azt követően — az A zóna legalább egy részét megmutatják, vagy amelyek a versenyző COF-re tett kísérlete alatt folyamatosan megjelennek és eltűnnek, nem minősülnek eltűnő céloknak, és mindig a cél meg nem támadásáért és/vagy kihagyásáért járó büntetéseket vonják maguk után.

9.9.2 Azok a mozgó célok, amelyek nem felelnek meg a fenti kritériumoknak, eltűnő céloknak minősülnek, és nem vonják maguk után a cél meg nem támadásáért vagy kihagyásáért járó büntetéseket, kivéve, ha a versenyző elmulasztja aktiválni azt a mechanizmust, amely a cél mozgását elindítja, mielőtt vagy amikor az adott lőfeladatra leadja utolsó lövését.

9.9.3 Azok az álló célok, amelyek mozgó és/vagy takaró no-shoot cél vagy takaróelem aktiválása előtt vagy után az A zóna legalább egy részét megmutatják, nem minősülnek eltűnő céloknak, és a cél meg nem támadásáért és/vagy kihagyásáért járó büntetéseket vonják maguk után.

9.9.4 Azok a célok, amelyek az A zóna legalább egy részét minden alkalommal megmutatják, amikor a versenyző mechanikus aktivátort működtet, például kötelet, kart, pedált, csapóelemet, ajtót stb., nem tartoznak e szakasz hatálya alá.

9.9.5 Ha egy COF megköveteli, hogy a versenyző a COF-re tett kísérlete során egyik helyről a másikra haladó szerkezetben tartózkodjon, minden olyan cél, amely csak a szerkezet útjának egy részében támadható meg a szerkezetből, és amely később nem támadható újra, eltűnőnek minősül.

9.10. Hivatalos idő

9.10.1 A versenyző lőfeladatra tett kísérletének hivatalos eltelt idejét kizárólag a pályabíró által kezelt időmérő eszközzel szabad rögzíteni. Ha a lőfeladathoz beosztott pályabíró vagy magasabb rangú mérkőzéstisztviselő úgy ítéli meg, hogy az időmérő eszköz hibás, az a versenyző, akinek a kísérletéhez pontos idő nem rendelhető, köteles újrálóni a lőfeladatot.

9.10.2 Ha a Döntőbizottság véleménye szerint a versenyzőnek egy lőfeladatra jóváírt idő irreálisnak minősül, a versenyző köteles újrálóni a lőfeladatot (lásd a 9.7.4 szabályt).

9.11. Pontozóprogramok

9.11.1 Valamennyi IV. szintű vagy magasabb mérkőzés hivatalos pontozóprogramjai a Windows® Match Scoring System (WinMSS) és az IPSC ESS legfrissebb változatai, kivéve, ha az IPSC Elnöke más pontozóprogramot jóváhagy. Más szintű mérkőzéseken a rendező Régió Regionális Igazgatójának jóváhagyása nélkül más pontozóprogram nem használható.

10. FEJEZET: Büntetések és kizárások

10.1. Eljárási büntetések – Általános előírások

10.1.1 Eljárási büntetéseket akkor kell kiszabni, amikor a versenyző nem tartja be az írásos pályaismertetőben meghatározott eljárásokat, és/vagy megállapítást nyer, hogy más általános szabályokat sértett meg. Az eljárási büntetéseket kiszabó pályabírónak egyértelműen rögzítenie kell a büntetések számát és kiszabásuk okát a versenyző pontlapján.

10.1.2 Az eljárási büntetések egyenként mínusz 10 pontot érnek.

10.1.3 Az eljárási büntetések alkalmazását vagy számát vitató versenyző fellebbezhet a vezető pályabíróhoz és/vagy a főbíróhoz. Az a versenyző, aki továbbra is sérelmet szenvedettnek érzi magát, ezt követően döntőbizottsági fellebbezést nyújthat be.

10.1.4 Az eljárási büntetéseket a versenyző későbbi cselekménye nem semmisítheti meg. Például az a versenyző, aki hibavonal megsértése közben lövést ad le egy célra, akkor is megkapja az alkalmazandó büntetéseket, ha ezt követően ugyanarra a célra a hibavonal megsértése nélkül lő.

10.2. Eljárási büntetések – Konkrét példák

10.2.1 Az a versenyző, aki úgy ad le lövéseket, hogy testének bármely része a hibavonalon túli talajt vagy bármely tárgyat érinti, minden előfordulásért 1 eljárási büntetést kap. Nem kell büntetést kiszabni, ha a versenyző a hibavonal megsértése közben nem ad le lövést, kivéve, ha a 2.2.1.5 szabály alkalmazandó.

10.2.1.1 Ha azonban a versenyző a hibavonal megsértése közben jelentős előnyt szerzett bármely cél vagy célok tekintetében, ehelyett minden, az érintett célra vagy célokra a hibavonal megsértése közben leadott lövésért 1 eljárási büntetés szabható ki.

10.2.2 Az a versenyző, aki nem tartja be az írásos pályaismertetőben meghatározott eljárást, minden előfordulásért 1 eljárási büntetést kap. Ha azonban a versenyző a meg nem felelés során jelentős előnyt szerzett, a versenyző egyetlen büntetés helyett minden leadott lövésért 1 eljárási büntetést kaphat, például ha a megkövetelt helytől, lőhelyzettől vagy testtartástól eltérően ad le egy vagy több lövést.

10.2.3 Amikor a fenti esetekben több büntetést szabnak ki, azok nem haladhatják meg a versenyző által elérhető értékelendő találatok maximális számát. Például az a versenyző, aki előnyt szerez azzal, hogy olyan hibavonalat sért meg, ahonnan csak 4 fém cél látható, minden, hibavonal-sértés közben leadott lövésért 1 eljárási büntetést kap, legfeljebb 4 eljárási büntetésig, függetlenül a ténylegesen leadott lövések számától.

10.2.4 Az a versenyző, aki nem hajtja végre a kötelező újratöltést, minden olyan lövésért 1 eljárási büntetést kap, amelyet attól a ponttól kezdve ad le, ahol az újratöltés kötelező volt, mindaddig, amíg az újratöltést végre nem hajtja.

10.2.5 Cooper-alagútban az a versenyző, aki a felső anyag egy vagy több darabját megzavarja, minden leeső felsőanyag-darabért 1 eljárási büntetést kap. Nem jár büntetés olyan felső anyag leeséséért, amely azért következik be, mert a versenyző nekiütközik vagy hozzáér a függőleges tartókhoz, illetve amelyet a csőtorkolati gázok vagy a visszarúgás okoz.

10.2.6 Az a versenyző, aki a „Standby” parancs után és a rajtjel kiadása előtt kúszó mozgást végez — például kezét a lőfegyver, újratöltő eszköz vagy lőszer felé mozgatja —, vagy fizikailag előnyösebb lőhelyzetbe vagy testtartásba mozdul, 1 eljárási büntetést kap. Ha a pályabíró időben meg tudja állítani a versenyzőt, az első szabálysértésért figyelmeztetést ad ki, és a versenyzőt újraindítja.

10.2.7 Az a versenyző, aki bármely értékelendő célt nem támad meg legalább egy lövéssel, célonként 1 eljárási büntetést kap, valamint az alkalmazandó számú kihagyást, kivéve, ha a 9.9.2 szabály rendelkezései alkalmazandók.

10.2.8 Nem alkalmazandó.

10.2.9 Az a versenyző, aki elhagy egy lőhelyet, visszatérhet és újra lőhet ugyanarról a helyről, feltéve, hogy ezt biztonságosan teszi. Az írásos pályaismertető azonban a minősítő pályákon, valamint I. és II. szintű mérkőzéseken tilthatja az ilyen cselekményeket; ebben az esetben minden leadott lövésért 1 eljárási büntetés alkalmazandó.

10.2.10 Különleges büntetés: Az a versenyző, aki cselekvőképtelenség vagy sérülés miatt nem képes teljes mértékben végrehajtani a lőfeladat bármely részét, a lőfeladatra tett kísérlete előtt kérheti, hogy a főbíró az előírt pályakövetelmény helyett büntetést alkalmazzon.

10.2.10.1 Ha a főbíró jóváhagyja a kérelmet, a versenyző lőfeladatra tett kísérlete előtt meg kell határoznia a különleges büntetés mértékét, amely a versenyző „ahogy lőtte” pontjainak 1–20%-a közötti levonás lehet.

10.2.10.2 Alternatívaként a főbíró eltekinthet bármely büntetés alkalmazásától olyan versenyző esetében, aki jelentős fizikai fogyatékoság miatt nem képes megfelelni az előírt pályakövetelménynek.

10.2.10.3 Ha a főbíró a kérelmet elutasítja, a szokásos eljárási büntetések alkalmazandók.

10.2.11 Az a versenyző, aki legalább 1,8 méter magasra épített akadályfal felett ad le lövéseket, minden leadott lövésért 1 eljárási büntetést kap (lásd még a 2.2.3.1 szabályt).

10.2.12 Ha a versenyző azért támad meg egy vagy több célt sorozatlövessel vagy teljesen automata tüzeléssel — amikor az elsütőbillentyű egyszeri működtetésére egynél több lövés adódik le —, mert a lőfegyver automata módban van, az adott pályára nulla pontszámot kap, és figyelmeztetésben részesül. E szabály második megsértése esetén kizárják. Ha a lövés nem biztonságos irányba történt, vagy a 10.3.1 szabályban meghatározottak szerint történt, az adott szakasz rendelkezései alkalmazandók.

10.3. Kizárás – Általános előírások

10.3.1 Az a versenyző, aki IPSC mérkőzés során biztonsági szabálysértést vagy bármely más tiltott tevékenységet követ el, kizárásra kerül, és a mérkőzés hátralévő lőfeladatait nem kísérheti meg, függetlenül a mérkőzés beosztásától vagy fizikai elrendezésétől, az e szabályok 11. fejezete szerint benyújtott bármely fellebbezés elbírálásáig.

10.3.2 Kizárás kiadásakor a pályabírónak rögzítenie kell a kizárás okait, valamint az incidens idejét és dátumát a versenyző pontlapján, és a főbíró a lehető leghamarabb értesíteni kell.

10.3.3 A kizárást kapott versenyző eredményeit nem szabad törölni a mérkőzések eredményekből, és a versenyigazgató nem nyilváníthatja véglegessé a mérkőzések eredményeket addig, amíg a 11.3.1 szabályban előírt határidő le nem járt, feltéve, hogy semmilyen ügyben nem nyújtottak be döntőbizottsági fellebbezést a főbíróhoz vagy megbízottjához.

10.3.4 Ha a 11.3.1 szabályban előírt határidőn belül döntőbizottsági fellebbezést nyújtanak be, a 11.3.2 szabály rendelkezései irányadók.

10.3.5 Annak a versenyzőnek az eredményeit, aki előmérkőzést vagy főmérkőzést kizárás nélkül teljesített, nem érinti az a kizárás, amelyet a versenyző Shoot-Off vagy más mellékverseny során kapott (lásd még a 6.2.4 szabályt).

10.4. Kizárás – Véletlen lövés

Azt a versenyzőt, aki véletlen lövést okoz, a pályabírónak a lehető leghamarabb meg kell állítania. Véletlen lövésnek minősül:

10.4.1 Olyan lövés, amely áthalad egy golyófogó, töltés felett, vagy bármely más, a mérkőzészervezők által az írásos pályaismertetőben nem biztonságosként meghatározott irányba megy. Megjegyzés: az a versenyző, aki jogszerűen ad le lövést egy célra, amely ezt követően nem biztonságos irányba halad tovább, nem kerül kizárásra, de a 2.3 szakasz rendelkezései alkalmazhatók.

10.4.2 Olyan lövés, amely a versenyzőtől számított 3 méteren belül a talajt éri, kivéve, ha a versenyzőtől 3 méternél közelebb lévő papír- vagy törekeny célra lőnek. Az a lövés, amely squib töltet miatt éri a talajt a versenyzőtől számított 3 méteren belül, mentesül e szabály alól.

10.4.3 Olyan lövés, amely a lőfegyver tényleges töltése, újratöltése vagy ürítése közben következik be. Ez magában foglal minden olyan lövést, amely a 8.3.1 és 8.3.7 szabályokban vázolt eljárások során adódik le (lásd még a 10.5.10 szabályt).

10.4.3.1 Kivétel – a lőfegyver üritése közben bekövetkező detonáció nem minősül olyan lövésnek vagy elsülésnek, amely kizárást vonna maga után. Az 5.1.6 szabály azonban alkalmazható.

10.4.4 Olyan lövés, amely meghibásodás esetén végzett hibaelhárító tevékenység közben következik be.

10.4.5 Olyan lövés, amely puska kézváltása közben következik be.

10.4.6 Olyan lövés, amely mozgás közben következik be, kivéve, amikor a versenyző ténylegesen célokra lő.

10.4.7 Fém célra leadott lövés 5 méternél kisebb távolságból, amelyet a cél elejétől a versenyző testének a talajjal érintkező legközelebbi részéig kell mérni (lásd a 2.1.3 szabályt).

10.4.8 E szakaszban, ha megállapítható, hogy az elsülés oka a lőfegyver törött vagy hibás alkatrésze, a versenyző e szakasz alapján nem követett el biztonsági szabálysértést, és kizárást nem kell alkalmazni, de a versenyző adott pályán elért pontszáma nulla.

10.4.8.1 A lőfegyvert haladéktalanul be kell mutatni vizsgálatra a főbírónak vagy megbízottjának, aki megvizsgálja a lőfegyvert, és elvégzi minden szükséges tesztet annak megállapítására, hogy törött vagy hibás alkatrész okozta-e az elsülést. A versenyző később nem fellebbezhet törött vagy hibás alkatrész miatti véletlen lövésért kapott kizárás ellen, ha a löfeladat elhagyása előtt elmulasztja a lőfegyvert vizsgálatra bemutatni.

10.5. Kizárás – Nem biztonságos fegyverkezelés

A nem biztonságos fegyverkezelés példái többek között, de nem kizárólagosan:

10.5.1 Lőfegyver kezelése bármikor, kivéve kijelölt biztonsági területen, vagy más olyan helyen, amelyet a pályabíró biztonságosnak minősít, illetve amikor a pályabíró felügyelete alatt és közvetlen parancsára történik, kizárást vonhat maga után. Ez nem vonatkozik a lőfegyverek viselésére, amelyre az 5.2.1 szabály alkalmazandó. Az 5.2.1 szabály megsértése kizárást vonhat maga után.

10.5.2 A löfeladat során a lőfegyver csőtorkolatának felfelé a lőtér hátsó iránya felé, illetve az alapértelmezett vagy meghatározott biztonságos löszögeken túlra engedése. Kivétel: amikor a 8.3.7 szabálynak megfelelően csőbiztonsági zászlót helyeznek be, a csőtorkolat a versenyző lábától számított 50 cm-es sugarú körön belül mutathat a lőtér hátsó iránya felé.

10.5.3 Ha a löfeladat során bármikor a versenyző elejti lőfegyverét vagy annak leesését okozza, függetlenül attól, hogy töltött vagy sem. Megjegyzés: az a versenyző, aki a löfeladat során bármely okból biztonságosan és szándékosan a földre vagy más stabil tárgyra helyezi a lőfegyvert, nem kerül kizárásra, feltéve, hogy:

10.5.3.1 A versenyző folyamatos fizikai kapcsolatot tart fenn a lőfegyverrel mindaddig, amíg azt szilárdan és biztonságosan a földre vagy más stabil tárgyra nem helyezi; és

10.5.3.2 A versenyző mindenkor 1 méteren belül marad a lőfegyvertől, kivéve, ha a lőfegyvert a rajtpozíció teljesítése érdekében, pályabíró felügyelete alatt nagyobb távolságra helyezik el; és

10.5.3.3 A 10.5.2 szabály szerinti körülmények nem következnek be; és

10.5.3.4 A lőfegyver a 8.1 szakaszban meghatározott készenléti állapotban van; vagy

10.5.3.5 A lőfegyver töltetlen, és a zárszerkezet nyitva van.

10.5.4 Nem alkalmazandó.

10.5.5 A puska csőtorkolatának a löfeladat során a versenyző testének bármely része felé irányítása, azaz sweeping.

10.5.6 A lőfegyver csőtorkolatának a löfeladat során más személy testének bármely része felé irányítása, például mérkőzésbiztonságviselő vagy néző felé. Kizárás nem alkalmazandó, ha a probléma abból ered, hogy más személy

megjelenik a versenyzőhöz képest löirányban előtte a löfeladat során, feltéve, hogy a versenyző betartja a 8.6.5 szabály rendelkezéseit.

10.5.7 Nem alkalmazandó.

10.5.8 Egnél több lőfegyver használata löfeladat során.

10.5.9 Az ujj elsütőbillentyű-védőn kívül tartásának elmulasztása meghibásodás elhárítása közben, amikor a versenyző a löfegyvert egyértelműen elmozdítja a célokra irányzásból.

10.5.10 Az ujj elsütőbillentyű-védőn kívül tartásának elmulasztása töltés, újratöltés vagy ürítés során. A versenyző mentesül e szabály alól, amikor a rajtjel előtt, készenlétbe helyezés során az elsütőbillentyűt száraz elsütéshez, a zárszerkezet kioldásához és/vagy a kakas leengedéséhez működteti. Ha a fegyver e művelet során elsül, a 10.4.3 szabály továbbra is alkalmazandó.

10.5.11 Az ujj elsütőbillentyű-védőn kívül tartásának elmulasztása mozgás közben, a 8.5.1 szabálynak megfelelően.

10.5.12 Nem alkalmazandó.

10.5.13 Éles vagy gyakorlólőszer kezelése biztonsági területen, a 2.4.4 szabállyal ellentétesen.

10.5.13.1 A „kezelés” szó nem zárja ki, hogy a versenyzők éles vagy gyakorlólőszerrel a zsebükben, övükön vagy lőtéri táskájukban belépjenek a biztonsági területre, feltéve, hogy a versenyző a biztonsági területen belül fizikailag nem távolítja el a laza vagy csomagolt löszert az övéről, zsebéből vagy lőtéri táskájából.

10.5.14 Töltött lőfegyver birtoklása, kivéve, ha azt a pályabíró kifejezetten engedélyezte.

10.5.15 Elejtett lőfegyver felvétele. Az elejtett lőfegyvereket mindig pályabírónak kell felvennie, aki a lőfegyver ellenőrzése és/vagy ürítése után biztonságos állapotban visszaadja azt a versenyzőnek. Töltetlen lőfegyver löfeladaton kívüli elejtése vagy leesésének okozása nem szabálysértés. Az a versenyző azonban, aki felvesz egy elejtett löfegyvert, kizárást kap.

10.5.16 Tiltott és/vagy nem biztonságos löszer használata (lásd az 5.5.4, 5.5.5 és 5.5.6 szabályokat), és/vagy tiltott löfegyver használata (lásd az 5.1.10 és 5.1.11 szabályokat).

10.6. Kizárás – Sportszerűtlen magatartás

10.6.1 A versenyzőket ki kell zárni olyan magatartásért, amelyet a pályabíró sportszerűtlennek ítél. Ilyenek többek között, de nem kizárólagosan: csalás, tisztességtelenség, a mérkőzésbiztonságviselő észszerű utasításainak be nem tartása, vagy bármely olyan viselkedés, amely valószínűsíthetően rossz hírbe hozza a sportot. A főbíró a lehető leghamarabb értesíteni kell.

10.6.2 Az a versenyző, akiről a pályabíró úgy ítéli meg, hogy szándékosan távolította el vagy okozta szem- vagy hallásvédelmének elvesztését újralövés vagy előny megszerzése érdekében, kizárásra kerül.

10.6.3 Más személyek eltávolíthatók a lőtérrel olyan magatartás miatt, amelyet a pályabíró elfogadhatatlannak ítél. Ilyenek többek között, de nem kizárólagosan: a mérkőzésbiztonságviselő észszerű utasításainak be nem tartása, a löfeladat működésébe és/vagy a versenyző löfeladatra tett kísérletébe való beavatkozás, valamint bármely más viselkedés, amely valószínűsíthetően rossz hírbe hozza a sportot.

10.7. Kizárás – Tiltott szerek

10.7.1 Az IPSC mérkőzések során minden személytől megkövetelt, hogy mentálisan és fizikailag teljes kontroll alatt álljon.

10.7.2 Az IPSC rendkívül súlyos szabálysértésnek tekinti az alkoholos termékekkel, vény nélkül kapható és nem létfontosságú gyógyszerekkel való visszaélést, valamint az illegális vagy teljesítményfokozó szerek használatát, függetlenül attól, hogy azokat milyen módon veszik be vagy alkalmazzák.

10.7.3 Gyógyászati célú használat kivételével a versenyzők és tisztségviselők a mérkőzések alatt semmilyen gyógyszer vagy szer — beleértve az alkoholt is — hatása alatt nem állhatnak. Bármely személyt, aki a főbíró véleménye szerint láthatóan az itt leírt bármely szer hatása alatt áll, ki kell zárni a mérkőzésből, és kötelezhető a lőtér elhagyására.

10.7.4 Az IPSC fenntartja a jogot arra, hogy bármely általános vagy konkrét szert megtiltson, és bármikor vizsgálatokat vezessen be ezen szerek jelenlétének kimutatására (lásd a külön IPSC doppingellenes szabályokat).

11. FEJEZET: Döntőbizottsági eljárás és szabályértelmezés

11.1. Általános alapelvek

11.1.1 Adminisztráció – A szabályok által irányított bármely versenytevékenységben elkerülhetetlenek az alkalmi viták. Elismerést nyer, hogy a jelentősebb mérkőzésszinteken az eredmény sokkal fontosabb az egyéni versenyző számára. A hatékony mérkőzésadminisztráció és tervezés azonban a legtöbb, ha nem minden vitát megelőz.

11.1.2 Hozzáférés – Döntőbizottsági fellebbezés az alábbi szabályok szerint bármely ügyben benyújtható, kivéve, ha azt más szabály kifejezetten kizárja. Biztonsági szabálysértés miatti kizárásból eredő fellebbezések kizárólag annak meghatározására fogadhatók el, hogy kivételes körülmények indokolják-e a kizárás újragondolását. Ugyanakkor a szabálysértésnek a mérkőzéstartó elnökök által leírt elkövetése nem képezheti kifogás vagy fellebbezés tárgyát.

11.1.3 Fellebbezések – Elsőként a pályabíró hoz döntéseket. Ha a fellebbező nem ért egyet egy döntéssel, az adott pályáért vagy területért felelős vezető pályabírót kell döntésre kérni. Ha továbbra is fennáll a nézeteltérés, a főbíróat kell döntésre kérni.

11.1.4 Fellebbezés a Bizottsághoz – Ha a fellebbező továbbra sem ért egyet a döntéssel, első félként benyújtott fellebbezéssel fordulhat a Döntőbizottsághoz.

11.1.5 Bizonyítékok megőrzése – A fellebbező köteles tájékoztatni a főbíróat arról a szándékáról, hogy fellebbezését a Döntőbizottság elé kívánja terjesztetni, és kérheti, hogy a tisztségviselők a meghallgatásig őrizzenek meg minden releváns dokumentumot vagy más bizonyítékot. Hang- és/vagy videofelvételek bizonyítékként elfogadhatók.

11.1.6 A fellebbezés előkészítése – A fellebbező felelős az írásos beadvány elkészítéséért és benyújtásáért, a megfelelő díjjal együtt. Mindkettőt a meghatározott időtartamon belül kell benyújtani a főbíróknak.

11.1.7 A mérkőzéstartó kötelessége – Bármely mérkőzéstartó, aki döntőbizottsági kérelmet kap, köteles kérés nélkül tájékoztatni a főbíróat, és köteles feljegyezni minden érintett tanú és tisztségviselő személyazonosságát, majd ezt az információt továbbítani a főbíróknak.

11.1.8 A versenyigazgató kötelessége – A főbírótól kapott fellebbezés kézhezvételekor a versenyigazgató köteles a lehető leghamarabb zárt helyen összehívni a Döntőbizottságot.

11.1.9 A Döntőbizottság kötelessége – A Döntőbizottság köteles betartani és alkalmazni a hatályos IPSC szabályokat, és azokkal összhangban álló döntést hozni. Ha a szabályok értelmezést igényelnek, vagy ha egy esetet a szabályok kifejezetten nem fednek le, a Döntőbizottság a szabályok szellemében a legjobb megítélése szerint jár el.

11.2. A Bizottság összetétele

11.2.1 III. szintű vagy magasabb mérkőzések – A Döntőbizottság összetételére az alábbi szabályok vonatkoznak:

11.2.1.1 Az IPSC Elnöke, megbízottja vagy a versenyigazgató által kijelölt minősített mérkőzéstartó — ebben a sorrendben — a Bizottság szavazati jog nélküli elnökeként jár el.

11.2.1.2 Három döntőbíróat nevez ki az IPSC Elnöke, megbízottja vagy a versenyigazgató — ebben a sorrendben —, egy-egy szavazattal.

11.2.1.3 Amennyiben lehetséges, a döntőbíróknak a mérkőzés versenyzőinek kell lenniük, és minősített mérkőzéstartóknak kellene lenniük.

11.2.1.4 A Döntőbizottság elnöke vagy bármely tagja semmilyen körülmények között nem lehet részese annak az eredeti döntésnek vagy későbbi fellebbezéseknek, amelyek a döntőbizottsági eljárásához vezettek.

11.2.2 I. és II. szintű mérkőzések – A versenyigazgató három tapasztalt személyből álló Döntőbizottságot nevezhet ki, akik nem részesei a fellebbezésnek, és akiknek nincs közvetlen összeférhetlenségük a fellebbezés eredményével kapcsolatban. A döntőbíróknak lehetőség szerint minősített mérkőzéstartóknak kell lenniük. A Bizottság valamennyi tagja szavaz. A rangidős mérkőzéstartó, vagy ha nincs mérkőzéstartó, a rangidős személy lesz az elnök.

11.3. Határidők és eljárási sorrend

11.3.1 Döntőbizottsági fellebbezés határideje – Az írásos döntőbizottsági fellebbezéseket a megfelelő nyomtatványon, az alkalmazandó díj kíséretében, a vitatott döntés mérkőzésbizottságviselői által rögzített időpontjától számított egy órán belül kell benyújtani a főbíróknak. Ennek elmulasztása a fellebbezést érvénytelené teszi, és további intézkedésre nem kerül sor. A főbíró köteles a fellebbezési nyomtatványon haladéktalanul rögzíteni a fellebbezés átvételének idejét és dátumát.

11.3.2 Döntési határidő – A Bizottságnak a döntőbizottsági kérelemtől számított 24 órán belül vagy az eredmények versenyszervező általi véglegessé nyilvánítása előtt kell döntést hoznia, attól függően, hogy melyik következik be előbb. Ha a Bizottság nem hoz döntést az előírt időn belül, mind az első félként, mind a harmadik félként fellebbező személy (lásd a 11.7.1 szabályt) fellebbezése automatikusan sikeres lesz, és a díjat vissza kell téríteni.

11.4. Díjak

11.4.1 Összeg – III. szintű vagy magasabb mérkőzéseken a döntőbizottsági fellebbezést lehetővé tevő fellebbezési díj 100,00 USD, vagy a maximális egyéni mérkőzésvezetési díjnak megfelelő helyi pénznemben kifejezett összeg, attól függően, hogy melyik alacsonyabb. Más mérkőzéseken a fellebbezési díjat a mérkőzés szervezők határozhatják meg, de az nem haladhatja meg a 100 USD-t vagy annak megfelelő helyi pénznemben kifejezett összegét. A főbíró által mérkőzésügyben benyújtott fellebbezés díjmentes.

11.4.2 Felhasználás – Ha a Bizottság döntése a fellebbezésnek helyt ad, a befizetett díjat vissza kell téríteni. Ha a Bizottság döntése a fellebbezést elutasítja, a fellebbezési díjat és a döntést I. és II. szintű mérkőzések esetén a Regionális vagy Nemzeti Pályabírói Intézethez (RROI vagy NROI), III. szintű és magasabb mérkőzések esetén pedig a Nemzetközi Pályabírói Szövetséghez (IROA) kell továbbítani.

11.5. Eljárási szabályok

11.5.1 A Bizottság kötelessége és eljárása – A Bizottság megvizsgálja az írásos beadványt, és a döntés meghozataláig a szervezők nevében visszatartja a fellebbező által befizetett összeget.

11.5.2 Beadványok – A Bizottság megkövetelheti, hogy a fellebbező személyesen adjon további részleteket a beadványról, és a fellebbezés szempontjából releváns bármely kérdésben kikérdezheti őt.

11.5.3 Meghallgatás – A fellebbezőt felkérhetik, hogy távozzon, amíg a Bizottság további bizonyítékokat hallgat meg.

11.5.4 Tanúk – A Bizottság meghallgathatja a mérkőzésbizottságviselőket, valamint a fellebbezésben érintett bármely más tanút. A Bizottság megvizsgál minden benyújtott bizonyítékot.

11.5.5 Kérdések – A Bizottság a fellebbezés szempontjából releváns bármely kérdésben kikérdezheti a tanúkat és a bizottságviselőket.

11.5.6 Vélemények – A Bizottság tagjai tartózkodnak bármely vélemény vagy ítélet kifejezésétől, amíg a fellebbezés folyamatban van.

11.5.7 Terület megvizsgálása – A Bizottság megvizsgálhat bármely löteret vagy területet, amely a fellebbezéssel kapcsolatos, és megkövetelheti bármely olyan személy vagy bizottságviselő jelenlétét, akit az eljárás szempontjából hasznosnak tart.

11.5.8 Illetéktelen befolyásolás – Bármely személy, aki a bizonyítékokon kívül bármilyen módon megkísérli befolyásolni a Bizottság tagjait, a Döntőbizottság mérlegelése szerint fegyelmi intézkedés alá vonható.

11.5.9 Tanácskozás – Amikor a Bizottság meggyőződött arról, hogy birtokában van a fellebbezés szempontjából releváns valamennyi információnak és bizonyítéknak, zárt ülésen tanácskozik, és többségi szavazással hozza meg döntését.

11.6. Döntés és további intézkedés

11.6.1 Bizottsági döntés – Amikor a Bizottság döntést hozott, behívja a fellebbezőt, a bizottságviselőt és a főbírókat, hogy ismertesse ítéletét.

11.6.2 Döntés végrehajtása – A Bizottság döntésének végrehajtásáért a főbíró felel. A főbíró a döntést minden versenyző számára hozzáférhető helyen kifüggeszti. A döntés nem visszamenőleges hatályú, és nem érint a döntés előtti incidenseket.

11.6.3 A döntés végleges – A Bizottság döntése végleges és nem fellebbezhető meg, kivéve, ha a főbíró véleménye szerint a döntés után, de az eredmények versenyigazgató általi véglegessé nyilvánítása előtt beérkezett új bizonyíték indokolja az újragondolást.

11.6.4 Jegyzőkönyv – A Döntőbizottság döntéseit rögzíteni kell, és azok precedensként szolgálnak a mérkőzés során bekövetkező bármely hasonló és későbbi incidensre.

11.7. Harmadik fél fellebbezései

11.7.1 Fellebbezéseket más személyek is benyújthatnak harmadik félként. Ilyen esetekben e fejezet valamennyi rendelkezése egyébként hatályban marad.

11.8. Szabályértelmezés

11.8.1 E szabályok és előírások értelmezése az IPSC Végrehajtó Tanácsának felelőssége.

11.8.2 Aki bármely szabállyal kapcsolatban tisztázást kér, köteles kérdéseit írásban, faxon, levélben vagy e-mailben benyújtani az IPSC központjához.

11.8.3 Az IPSC weboldalán közzétett valamennyi szabályértelmezést precedensnek kell tekinteni, és azt minden olyan IPSC által szankcionált mérkőzésen alkalmazni kell, amely a közzététel dátumától számított 7 nap elteltével vagy azt követően kezdődik. Minden ilyen értelmezés az IPSC következő ülésén történő megerősítés vagy módosítás tárgyát képezi.

12. FEJEZET: Vegyes rendelkezések

12.1. Függelékek

Az itt szereplő valamennyi függelék e szabályok szerves részét képezi.

12.2. Nyelv

Az IPSC Szabályok hivatalos nyelve az angol. Amennyiben eltérés van e szabályok angol nyelvű változata és más nyelven bemutatott változatai között, az angol nyelvű változat az irányadó.

12.3. Felelősségkizárások

Az IPSC mérkőzésen részt vevő versenyzők és minden más jelen lévő személy teljes mértékben, kizárólagosan és személyesen felelős annak biztosításáért, hogy minden olyan felszerelés, amelyet a mérkőzésre magukkal hoznak, teljes mértékben megfeleljen a mérkőzés helye szerinti földrajzi vagy politikai területen alkalmazandó valamennyi jogszabálynak. Sem az IPSC, sem az IPSC tisztségviselői, sem az IPSC-hez kapcsolódó bármely szervezet, sem az ilyen szervezetek tisztségviselői nem vállalnak semmilyen felelősséget e tekintetben, továbbá semmilyen olyan veszteségért, kárért, balesetért, sérülésért vagy halálesetért, amelyet bármely személy vagy jogalany az ilyen felszerelés jogszerű vagy jogellenes használata következtében szenved el.

12.4. Nem

Az itt szereplő, hímnemre történő hivatkozások — azaz „he”, „his”, „him” — úgy tekintendők, hogy magukban foglalják a nőnemet is — azaz „she”, „her”.

Fordítói megjegyzés: Ez a rendelkezés az angol nyelv sajátosságából ered, ezért magyar nyelven önálló jelentősége nincs. Célja annak egyértelművé tétele, hogy a szabályzat rendelkezései egyaránt vonatkoznak a női és férfi versenyzőkre.

12.5. Fogalomjegyzék

E szabályokban az alábbi meghatározások alkalmazandók:

Fogalom	Meghatározás
Utángyártott	Olyan termékek, amelyeket nem az eredeti lőfegyvergyártó gyártott, és/vagy amelyek más eredeti lőfegyvergyártó azonosító jelzéseit viselik.
Célzás	A lőfegyver csövének célokra irányítása.
Lőfeladatra kísérltet	A rajtjel kiadásától addig tartó időszak, amikor a versenyző a 8.3.6 szabályra válaszul jelzi, hogy befejezte a lövést.
Barikádtámasz	A lőfegyverre szerelt eszköz, amelynek elsődleges célja a stabilitás növelése barikádon vagy más kelléken történő lövésleadás közben.
Töltés	Homokból, földből vagy más anyagból emelt szerkezet, amelyet a lövedékek felfogására és/vagy egy lőállás, illetve lőfeladat másiktól való elválasztására használnak.
Lövedék	A töltényben lévő lövedéktest, amelynek célja a cél eltalálása.
Kaliber	A lövedék átmérője milliméterben vagy hüvelyk ezredrészében mérve.
Hüvely	A töltény fő teste, amely az összes alkotóelemet tartalmazza.
Csőbiztonsági zászló	Élénk színű eszköz, amelynek egyetlen része sem hasonlíthat töltényre vagy annak bármely részére. A zászlónak olyannak kell lennie, hogy ne lehessen olyan lőfegyverbe behelyezni, amelynek töltött a csöve, és behelyezett állapotban meg kell akadályoznia, hogy töltényt lehessen a csőbe helyezni. A zászlónak a lőfegyverből egyértelműen kiálló, integrált füffel vagy szalaggal kell rendelkeznie.
Kompenzátor	A cső csőtorkolati végére szerelt eszköz, amely a kiáramló gázok eltérítésével ellensúlyozza a csőtorkolat emelkedését.
Detonáció	A töltény csappantyújának gyújtása nem az ütőszeg hatására, amikor a lövedék nem halad át a csövön, például amikor a lőfegyver zárszerkezetét kézzel hátrahúzzák, vagy amikor egy töltényt leejtenek.
Elsülés	Lásd: Lövés.

Lőirány	A pálya, lőállás vagy lőtér általános területe, ahol a lőfegyver csőtorkolata a lőfeladat során biztonságosan irányítható, és/vagy ahol a lövedékek becsapódása szándékolt vagy valószínű.
Száraz elsütés	A lőfegyver elsütőbillentyűjének és/vagy szerkezetének működtetése úgy, hogy a lőfegyver teljesen mentes minden lőszerből.
Gyakorlólőszer	Magában foglalja a gyakorló- vagy oktatótöltényeket, vaklőszeret, snap cap eszközöket és üres hüvelyeket.
Cél megtámadása	Lövés leadása egy célra. Egy célra leadott, de azt elhibázó lövés nem minősül a cél „meg nem támadásának”. A lőfegyver vagy a töltény olyan meghibásodása, amely megakadályozza a lövés leadását, a cél „meg nem támadásának” minősül.
Lőtér hátsó iránya felé néz	A versenyző arca, mellkasa és lábujjai mind a lőtér hátsó iránya felé néznek.
Hibás rajt	A lőfeladatra tett kísérlet megkezdése a rajttel előtt (lásd a 8.3.4 szabályt).
Törékeny cél	Olyan cél, például agyaggalamb vagy csempe, amely találat esetén könnyen két vagy több darabra törik.
Grain	A lövedék tömegével kapcsolatban használt általános mértékegység; 1 grain = 0,0648 gramm.
Holster	Maroklőfegyver rögzítésére szolgáló eszköz, amelyet a versenyző az övében visel.
Lencse	Csiszolt vagy öntött üveg-, műanyag- vagy más átlátszó anyagdarab, amelynek egymással szemközti felületei közül az egyik vagy mindkettő lehet ívelt vagy sík, és amelyet olyan áteresztő optikai eszközben használnak, amely megtörheti a fénysugarakat.
Töltött	Olyan lőfegyver, amelynek csövében vagy forgódobjában éles vagy gyakorlótöltény van, illetve amelynek behelyezett vagy felszerelt tárában éles vagy gyakorlótöltény van.
Töltés	Lőszer behelyezése a lőfegyverbe.
Hely	Földrajzi hely egy lőfeladaton belül.
Mérkőzőszemélyzet	Olyan személyek, akiknek hivatalos feladatuk vagy funkciójuk van a mérkőzésen, de akik nem feltétlenül minősített mérkőzésbiztonságviselők, illetve nem feltétlenül ilyen minőségben járnak el.
Lehet	Teljes mértékben opcionális.
Kell	Kötelező.
No-shoot célok	Olyan célok, amelyek találat esetén büntetést eredményeznek.
Nem alkalmazandó	A szabály vagy követelmény az adott szakágra vagy Divízióra nem vonatkozik.
Eredeti lőfegyvergyártó	Az eredeti lőfegyver gyártója.
Csappantyú	A töltény azon része, amely detonációt vagy lövés leadását idézi elő.
Kellékek	A célokra vagy hibavonalakon kívüli olyan elemek, amelyeket egy lőfeladat létrehozásához, működtetéséhez vagy díszítéséhez használnak.
Prototípus	Olyan konfigurációjú lőfegyver, amely nincs sorozatgyártásban és/vagy nem érhető el a nagyközönség számára.
Régió	Az IPSC által elismert ország vagy más földrajzi terület.
Regionális Igazgató	Az IPSC által elismert személy, aki egy Régiót képvisel.
Újratöltés	A lőfegyverbe már behelyezett tár másik tárra történő cseréje, vagy további lőszer behelyezése a lőfegyverbe, miközben a versenyző ténylegesen a lőfeladatra tett kísérletét végzi. Az újratöltés akkor kezdődik, amikor a tárkioldó gombot működtetik, és akkor ér véget, amikor az újonnan behelyezett tár teljesen behelyezésre került — rögzült a helyén, és a tár nem esik ki —, vagy amikor a versenyző keze elhagyja a behelyezett tárat. Kivétel: a csőben lévő töltény célra történő biztonságos megcélzása és kilövése új tár behelyezése előtt.
Újralövés	A versenyző egy lőfeladatra tett későbbi kísérlete, amelyet előzetesen pályabíró vagy Döntőbizottság engedélyezett.
Töltény	Maroklőfegyverben vagy puskában használt lőszer.
Lőhelyzet	Egy személy testének fizikai elhelyezkedése, például álló, ülő, térdelő vagy fekvő helyzet.
Lövés	Olyan lövedék, amely teljesen áthalad a lőfegyver csövén.
Ajánlott	Opcionális, de erősen ajánlott.
Célkép	Célra irányítás tényleges lövésleadás nélkül.
Snap Cap	Más néven „spring cap”; gyakorlótöltény-típus.
Squib	A töltény bármely része, amely a lőfegyver csövében reked, és/vagy olyan lövedék, amely rendkívül alacsony sebességgel hagyja el a csövet.
Testtartás	Egy személy végtagjainak fizikai elhelyezkedése, például karok oldalt, karok keresztezve stb.
Rajtpozíció	A lőfeladat által a rajttel kiadása előtt előírt hely, lőhelyzet és testtartás (lásd a 8.3.4 szabályt).
Sweeping	A lőfegyver csőtorkolatának a versenyző testének bármely része felé irányítása a lőfeladat során, amikor maroklőfegyvert tartanak vagy érintenek úgy, hogy az nincs biztonságosan holsterben, illetve amikor hosszúfegyvert tartanak úgy, hogy nincs behelyezve csőbiztonsági zászló (lásd a 10.5.5 szabályt).

Célok	Olyan kifejezés, amely magában foglalhatja mind az értékelendő célokat, mind a no-shoot célokat, kivéve, ha valamely szabály — például a 4.1.3 szabály — különbséget tesz közöttük.
Célsor	Jóváhagyott célok olyan csoportja, amely kizárólag egyetlen helyről vagy nézetből látható.
Töltetlen	Olyan lőfegyver, amelynek csövében vagy csöveiben, illetve behelyezett vagy felszerelt tárában vagy tárjaiban egyáltalán nincs éles vagy gyakorlótöltény.
Ürités	Lőszer eltávolítása a lőfegyverből.
Lőtér hátsó iránya	A pálya, lőállás vagy lőtér általános területe az alapértelmezett maximális biztonságos lőszög mögött (lásd a 2.1.2 szabályt), ahová a lőfegyver csőtorkolatát a lőfeladat során nem szabad irányítani. Kivétel: lásd a 10.5.2 szabályt.
Kötelező	Kötelező.

12.6. Mérések

E szabályokban, ahol mértékegységek szerepelnek, a zárójelben megadott értékek kizárólag tájékoztató jellegűek.

A1 FÜGGELÉK: IPSC Mini Puska mérkőzésszintek

Jelmagyarázat: R = Ajánlott, M = Kötelező

	I. szint	II. szint	III. szint	IV. szint	V. szint
1. A legfrissebb kiadású IPSC szabályokat kell követni	M	M	M	M	M
2. A versenyzőknek lakóhelyük szerinti IPSC Régió egyéni tagjainak kell lenniük (lásd a 6.5 szakaszt)	R	M	M	M	M
3. Versenyigazgató	M	M	M	M	M
4. Főbíró, tényleges vagy kijelölt	M	M	M	M	M
5. A főbíró a Regionális Igazgató jóváhagyta	R	R	M	R	R
6. A főbíró az IPSC Végrehajtó Tanácsa jóváhagyta				M	M
7. Területenként egy vezető pályabíró	R	R	R	M	M
8. Pályánként egy NROI tisztségviselő	R	R	M	M	M
9. Pályánként egy IROA tisztségviselő			R	M	M
10. IROA eredménykezelő tisztségviselő			R	M	M
11. Egy lőtéri személyzet, célhelyreállító, minden 6 lövésre	R	R	R	R	R
12. A lőfeladat jóváhagyása a Regionális Igazgató által	R	R	M		
13. A lőfeladat jóváhagyása IPSC bizottság által			M	M	M
14. IPSC szankcionálás (lásd az alábbi 24. pontot)			M	M	M
15. Nem alkalmazandó		R	R	M	M
16. Három hónappal korábbi regisztráció az IPSC-nél			M		
17. IPSC Közgyűlési jóváhagyás négyéves ciklusban				M	M
18. Szerepeltetés az IPSC mérkőzésnapárban			M	M	M
19. Mérkőzés utáni jelentések az IROA részére			M	M	M
20. Ajánlott minimális lövésszám	40	80	150	200	250
21. Ajánlott minimális pályaszám	3	6	12	24	30
22. Ajánlott minimális versenyzőszám	10	50	120	200	300
23. Mérkőzésbesorolás, pontok	1	2	3	4	5

24. Az I. és II. szintű mérkőzések nemzetközi szankcionálása nem szükséges. Ugyanakkor minden Regionális Igazgató jogosult saját kritériumokat és eljárásokat meghatározni az ilyen, saját Régióján belül tartott mérkőzések szankcionálására.

A2 FÜGGELÉK: IPSC elismerés

A mérkőzés megkezdése előtt a szervezők kötelesek meghatározni, hogy mely Divíziót vagy Divíziókat ismerik el.

Eltérő rendelkezés hiányában az IPSC által szankcionált mérkőzések a Divíziókat és Kategóriákat azon regisztrált versenyzők száma alapján ismerik el, akik ténylegesen versenyeznek a mérkőzésen, beleértve a mérkőzés során kizárt versenyzőket is. Például, ha egy III. szintű mérkőzésen egy Divízióban 10 versenyző van, de közülük egyet vagy többet kizárnak a mérkőzés során, a Divízió továbbra is elismert marad. Az elismerés az alábbi kritériumokon alapul:

Divíziók:

Mérkőzésszint	Követelmény
I. és II. szint	Divízióként legalább 5 versenyző, ajánlott.
III. szint	Divízióként legalább 10 versenyző, kötelező.
IV. és V. szint	Divízióként legalább 20 versenyző, kötelező.

Kategóriák:

A Divízió státuszát el kell érni, mielőtt Kategóriák elismerhetők lennének.

Mérkőzésszint	Követelmény
Minden szintű mérkőzés	Divízió Kategóriáinként legalább 5 versenyző (lásd az alábbi jóváhagyott listát).

Egyéni Kategóriák:

A Divízió szerinti egyéni elismerésre jóváhagyott Kategóriák a következők:

	Kategória	Meghatározás
(a)	Lady	Női nemű versenyzők.
(b)	Super Junior	Olyan versenyzők, akik a mérkőzés első napján 14 év alattiak. A Super Junior választhatja, hogy Junior Kategóriában indul, de mindkettőben nem indulhat. Ha nincs elegendő versenyző a Super Junior Kategória elismeréséhez, az e Kategóriában regisztrált valamennyi versenyző automatikusan átkerül a Junior Kategóriába.
(c)	Junior	Olyan versenyzők, akik a mérkőzés első napján 18 év alattiak.
(d)	Senior	Olyan versenyzők, akik a mérkőzés első napján 50 év felettiak.
(e)	Super Senior	Olyan versenyzők, akik a mérkőzés első napján 60 év felettiak. A Super Senior választhatja, hogy Senior Kategóriában indul, de mindkettőben nem indulhat. Ha nincs elegendő versenyző a Super Senior Kategória elismeréséhez, az e Kategóriában regisztrált valamennyi versenyző automatikusan átkerül a Senior Kategóriába.
(f)	Grand Senior	Olyan versenyzők, akik a mérkőzés első napján 70 év felettiak. A Grand Senior választhatja, hogy Super Senior Kategóriában indul, de mindkettőben nem indulhat. Ha nincs elegendő versenyző a Grand Senior Kategória elismeréséhez, az e Kategóriában regisztrált valamennyi versenyző automatikusan átkerül a Super Senior Kategóriába.
(g)	Lady Senior	Olyan női nemű versenyzők, akik a mérkőzés első napján 50 év felettiak. A Lady Senior választhatja, hogy Lady Kategóriában indul, de mindkettőben nem indulhat. Ha nincs elegendő versenyző a Lady Senior Kategória elismeréséhez, az e Kategóriában regisztrált valamennyi versenyző automatikusan átkerül a Lady Kategóriába.

Csapat Kategóriák:

Az IPSC IV. és V. szintű mérkőzéseknek csapatdíjazás céljából el kell ismerniük az alábbi Csapat Kategóriák bármelyikét, ha az adott Kategóriában legalább 3 csapat regisztrált.

Az IPSC I., II. és III. szintű mérkőzések csapatdíjazás céljából elismerhetik az alábbiakat:

Csapat Kategória

- (a) Regionális csapatok Divízió szerint.

- (b) Regionális csapatok Divízió szerint, Lady Kategóriában.
- (c) Regionális csapatok Divízió szerint, Super Junior Kategóriában.
- (d) Regionális csapatok Divízió szerint, Junior Kategóriában.
- (e) Regionális csapatok Divízió szerint, Senior Kategóriában.
- (f) Regionális csapatok Divízió szerint, Super Senior Kategóriában.
- (g) Regionális csapatok Divízió szerint, Grand Senior Kategóriában.
- (h) Regionális csapatok Divízió szerint, Lady Senior Kategóriában.
- (i) Regionális csapatok családi alapon.

A családi csapatok két tagból állnak: az egyik Junior, a másik pedig a Junior egyik szülője vagy nagyszülője. A 6.4.2 és 6.4.2.1 szabályoktól függetlenül a két csapattag különböző Divíziókban is versenyezhet, és egyénileg „Lady” kategóriában regisztrált nő részt vehet Juniorként, feltéve, hogy megfelel a Junior korhatárnak. A családi csapat eredményeit a két tag által elért mérkőzésszázalékok összeadásával kell kiszámítani.

A3 FÜGGELÉK: Shoot-Off kiesési táblázat

Top 16	Negyeddöntő	Elődöntő	Döntő	Díjak
	(Egyenes kiesés)		(3-ból 2 nyert)	

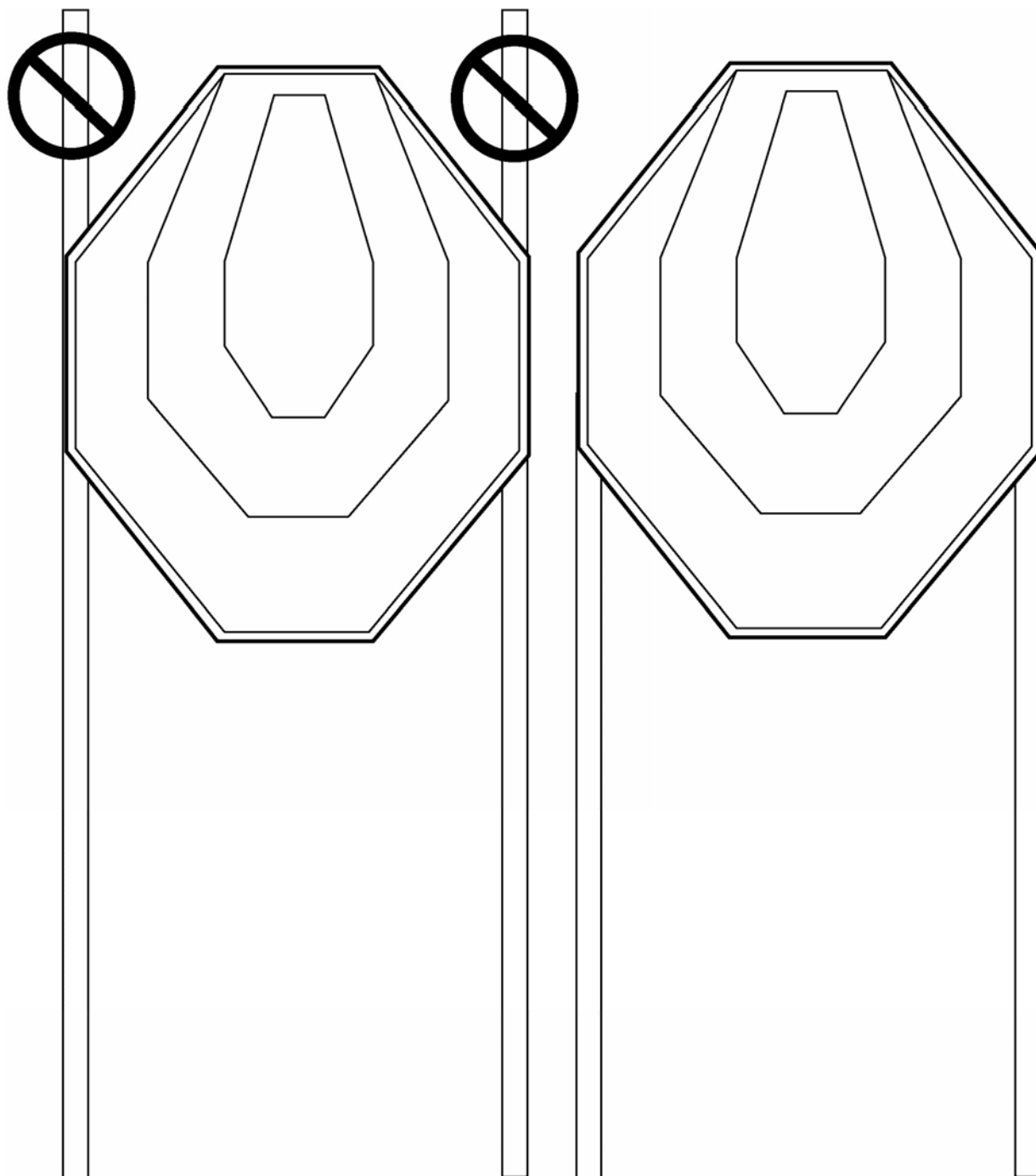
1	Győztes	Győztes A	Győztes	BAJNOK & 2. hely
15				
9	Győztes			
7				
5	Győztes	Győztes B		
13				
11				
3	Győztes	Győztes C		
4				
12				
14	Győztes	Győztes D	Győztes	
6				
8	Győztes			
10				
16	Győztes			
2				

A/B vesztese	3. hely
C/D vesztese	

A4 FÜGGELÉK: Jóváhagyott pályaarányok
--

Pályák	Rövid	Közepes	Hosszú
12	6	4	2
13	7	4	2
13	6	5	2
14	7	5	2
14	8	4	2
14	6	6	2
15	8	5	2
15	7	6	2
16	8	6	2
16	9	5	2
17	9	6	2
18	9	6	3
19	10	6	3
19	9	7	3
20	10	7	3
20	11	6	3
20	9	8	3
21	11	7	3
21	10	8	3
22	11	8	3
22	12	7	3
23	12	8	3
24	12	8	4
25	13	8	4
25	12	9	4
26	13	9	4
26	14	8	4
26	12	10	4
27	14	9	4
27	13	10	4
28	14	10	4
28	15	9	4
29	15	10	4
30	15	10	5

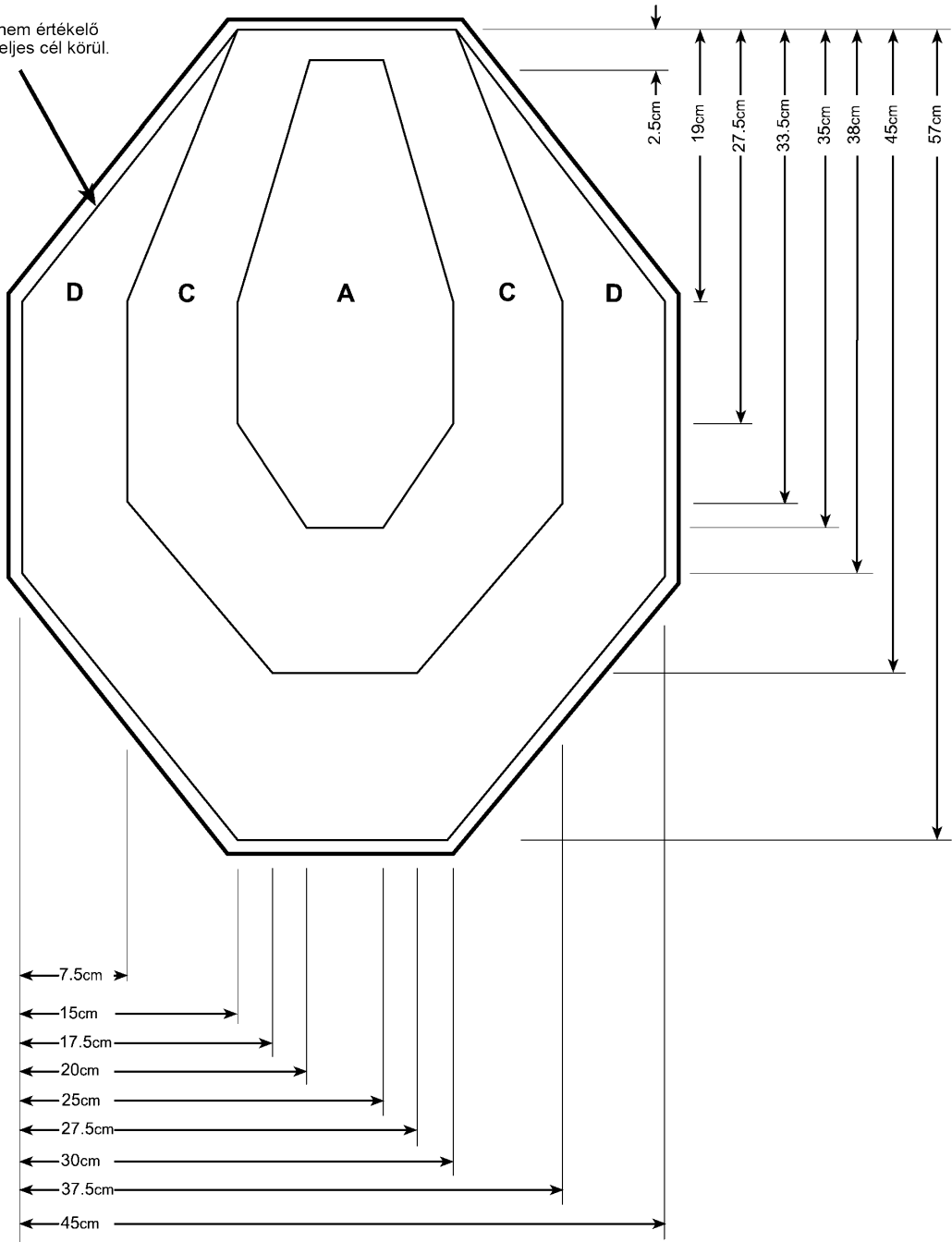
B1 FÜGGELÉK: Célbemutató



A céltartó lécek tetejének levágása javítja a vizuális megjelenést.

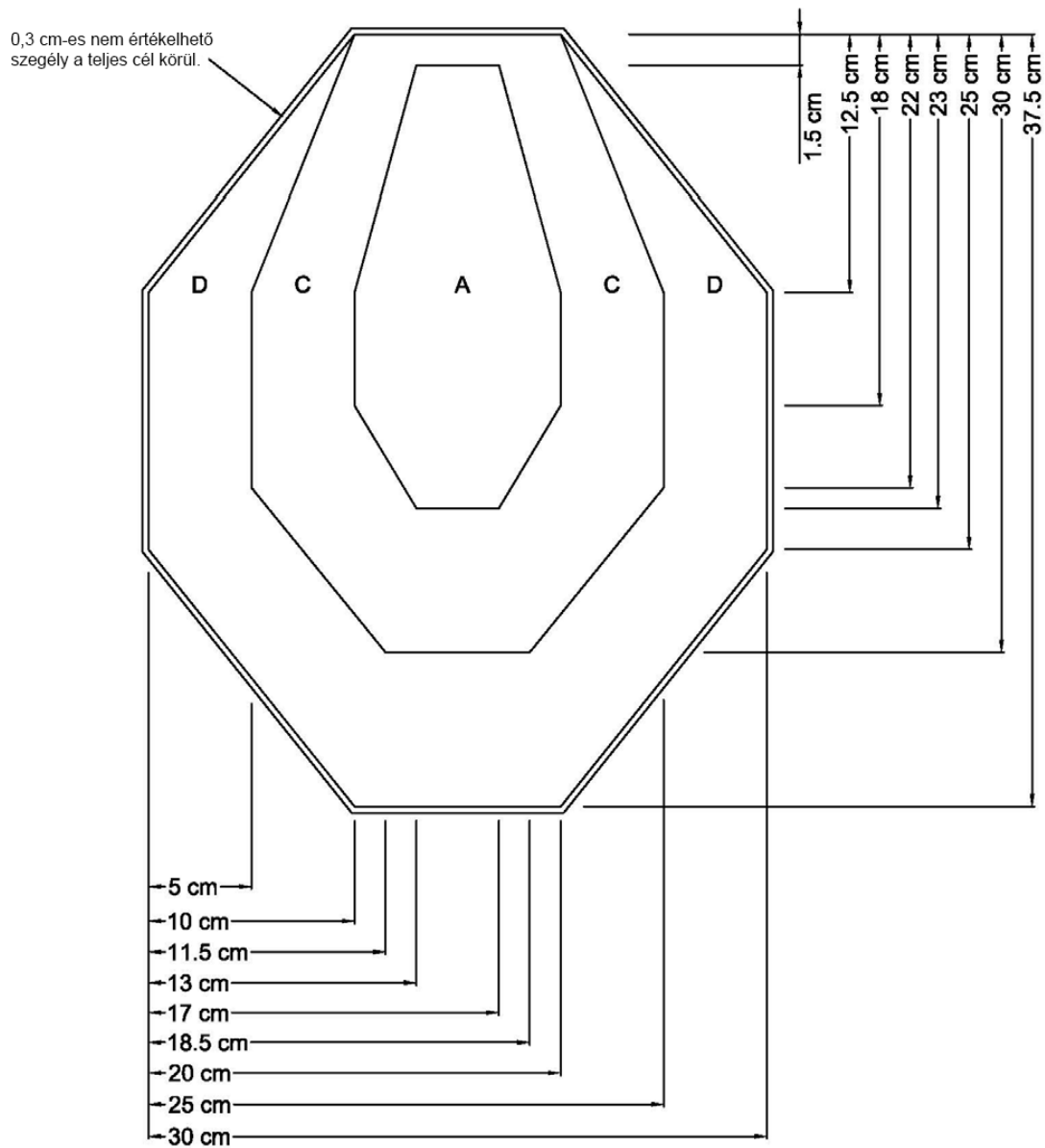
B2 FÜGGELÉK: IPSC cél

0,5 cm-es nem értékelő szegély a teljes cél körül.



Értékelés	
Zóna	Pont
A	5
C	3
D	1

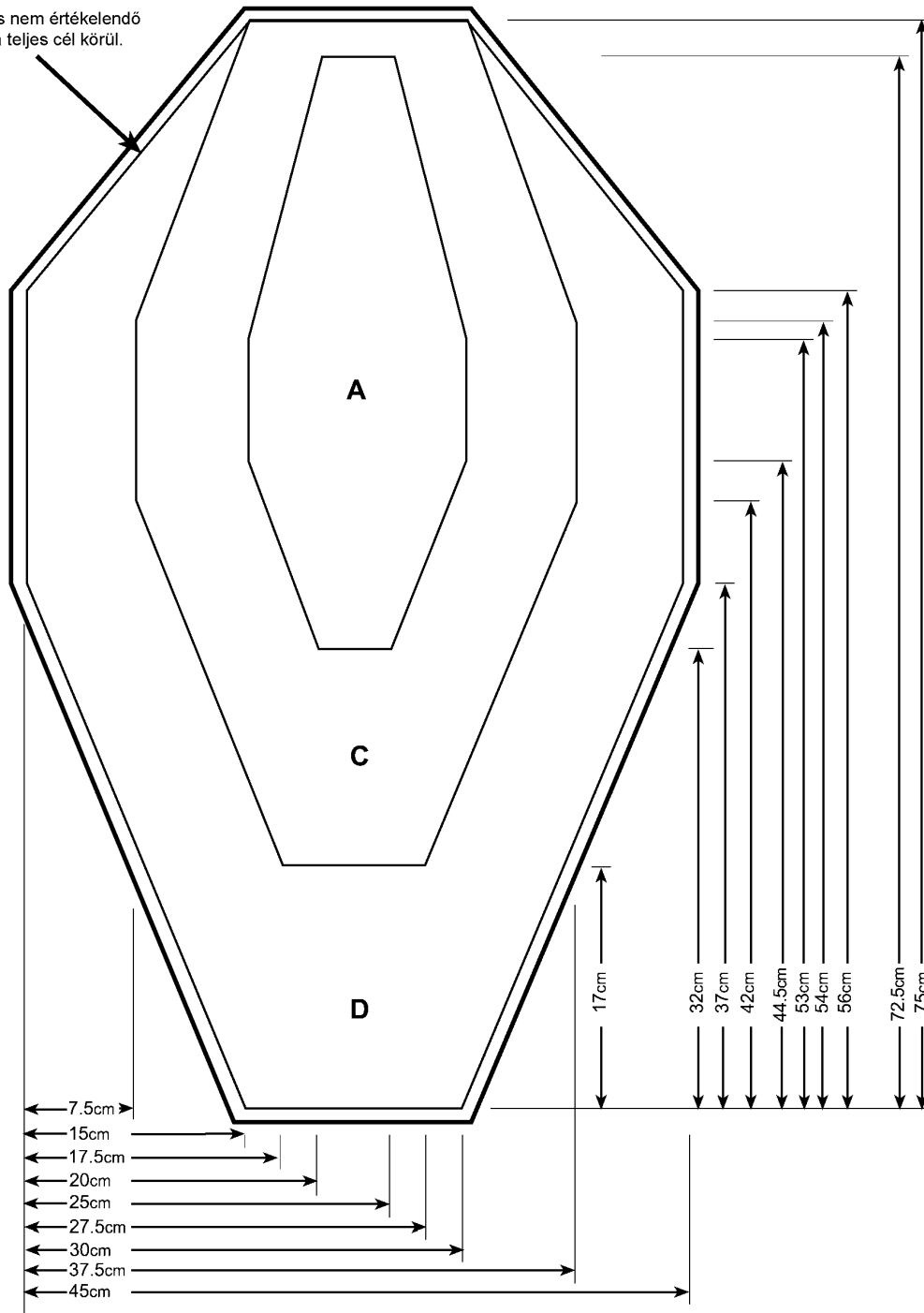
B3 FÜGGELÉK: IPSC Mini cél



Értékelés	
Zóna	Pont
A	5
C	3
D	1

B4 FÜGGELÉK: IPSC univerzális cél

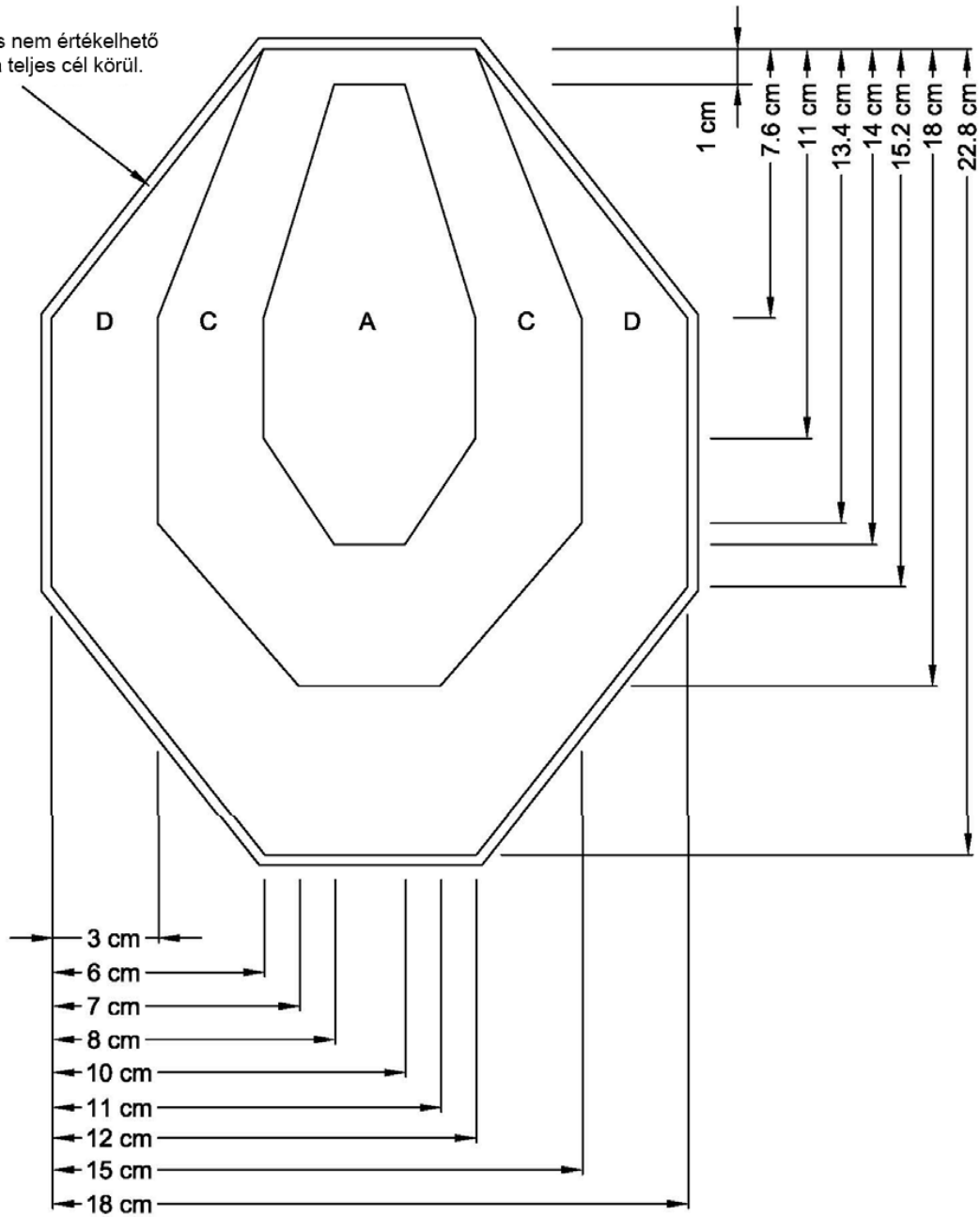
0,5 cm-es nem értékelendő szegély a teljes cél körül.



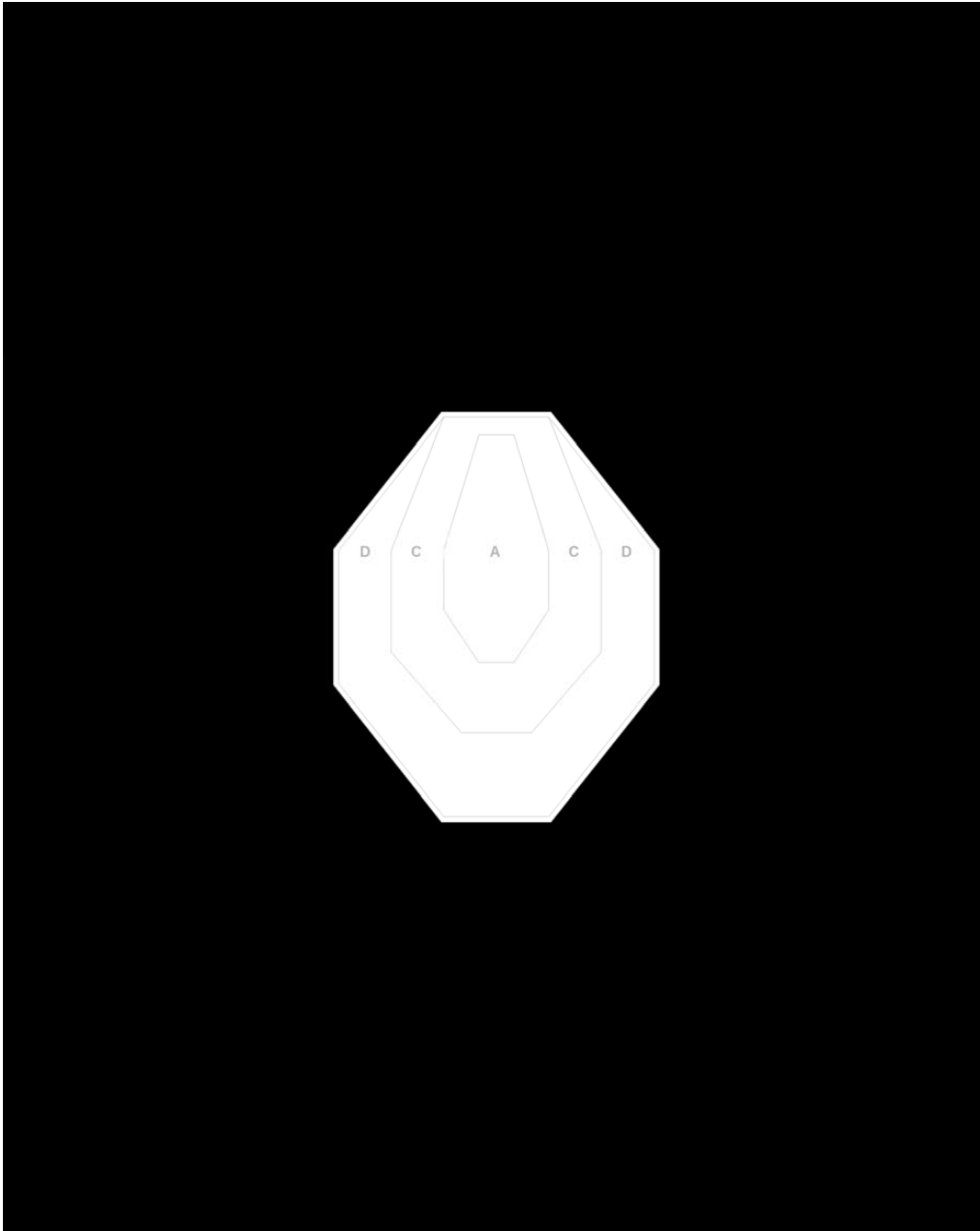
Értékelés	
Zóna	Pont
A	5
C	3
D	1

B5 FÜGGELÉK: IPSC Micro cél

0,3 cm-es nem értékelhető szegély a teljes cél körül.



Értékelés	
Zóna	Pont
A	5
C	3
D	1

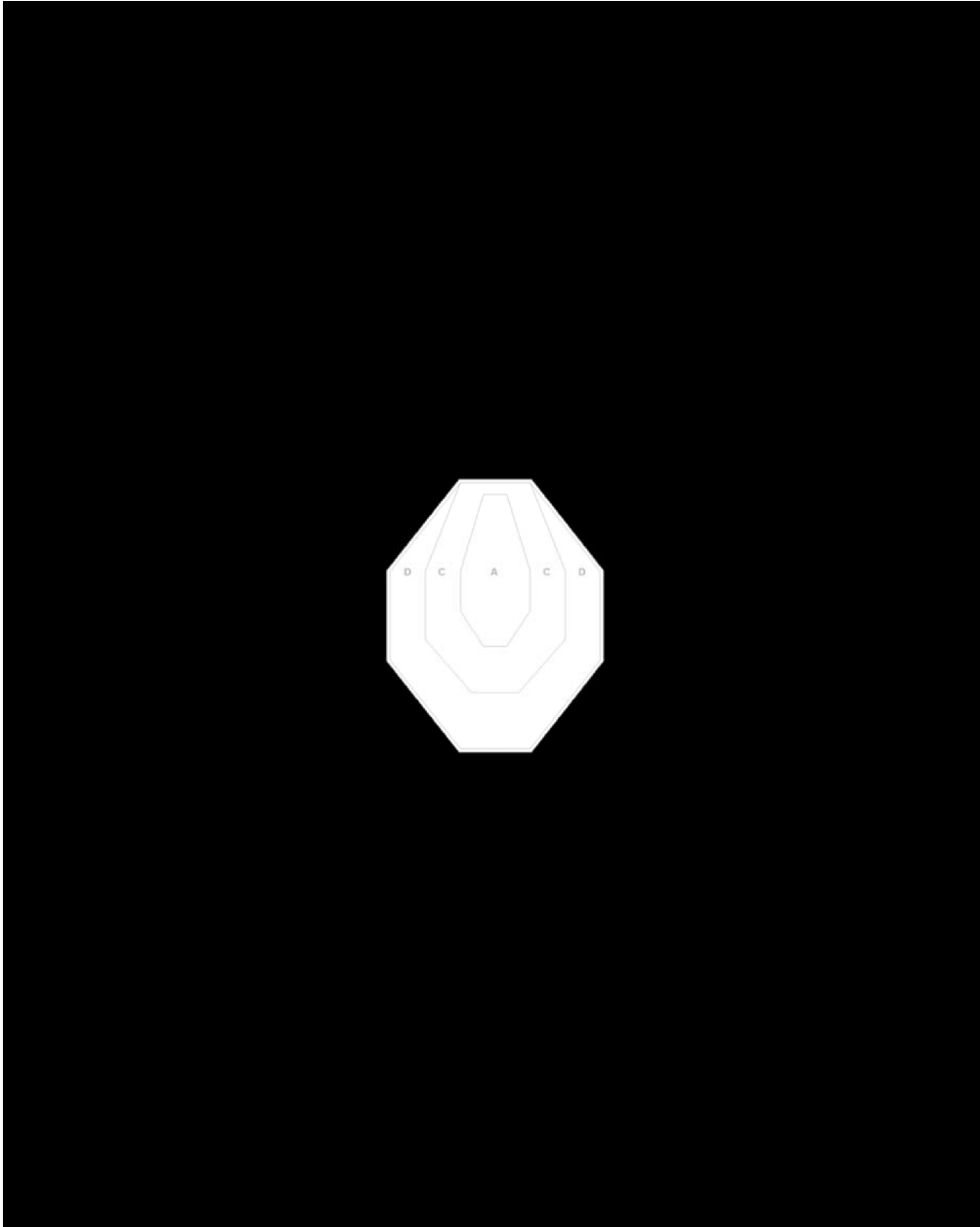
B6 FÜGGELÉK: IPSC elektronikus értékelő cél

Értékelés	
Zóna	Pont
A	5
C	3
D	1

Az elektronikus értékelő célokban nem szükséges, hogy az értékelővonalak és a nem értékelendő szegélyek egyértelműen jelölve legyenek a cél elülső oldalán, de képesnek kell lenniük az alkalmazandó értékelési zónatalálatok regisztrálására (lásd a 4.4.2 szabályt).

A cél és az értékelési zónák méretei megegyeznek a B2 függelékben szereplő IPSC cél méreteivel.

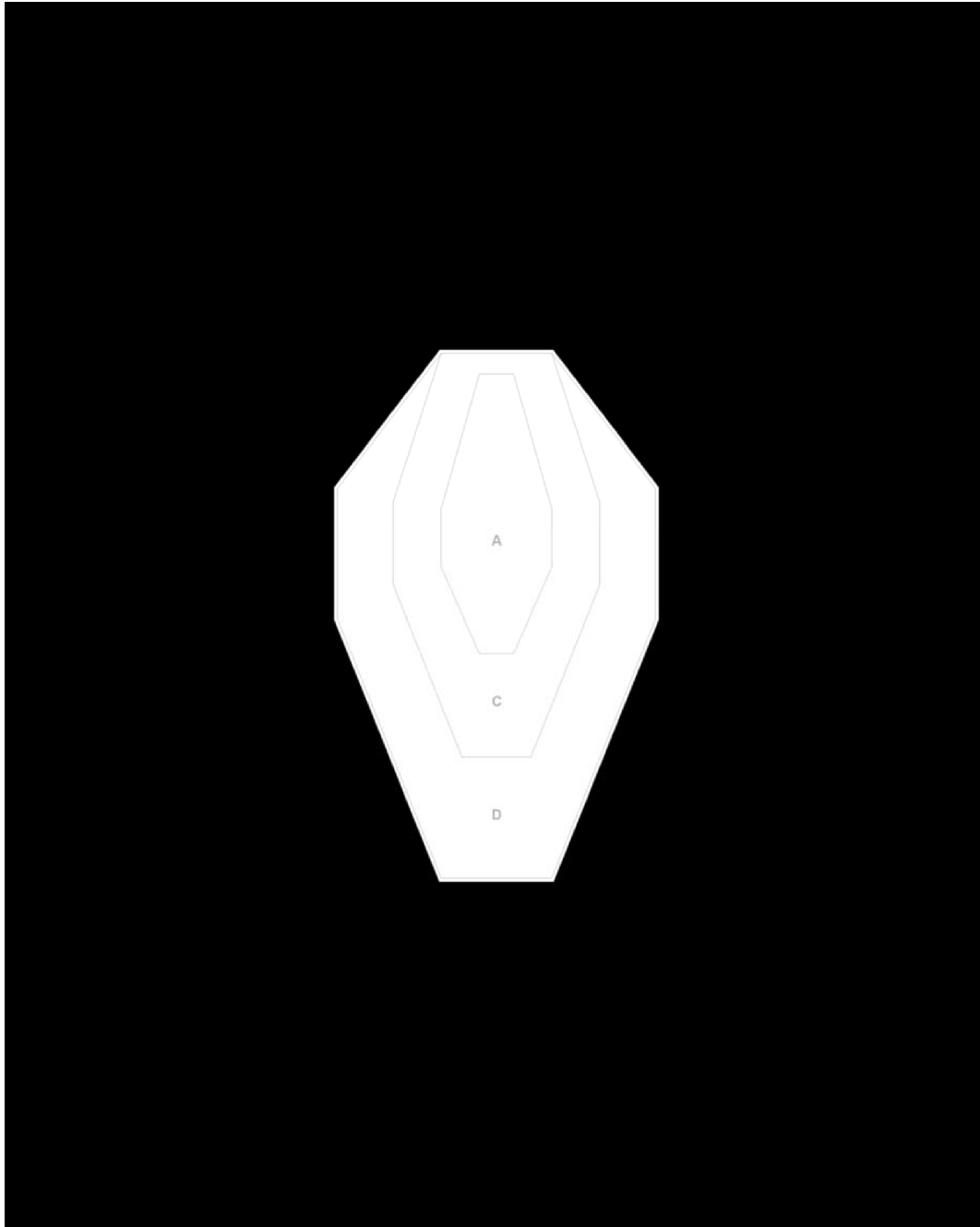
B7 FÜGGELÉK: IPSC elektronikus értékelő mini cél



Értékelés	
Zóna	Pont
A	5
C	3
D	1

Az elektronikus értékelő célokön nem szükséges, hogy az értékelővonalak és a nem értékelendő szegélyek egyértelműen jelölve legyenek a cél elülső oldalán, de képesnek kell lenniük az alkalmazandó értékelési zónatalátatok regisztrálására (lásd a 4.4.2 szabályt).

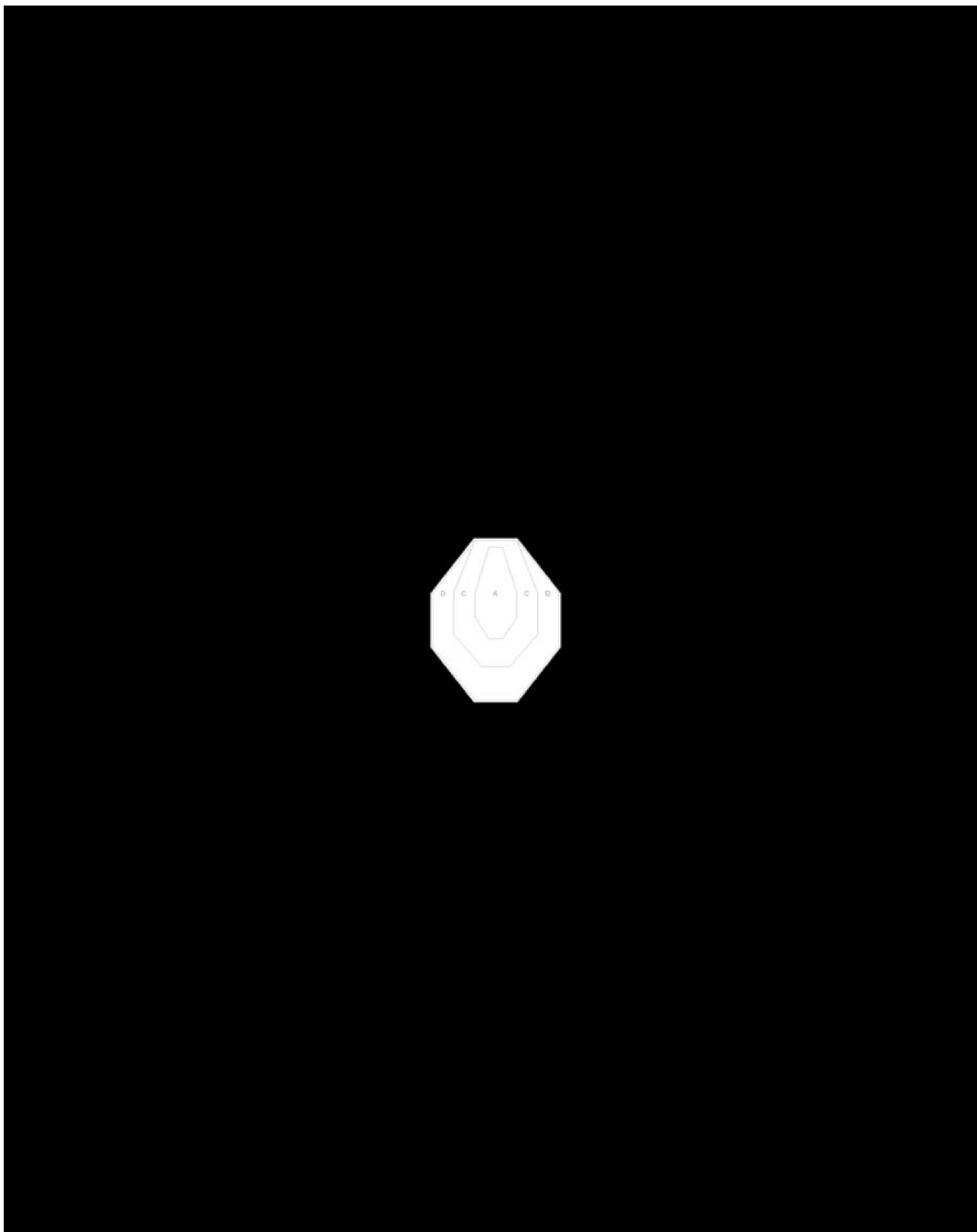
A cél és az értékelési zónák méretei megegyeznek a B3 függelékben szereplő IPSC Mini Target méreteivel.

B9 FÜGGELÉK: IPSC elektronikus értékelő univerzális cél

Értékelés	
Zóna	Pont
A	5
C	3
D	1

Az elektronikus értékelő célokon nem szükséges, hogy az értékelővonalak és a nem értékelendő szegélyek egyértelműen jelölve legyenek a cél elülső oldalán, de képesnek kell lenniük az alkalmazandó értékelési zónatalálatok regisztrálására (lásd a 4.4.2 szabályt). A cél és az értékelési zónák méretei megegyeznek a B4 függelékben szereplő IPSC Universal Target méreteivel.

B9 FÜGGELÉK: IPSC elektronikus értékelő micro cél



Értékelés	
Zóna	Pont
A	5
C	3
D	1

Az elektronikus értékelő célokon nem szükséges, hogy az értékelővonalak és a nem értékelendő szegélyek egyértelműen jelölve legyenek a cél elülső oldalán, de képesnek kell lenniük az alkalmazandó értékelési zónatalálatok regisztrálására (lásd a 4.4.2 szabályt).

A cél és az értékelési zónák méretei megegyeznek a B5 függelékben szereplő IPSC Micro Target méreteivel.

B10 FÜGGELÉK: IPSC elektronikus értékelő célok kalibrálása és tesztelése

1. A főbírónak ki kell jelölnie egy meghatározott lőszerkészletet és egy vagy több lőfegyvert, amelyeket az általa kalibráló tisztségviselőként felhatalmazott tisztségviselők hivatalos kalibráló eszközként használnak.
2. Nem alkalmazandó.
3. Miután a lőszerkészletet és a kijelölt lőfegyvereket a főbíró tesztelte és jóváhagyta, azok a versenyzők részéről nem vitathatók.
4. A főbírónak gondoskodnia kell arról, hogy minden elektronikus értékelő célt a mérkőzés megkezdése előtt, valamint minden nap az elektronikus célokat tartalmazó pályákon a lövészet megkezdése előtt kalibráljanak.
5. Kalibráláshoz minden elektronikus értékelő célt legalább egy lövéssel meg kell lőni mindhárom értékelési zónában. A kalibrálás sikeres teljesítéséhez minden értékelési zónának egy találatot kell regisztrálnia.
6. Mérkőzés közbeni teszteléshez minden elektronikus értékelő célt legalább egy lövéssel meg kell lőni bármely értékelési zónában, amelynek a teszt sikeres teljesítéséhez találatot kell regisztrálnia.
7. Ha egy lőfeladat után egy elektronikus értékelő cél sem találatot, sem hibát nem regisztrált, a versenyzőnek két lehetősége van:
 - (a) A cél sem találatot, sem hibát nem regisztrált, de a versenyző nem kéri a cél tesztelését. Ebben az esetben további intézkedés nem szükséges, és a célt az alkalmazandó számú hibával kell értékelni, a lőfeladat többi részét pedig „ahogy lőtte” módon kell értékelni.
 - (b) A cél sem találatot, sem hibát nem regisztrált, és a versenyző kéri a cél tesztelését. Ebben az esetben a célt és azt a környező területet, amelyen áll, senki nem érintheti meg, és azokba senki nem avatkozhat be. Ha egy mérkőzéstisztségviselő megsérti ezt a szabályt, a versenyzőt kötelezni kell a lőfeladat újralövésére. Ha a versenyző vagy bármely más személy sérti meg ezt a szabályt, a célt az alkalmazandó számú hibával kell értékelni, a lőfeladat többi részét pedig „ahogy lőtte” módon kell értékelni.
8. Amikor tesztet kérnek, a kalibráló tisztségviselő szemrevételezéssel megvizsgálhatja a célt olyan sérülés szempontjából, amely megakadályozhatta a megfelelő működést. Ha nem található sérülés, az alábbiak alkalmazandók:
 - (a) Ha a célt bármely értékelési zónában egy lövéssel meglövik, és a találatot a cél megfelelően regisztrálja, a cél működőképesnek minősül, és az alkalmazandó számú hibával kell értékelni. A tesztet ezt követően dokumentálni kell az Elektronikus Értékelő Cél Napi Jelentésben, amelyet a kalibráló tisztségviselő aláír.
 - (b) Ha a célt bármely értékelési zónában egy lövéssel meglövik, és a találatot a cél nem regisztrálja, a cél sikertelennek minősül, és a versenyzőt kötelezni kell a lőfeladat újralövésére, miután a célt kijavították vagy kicserélték, majd az a fent vázolt teszten sikeresen megfelelt.
 - (c) Ha a kalibráló tisztségviselő által leadott lövés teljesen elhibázza a célt, újabb lövést kell leadni mindaddig, amíg a célt legalább egy lövés el nem találja.
9. Minden kalibrálási és tesztelési eredményt dokumentálni kell az Elektronikus Értékelő Cél Napi Jelentésben.

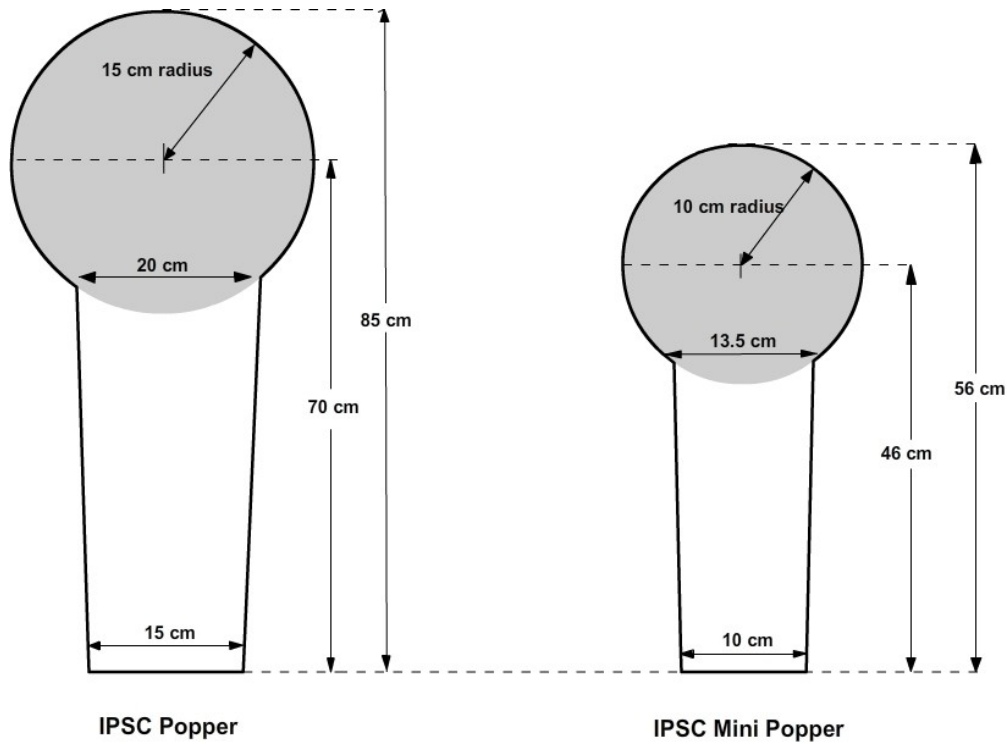
C1 FÜGGELÉK: IPSC Popperek kalibrálása

1. A főbírónak ki kell jelölnie egy meghatározott lőszerkészletet és egy vagy több lőfegyvert, amelyeket az általa kalibráló tisztségviselőként felhatalmazott tisztségviselők hivatalos kalibráló eszközként használnak.
2. Nem alkalmazandó.
3. Miután a kijelölt lőszer és lőfegyvereket a főbíró jóváhagyta, azok a versenyzők részéről nem vitathatók.
4. A főbírónak gondoskodnia kell arról, hogy minden poppert a mérkőzés megkezdése előtt, valamint a mérkőzés során szükség esetén kalibráljanak.
5. Kezdeti kalibráláskor minden poppert úgy kell beállítani, hogy eldőljön, ha a kalibrációs zónán belül egyetlen, a kijelölt lőfegyverből, a kalibrációs lőszerrel leadott lövés találja el. A lövést a löfeladat azon löhelyéről kell leadni, amely a kalibrált poppertől a legtávolabb van. A kalibrációs zónákat a következő oldalakon található ábrák jelölik.
6. Ha egy löfeladat során egy popper találat esetén nem dől el, a versenyzőnek három lehetősége van:
 - (a) A poppert újra meglövi mindaddig, amíg az el nem dől. Ebben az esetben további intézkedés nem szükséges, és a löfeladatot „ahogy lőtte” módon kell értékelni.
 - (b) A popper állva marad, de a versenyző nem vitatja a kalibrálást. Ebben az esetben további intézkedés nem szükséges, és a löfeladatot „ahogy lőtte” módon kell értékelni, az érintett poppert pedig hibaként kell értékelni.
 - (c) A popper állva marad, és a versenyző vitatja a kalibrálást. Ebben az esetben a poppert és azt a környező területet, amelyen áll, senki nem érintheti meg, és azokba senki nem avatkozhat be. Ha egy mérkőzéstitisztségviselő megsérti ezt a szabályt, a versenyzőnek újra kell lönie a löfeladatot. Ha a versenyző vagy bármely más személy sérti meg ezt a szabályt, a poppert hibaként kell értékelni, a löfeladat többi részét pedig „ahogy lőtte” módon kell értékelni.
 - (d) Ha a popper bármely más okból — például szélhatás miatt — eldőlt, mielőtt kalibrálni lehetne, újralövést kell elrendelni.
7. Bármilyen beavatkozás hiányában a kalibráló tisztségviselőnek el kell végeznie az érintett popper kalibrációs tesztjét — ha azt a fenti 6(c) pont alapján kéri — a lehető legközelebbből ahhoz a ponthoz, ahonnan a versenyző a poppert meglőtte; ekkor az alábbiak alkalmazandók:
 - (a) Ha a kalibráló tisztségviselő által leadott első lövés a kalibrációs zónát vagy az alatti részt találja el, és a popper eldőlt, a popper megfelelően kalibráltnak minősül, és hibaként kell értékelni.
 - (b) Ha a kalibráló tisztségviselő által leadott első lövés a kalibrációs zónát vagy az alatti részt találja el, és a popper nem dől el, a popper sikertelennek minősül, és a versenyzőt kötelezni kell a löfeladat újralövésére, miután a poppert újralibrálták.
 - (c) Ha a kalibráló tisztségviselő által leadott első lövés teljesen elhibázza a poppert, újabb lövést kell leadni mindaddig, amíg a 7(a) vagy a 7(b) pontban foglalt esetek valamelyike be nem következik.
8. Figyelem: az engedélyezett fém tányérok nem képezik kalibrálás vagy kalibrálási kifogás tárgyát (lásd a 4.3.3.2 szabályt).

C2 FÜGGELÉK: IPSC Popperek

Pontozás	5 vagy 10 pont (9.4.1.1 és 9.4.1.2 szabály)
Hiba / No-shoot büntetés	Mínusz 10 pont

Az egyes popperek kalibrációs zónáját az árnyékolt terület jelöli.

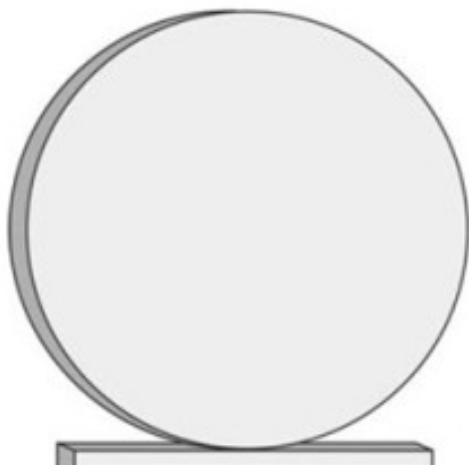


Tűrés: +/- 0,5 cm

Kifejezetten tilos olyan fém célokat és no-shoot célokat használni, amelyek találat esetén véletlenül élükre vagy oldalra fordulhatnak. Használatuk az IPSC szankcionálás visszavonását eredményezheti (lásd a 4.3.1.1 szabályt).

C3 FÜGGELÉK: IPSC Mini Puska fém tányérok

Pontozás	5 vagy 10 pont (9.4.1.1 és 9.4.1.2 szabály)	
Hiba / No-shoot büntetés	Mínusz 10 pont	
Méretek	Kör alakú	Téglalap alakú
Minimum	7 cm Ø	5 × 5 cm
Maximum	15 cm Ø	15 × 15 cm



Fontos építési megjegyzések

Kifejezetten tilos olyan fém tányérokot használni, amelyek találat esetén véletlenül élükre vagy oldalra fordulhatnak. Használatuk az IPSC szankcionálás visszavonását eredményezheti (lásd a 4.3.1.1 szabályt).

D FÜGGELÉK: Mini Puska Divíziók

	Mini Puska Open	Mini Puska Standard
1. Minimum/maximum kaliber	Kereskedelmi forgalomban gyártott .22LR	
2. Levehető táruk	Igen	
3. Maximális lőszerkapacitás (maximálisan betölthető)	31 töltény (30 a tárban a rajtjelkor)	
4. Gyorstöltők	Igen	
5. Módosítások / felszerelések	Igen – korlátozás nélkül	Korlátozott – lásd alább
6. A táruk és gyorstöltők maximális távolsága a testtől	Nem alkalmazandó	
7. Kompenzátorok, portok, hang- és/vagy lángrejtők engedélyezettek	Igen	Legfeljebb 30 × 90 mm
8. Optikai/elektronikus irányzékok engedélyezettek	Igen	Nem
9. Egy bipod és barikádtámaszok használata engedélyezett	Igen – lásd alább	Nem
10. Függőleges első markolat engedélyezett, legfeljebb 152 mm (6 hüvelyk) hosszban a cső középvonalától mérve	Nem alkalmazandó	Igen

Különleges feltételek:

11. A tárukat nem szabad csipesszel, ragasztószalaggal vagy bármely más módon másik tárhoz rögzíteni.
12. Lőfeladatonként csak egy bipod engedélyezett, feltéve, hogy a teljesen kihúzott lábak maximális hossza nem haladja meg a 90 cm-t (35,5 hüvelyk), és a cső középvonalát nem emeli 90 cm-nél (35,5 hüvelyk) magasabbra azon felület fölé, amelyen a bipod teljesen kihúzott mindkét lábbal áll. A bipod a lőfeladat során eltávolítható, és a lőfeladatok között cserélhető. Ezen túlmenően a lőfeladat során hosszabbítható és/vagy rövidíthető is, feltéve, hogy:
 - a. A maximális magasságot/hosszt nem lépi túl; és
 - b. A bipodhoz nem adnak hozzá alkatrészeket, illetve abból nem távolítanak el alkatrészeket.

Standard Divízió

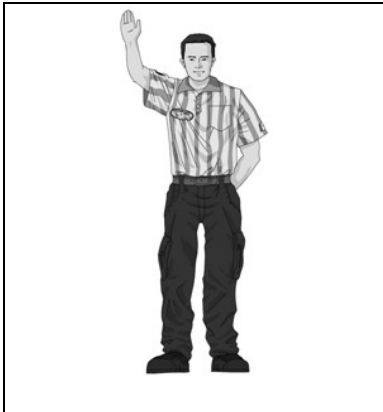


13. Bármely gyár által előállított és a nagyközönség számára elérhető teljes Mini Puska vagy alkatrész.
14. A prototípusok kifejezetten nem engedélyezettek.
15. Külső módosítások, például súlyok vagy a hátrarúgás szabályozására vagy csökkentésére szolgáló eszközök kifejezetten nem engedélyezettek, kivéve a Mini Puska tusának hátsó felületére felszerelt hátrarúgás-csillapító betéteket.

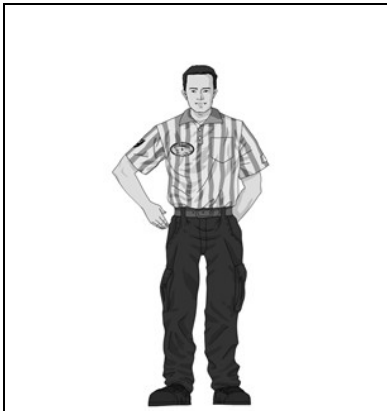
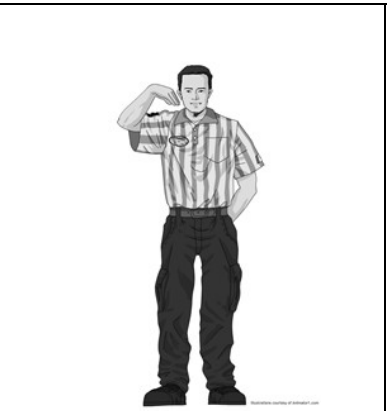

E1 FÜGGELÉK: A versenyző készenléti állapotának ábrája



F1 FÜGGELÉK: Pontozási kézjelek

Amikor célonként két lövést kell leadni, mindkét kart használni kell.

		
Alpha	Charlie	Delta

		
Miss	No-Shoot	Re-Score

TÁRGYMUTATÓ

Tárgy	Szakasz vagy szabály
Véletlen lövés	10.4
Pontosság	1.1.3
Alkohol	10.7
Lőszer	5.5
Tiltott	5.5.4/5.5.5
Tartalék	5.5.3
Nem biztonságos	5.5.6
Lőszőgek	2.1.2
Fellebbezések	11.1
Díj	
Összeg	11.4.1
Elvesztése	11.4.2
Eljárás	11.5
Határidő	11.3
Célok megközelítése	9.1.1
Megfelelő öltözet	5.3
Döntőbizottság	
Összetétel	11.2
Eljárások	11.5
Határozatok	11.6
Határidők	11.3
Döntés	11.6
Segítségnyújtás	8.6
Egyensúly: gyorsaság, pontosság és erő	1.1.3
Barikádok / akadályfalak	2.2.3
Töltések, tiltott terület	2.1.9
Meghibásodott lőfegyver	5.7
Kaliber	
Divíziók	D függelék
Kötelező	5.1.2
Kalibrálás	C1 függelék
IPSC elektronikus értékelő célok kalibrálása és tesztelése	B10 függelék
Hordás és tárolás	5.2
A szabályok be nem tartása	10.5.1
Kategória	6.3/A2 függelék
Csőbiztonsági zászlók	5.2.1/8.3.7
Lőterek vagy felszerelések módosítása	2.3
Vezető pályabíró	7.1.2
Minősítés / minősítő pályák	1.2.2.1
Közös lővonal	2.1.7
Versenyzői státusz és igazolások	6.5
Versenyző felszerelésének meghibásodása	5.7
Comstock pontozás	9.2.1

Tárgy	Szakasz vagy szabály
Büntetések	9.4
Versenytípusok	6.1
Cooper-alagút	
Építés	2.2.5
Büntetések	10.2.5
Pályaépítés	
Kritériumok	2.2
Általános előírások	2.1
Módosítás	2.3
Pályatervezés	
Általános	1.1
Pályainformációk	
Általános előírások	3.1
Helyi, regionális és nemzeti szabályok	3.3
Pályaismertető	3.2
Lőfeladatok	
Egyensúly	1.2.1.4/1.2.1.5
Meghatározás	6.1.1
Közzététel	3.1
Típusok	1.2
Fedezék	
Kemény	4.1.4.1/4.2.3
Puha	4.1.4.2
Kúszás	10.2.6
Nehézség	1.1.6
Eltűnő célok	9.9.2
Kizárás	10.3
Véletlen lövés	10.4
Ujj az elsütőbillentyű-védőn belül	10.5.9 to 10.5.11
Mozgás	10.5.11
Tiltott szerek	10.7
Csapattag	6.4.6
Nem biztonságos fegyverkezelés	10.5
Sportszerűtlen magatartás	10.6
Változatosság	1.1.4
Divíziók	6.2
Törölve	6.2.5
Kizárás	6.2.6
A szabályok be nem tartása	6.2.5.1
Bejelentés elmulasztása	6.2.5
Egynél több	6.2.4
Elismerés	6.2.1/A2 függelék
Leesett lőfegyver	10.5.3/10.5.15
Leesett táruk, gyorstöltők vagy lőszer	5.5.3
Kábítószerek	10.7

Tárgy	Szakasz vagy szabály
DVC	1.1.3
Hallásvédelem	5.4
Felszerelés	
Versenyző	5.2/D függelék
Elektronikus értékelő célok	4.4
Elektronikus értékelő célok napi jelentési űrlapja	B11 függelék
Szemvédelem	5.4
Cél megtámadásának elmulasztása	9.5.6
Eltűnő / mozgó célok	9.9
Büntetés	10.2.7
Hibás rajt	8.3.4.1
Hibavonalak	
Barikádok / akadályfalak	2.2.3.2
Bevezetés vagy módosítás	2.3
Büntetések	10.2.1
Használat	2.2.1
Hibavonal megsértése	10.2.1
Lövés leadása nélkül	10.2.1
Lövés leadásával	10.2.1
Lőfegyverek	5.1/D függelék
Lóvonal	2.1.7
Lőhelyzetek	1.1.5/2.1.7
Szabad megoldás	1.1.5
Grand Senior kategória	A2 függelék
Grand Senior csapatok	A2 függelék
Lőszer kezelése	10.5.13
Lőfegyverek kezelése	
Biztonsági terület	2.4/10.5.1
Nem biztonságos	10.5.1
Kemény fedezék	
Takart célok	4.1.4/4.2.3
Higiéniiai területek	2.7
ICS	6.7
Áthatolhatatlan kellékek	9.1.6
Áthatolhatatlan célok	9.1.5
Beavatkozás	8.6
Szabályértelmezés	11.8
IPSC elektronikus értékelő Micro Target	B9 függelék
IPSC elektronikus értékelő Mini Target	B7 függelék
IPSC elektronikus értékelő cél	B6 függelék
IPSC elektronikus értékelő Universal Target	B8 függelék
IPSC-tagság	6.5.1
IPSC Micro Target	B5 függelék
IPSC Mini Target	B3 függelék
IPSC cél	B2 függelék

Tárgy	Szakasz vagy szabály
Junior kategória	A2 függelék
Junior csapatok	A2 függelék
Lady kategória	A2 függelék
Lady Senior kategória	A2 függelék
Lady csapatok	A2 függelék
Liga	6.1.6
Töltött lőfegyver	10.5.14
Töltési „opciók”	8.1.1
Hosszú pályák	1.2.1.3
Táruk	
Divízió	D függelék
Leesett	5.5.3
Tartalék	5.5.3
Meghibásodások	
Versenyző felszerelése	5.7
Lőtéri felszerelés	4.7
Mérkőzésvezetés	7
Mérkőzés	
Kategóriák	6.3/A2 függelék
Meghatározás	6.1.3
Igazgató	7.1.6
Divíziók	6.2/D függelék
Általános alapelvek	6.1
Szintek	A1 függelék
Tisztségviselők	7.1
Előmérkőzés	6.6.2
Szuverenitás	6.1.7
Maximális pontok	9.2
Közepes pályák	1.2.1.2
Tagság és hovatartozás	6.5
Fém célok	
Engedélyezett	4.3
Típusok	4.3
Változatok	4.3
Minimális távolság	
Fém célok	2.1.3
Minimális pontszám	9.5.5
Mozgás	8.5
Mozgó célok	
Büntetések	9.9
Pontozás	9.9
Csőtorkolat iránya	10.5.2
No-shoot célok	
Találatok	9.4.2/9.4.3
Akadályok	2.1.6

Tárgy	Szakasz vagy szabály
Hivatalos idők	9.10
Open Divízió	D függelék
Büntetések	10
Követelmény helyetti büntetés	10.2.10
Tányérok	4.3/C3 függelék
Popperek	
Konfiguráció	C2 függelék
Méreték	C2 függelék
Működés és kalibrálás	C1 függelék
Pontozás	C2 függelék
Célok	4.3
Erő	1.1.3
Erőtényező	5.6
Eljárási büntetés	10.1/10.2
Segítségnyújtás / beavatkozás	8.6
Célok – megközelítés / érintés	9.1.1/9.1.2
Tiltott szer	10.7
Kellékek	2.2.6
Közzétett pályák	3.1.1
Minőség	1.1.2
Felszerelés-felelős	7.1.4
Fegyvertartó állványok	2.4.2/5.2.1
Sugárirányú szakadások	9.5.4
Lőtér	
Módosítások	2.3
Vezényszavak	8.3
Felszerelés	4
Felszerelésihiba	4.7
Vezetés	7
Főbíró	7.1.5
Pályabíró	7.1.1
Eljárás módosítása / felülvizsgálata	3.2.3
Eljárások	
Hibás rajt	8.3.4.1
Célképek	8.7
Felület	2.1.5
Készenléti	
Állapotok	8.1/8.2
Pozíciók	8.2
Divíziók, kategóriák és csapatok elismerése	A2 függelék
Újratámadás	10.2.9
Újratöltés	8.4
Kötelező	1.1.5.2
Csere lőfegyver	5.1.7
Képviselő	6.5.2

Tárgy	Szakasz vagy szabály
Újralövés versenyző általi megtagadása	2.3.3.3
Puska	
Automata vagy sorozatlövés	5.1.11
Módosítás	5.1.8
Egynél több	5.1.9
Készenléti állapot	8.1
Készenléti pozíció	8.2.1
Csere	5.1.7
Működőképes és biztonságos	5.1.6
Váltámaszok	5.1.10
Elsütési erő	5.1.4
Betöltött töltények	8.1.4
Biztonság	
Pályatervezés	1.1.1
Lőfegyverek	5.1.6
Szemüveg	5.4
Rendező felelőssége	2.1.1
Nem gyakorlati magatartás	2.1.4
Helyi szabályok	3.3
Biztonsági terület	
Építés	2.4.2
Éles vagy gyakorló lőszer	2.4.4
Használat	2.4.3
Szankcionálás	1.3
Programterv	6.6
Pontozólapok	9.7
Pontozás	
Kétszeres értékű találatok	9.4.1
Kézjelek	F1 függelék
Módszer	9.2
Hibák	9.4.4
No-shoot célok	9.4.2/9.4.3
Büntetések	10.1/10.2
Irányelvek	9.5
Programok	9.11
Felelősség	9.8
Holtversenyek	9.3
Értékek	9.4
Ellenőrzés	9.6
Senior kategória	A2 függelék
Senior csapatok	A2 függelék
Shoot-Off	1.2.2.2
Rövid pályák	1.2.1.1
Váltámaszok	5.1.10
Irányzékok	5.1.3

Tárgy	Szakasz vagy szabály
Gyorsaság	1.1.3
Gyorstöltők	5.5.2
Pálya	6.1.2
Pályaismertető	
Változtatások vagy módosítás	3.2.3
Információ	3.2
Követelmény	3.2.1
Pályapontok / eredmények	9.2
Pályaarányok	A4 függelék
Standard Divízió	D függelék
Standby	8.3.3
Eredménykezelő tisztségviselő	7.1.3
Super Junior kategória	A2 függelék
Super Junior csapatok	A2 függelék
Super Senior kategória	A2 függelék
Super Senior csapatok	A2 függelék
Sweeping	10.5.5
Cél(ok)	
Aktivátorok	4.1.6
Szög	2.1.8.4
Megközelítés	9.1.1
Engedélyezett	4.1.1
Kifogás	9.6
Borítások	2.3.5
Méret	B és C függelék
Eltűnő / mozgó	9.9
Elektronikus értékelés	4.4
A specifikációknak való meg nem felelés	4.1.1.1
Törekeny	4.5
Áthatolhatatlan	9.1.5
Meghibásodás	4.7
Elhelyezés	2.1.8
Idő előtt leragasztott	9.1.3
Bemutató	2.1.8.4/4.7.2.2
Pontozás	9.4
Érintés	9.1.2
Vissza nem állított	9.1.4
Csapattag	
Kizárás	6.4.6
Csere	6.4.4 to 6.4.6
Csapatok	6.4
Próbálövés / belövés	2.5
Időmérő eszközök	9.10
Elsütőbillentyű	
Elsütési erő	5.1.4

Tárgy	Szakasz vagy szabály
Cipők	5.1.5
Universal Target	B4 függelék
Nem biztonságos fegyverkezelés	10.5
Sportszerűtlen magatartás	10.6
Árusítói területek	2.6
Gyenge váll	1.1.5.3
Téli elsütőbillentyűk / elsütőbillentyű-védők	5.1.5